



80-581247 (SP+US) Genio XL Bilingüe

P/N: 91-004674-006

AW Release Date: June. 10. 2025

IM Size: 101 X 127 MM

Material: 70g wood paper

Color: **K**

Surface treatment: WV(G /M)
Hot Stamp Spot UV
Emboss

C&P Designer/Leader: Cherry Zhou / Johnny Li

SP Designer: Pilar Arrabal

US Designer: Jonathon Peterson / Darren Futa

Game/PT Designer: Y.H. Fong / Sophy Mo /
Winnie Leung



vtech[®]

Guía de inicio rápido



Genio XL Bilingüe ORDENADOR EDUCATIVO

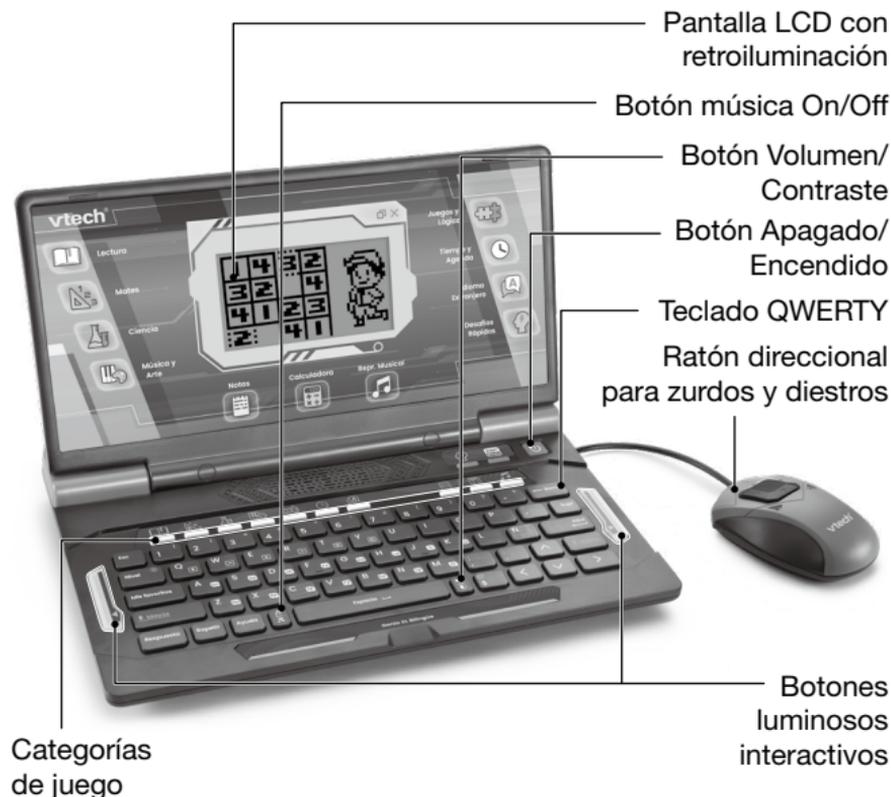
Al disminuir la cantidad de papel utilizado en los manuales, nuestro objetivo es reducir el impacto ambiental y contribuir a la preservación del medio ambiente. La versión completa del manual y la tarjeta de garantía están disponibles en nuestra página web o escaneando el código QR.



vtech.es/manuales

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar nuestro **Genio XL Bilingüe** de VTech! Este ordenador portátil BILINGÜE para pequeños futuros genios cuenta con más de 160 actividades de juegos en español e inglés. Actividades de Lectura, Matemáticas, Ciencia, Lógica, idioma extranjero, Música y Arte, Concepto del tiempo, Desafíos, juegos variados como Sudokus o el juego de 3 en raya y otros más, todo ello desarrollado para que complete su currículum escolar sin dejar la diversión de lado. ¡Realmente APRENDE JUGANDO!



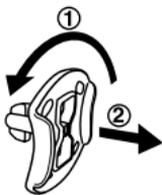
INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Genio XL Bilingüe
- Guía de inicio rápido

ADVERTENCIA:

- Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota: le recomendamos conserve esta Guía de inicio rápido ya que contiene información importante.

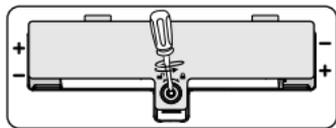


Sistema de sujeción del embalaje:

1. Gire el plástico en la dirección indicada en la flecha.
2. Tire del plástico para retirarlo.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

- Asegúrese de que la unidad esté apagada.
- Encontrará el compartimento de las pilas en la base del juguete. Use un destornillador para abrir la tapa.
- Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigaslas tirando de uno de los extremos.
- Coloque 4 pilas AA (AM-3/LR6) tal y como se indica en el dibujo del compartimento. Para un mejor rendimiento se recomienda el uso de pilas alcalinas o baterías de Ni-MH (níquel-hidruro metálico) totalmente cargadas.
- Vuelva a colocar la tapa asegurándose de apretarla suficientemente con el destornillador para proteger al menor.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.
Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

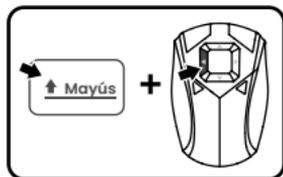


¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

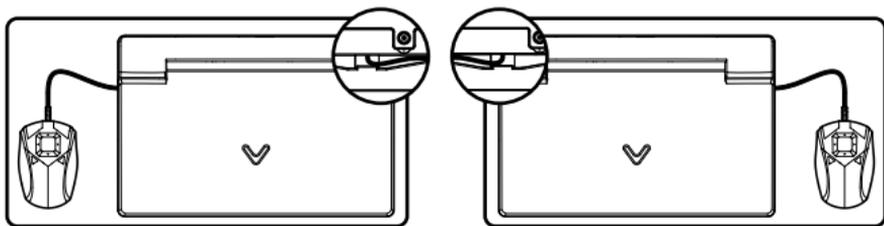
CÓMO SALIR DEL MODO PRUÉBAME

Genio XL Bilingüe se encuentra en el embalaje en Modo Demo. Para salir de este modo de prueba, encienda la unidad y presione a la vez el botón Mayús del teclado y la flecha izquierda del ratón. Cuando escuche un pitido la unidad se reiniciará y esto significará que su unidad ha salido del modo Pruébame y ha entrado en el modo de juego normal.



USO DEL RATÓN PARA ZURDOS Y DIESTROS

Podrá utilizar el ratón al lado izquierdo o derecho colocando el cable según elección.



El botón central de flechas del ratón tiene la misma función que las flechas del teclado.

CARACTERÍSTICAS

Pulse el botón  para encender la unidad. Pulse de nuevo este botón  para apagarlo.

Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar.

Estado de las pilas

Cuando el icono de batería baja aparezca en la pantalla, recomendamos reemplazarlas por unas completamente nuevas lo antes posible. La luz y el sonido descenderán a medida que las pilas estén más gastadas y la unidad dejará de funcionar correctamente.

ACTIVIDADES

Una vez que la unidad se encienda, aparecerá un breve mensaje de bienvenida antes de entrar en el Menú principal. Después, podrá elegir una actividad de las siguientes formas:

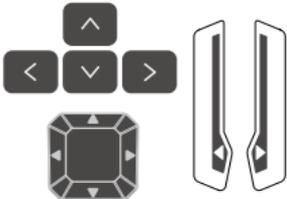
1. Usando las flechas del teclado para elegir una categoría, una vez en la categoría vuelva a usar las flechas del teclado para elegir una actividad con la que jugar.
2. Usando los botones de la parte superior del teclado para acceder directamente a la categoría sin necesidad de usar las flechas.

TECLADO



El **Genio XL Bilingüe** dispone de teclado QWERTY. Abajo se enumeran y describen cada tecla y su función:

	<p>Botón ON/OFF Pulse este botón para apagar o encender la unidad.</p>
	<p>Idioma Pulse este botón para elegir jugar en Español o en Inglés. El cambio se aplicará a todas las actividades.</p>
	<p>Categorías Pulse estos botones para acceder de forma rápida a cada categoría.</p>
	<p>Bloc de notas / Calculadora / Música Pulse estos botones para elegir una actividad.</p>
	<p>Mis favoritos Pulse esta tecla de ATAJO para incluir en este menú sus actividades favoritas y así acceder directamente a ellas sin pasar por otros menús. Podrá incluir hasta 10 actividades favoritas. Para borrarlas solo tiene que presionar la tecla de Borrar o Supr en el teclado.</p>

	<p>Esc Pulse esta tecla para volver a la pantalla anterior o salir de la actividad.</p>
	<p>Borrar Pulse esta tecla para borrar un carácter a la izquierda del cursor.</p>
	<p>Nivel En la mayoría de las actividades al pulsar esta tecla cambiará el nivel de dificultad de la actividad.</p>
	<p>Luz Pulse la tecla Mayús + Nivel de luz para seleccionar un efecto de luz para los botones de luces interactivos de los laterales.</p>
	<p>Mayús Pulse esta tecla junto a una letra para escribir la letra en mayúscula. Puede usar también esta tecla para alternar letras/símbolos o funciones de algunas teclas.</p>
	<p>Suprimir Pulse esta tecla para borrar un carácter o espacio a la derecha del cursor.</p>
	<p>Intro Pulse esta tecla después de elegir una respuesta para confirmar su selección. Cuando escriba en el Bloc de notas, use esta tecla para añadir una nueva línea.</p>
	<p>Flechas y botones luminosos Use las flechas del teclado y del ratón y los botones luminosos interactivos del teclado para seleccionar actividades y menús.</p>

	<p>Respuesta Pulse esta tecla para ver la respuesta a una pregunta. Al presionarla ya no se recibirá ningún punto.</p>
	<p>Repetir Pulse esta tecla para repetir una pregunta o una instrucción.</p>
	<p>Ayuda Pulse esta tecla para obtener ayuda en la mayoría de las actividades. La puntuación será menor si se ha usado.</p>
	<p>Música ON/OFF Pulse esta tecla para apagar o encender la música de fondo (función excepto con el Reproductor musical).</p>
	<p>Volumen/ Contraste Pulse esta tecla para subir o bajar el volumen o para controlar el contraste de la pantalla. Use las teclas arriba/abajo o izquierda/derecha para hacer los ajustes deseados.</p>
	<p>Espacio Cuando escriba, use esta tecla para añadir un espacio entre las palabras, letras o números.</p>
	<p>Notas musicales Use estas teclas en la categoría de Música y Arte cuando el juego lo requiera.</p>
	<p>Calculadora Use estas teclas cuando esté usando la calculadora.</p>

ACTIVIDADES

Genio XL Bilingüe contiene 164 actividades, 82 actividades en español y 82 en inglés.

Nº	Nombre Actividad Modo Español	Nombre Actividad Modo Inglés	Categoría
01	Escalera de letras	Letter Stairs	Lectura/ Reading
02	Fuegos artificiales de letras	Letter Fireworks	
03	Letra inicial	Letter Spy	
04	Letra escondida	Picture Spelling	
05	Deletreando	Spelling Pipe	
06	Descifrando palabras	Scrambled Cargo	
07	Bolígrafo de palabras	Word Pen	
08	Imagen secreta	Secret Picture	
09	Palabras numéricas	Number Words	
10	Granero de mecanografía	Typing Barn	
11	Autobús de sinónimos	Synonym Stop	
12	Autobús de antónimos	Antonym Stop	
13	Verbos divertidos	Tense Skis	
14	Singulares y plurales	Singulars & Plurals	
15	Diccionario de imágenes	Picture Dictionary	
16	Bloc de notas	Notebook	
17	Concurso de palabras	My Word Quiz	
18	Datos curiosos	Daily Fun Fact	

19	Fuegos artificiales de números	Number Fireworks	Mates/ Math
20	Concurso de números	Quick Counting	
21	Escalera de números	Number Stairs	
22	Par o impar	Number River	
23	Dinero volador	Flying Money	
24	Adivina el número	Guess the number	
25	Suma sin parar	Addition Stop	
26	Resta sin parar	Subtraction Stop	
27	¿Qué signo falta?	Pick the Sign	
28	Orden correcto	Formula Cargo	
29	Multiplicación simple	Simple Multiplication	
30	Jugando a multiplicar	Multiplication Skis	
31	Jugando a dividir	Division Skis	
32	Granja de ecuaciones	Equation Barn	
33	Completa la ecuación	Sign Cap	
34	Diversión con fracciones	Fraction Fun	
35	Calculadora	Calculator	
36	Convertor de unidades	Unit Converter	

37	Comida para animales	Animal Food	Ciencia/ Science
38	Alimenta al animal	Feed the Animal	
39	Huellas	Animal Prints	
40	¿Quién ha pasado?	Who Passed By?	
41	¿Quién es?	Who is it?	
42	Madre e hijo	Mother and Child	
43	¿Flotar o hundirse?	Float or Sink?	
44	Diverláser	Laser Path	
45	Estados del agua	Water Transformer	
46	¿Qué altitud?	Vehicle Altitude	
47	Empareja vehículos	Vehicle Match	Música y Arte/ Music & Art
48	Sigue las notas	Follow the Notes	
49	Reproductor musical	Music Player	
50	Piano	Piano	
51	Creador de imágenes	Picture Maker	
52	Actuación secreta	Secret Performance	
53	Música dance	Dance Music	

54	Ritmo rápido	Quick Beat	Juegos y Lógica/ Games & Logic
55	Río perfecto	Odd River	
56	Empareja las cartas	Card Matching	
57	Formas ocultas	Hidden Shapes	
58	Intercambio de formas	Shape Swapping	
59	Laberinto de flechas	Arrow Maze	
60	Fábrica de chocolate	Chocolate Factory	
61	Búsqueda del tesoro	Treasure Hunt	
62	Tres en raya	Tic Tac Toe	
63	Torre del anillo	Ring Tower	
64	Sudokus	Number Puzzle	Tiempo y Agenda/ Time & Schedule
65	¿Qué hora es?	Time Telling	
66	Sintoniza el reloj	Clock Puncher	
67	Empareja relojes	Clock Matching	
68	Temporizador	Timer	
69	Planning semanal	Weekly Planner	
70	Lista de tareas	To-Do List	

71	Letras en inglés	Spanish Letters	Inglés Divertido/ Spanish Fun
72	Números en inglés	Spanish Numbers	
73	Saludos en inglés	Spanish Greetings	
74	Empareja en inglés	Spanish Match	
75	Río en inglés	Spanish River	
76	Dibujos en inglés	Spanish Picture	
77	El número con palabras	Spanish Check	
78	Traductor	Spanish Translator	
79	Elige el lado	Pick The Side	Desafíos Rápidos/ Quick Challenges
80	Verdadero o falso	True or False	
81	Búsqueda de imágenes	Picture Hunt	
82	Partido rápido	Quick Match	

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
6. Recomendamos cambiar las pilas por unas nuevas si el juguete no funciona correctamente.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

OTRAS NOTAS:

La descarga electrostática puede provocar un mal funcionamiento de la unidad, en estos casos, recupere la unidad presionando y manteniendo el botón de encendido durante 2 segundos hasta que la unidad se apague, luego presione y mantenga presionado el botón de encendido durante 3 segundos para encender la unidad o quitar las baterías durante 10 segundos y reinstale las pilas y luego encienda la unidad.

VTech Electronics Europe

Atención al Consumidor: informacion@vtecheu.com

Tel: 91 312 07 70 (solo para España)

www.vtech.es