



Manual de instrucciones

KidiZoom[®]

VIDEO CAM FX



INTRODUCCIÓN

¡Gracias por adquirir la **KidiZoom® VIDEO CAM FX!**

Da rienda suelta a tu creatividad con la eliminación mágica de fondos y los trucos con gestos. También puedes usar el fondo verde y el trípode 2 en 1 incluidos, para crear tu obra maestra como un auténtico PRO.

Haz fotos y vídeos increíbles de forma fácil con los efectos interactivos y las herramientas de creatividad. ¡Crear nunca fue tan divertido!

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE



KidiZoom® VIDEO CAM FX



Tela para fondo verde



Trípode 2 en 1



Guía de inicio rápido



Correa

ADVERTENCIA:

* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

La etiqueta que cubre la pantalla se considera parte del embalaje; deséchela antes de usar el producto.

NOTA: le recomendamos que conserve esta guía ya que contiene información importante.

La batería de este producto no debe tirarse a la basura, debe reciclarse en los puntos destinados a tal fin.

Este juguete sólo se puede conectar con un equipo que contenga uno de los símbolos siguientes:  o .

Fenómenos ambientales

La electricidad estática puede hacer que el dispositivo no funcione correctamente. Si esto ocurre, reinicie el sistema manteniendo pulsado el botón Inicio/on/off durante 5 segundos. En el caso poco frecuente de una descarga electrostática, el dispositivo puede funcionar mal y perder la memoria. Si esto pasa, haga lo siguiente:

Deslice el interruptor principal a la posición Off y manténgalo así durante 5 segundos. Vuelva a deslizar el interruptor a On. Pulse el botón Inicio/on/off para reiniciar el dispositivo.

ADVERTENCIA

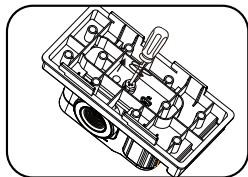
Se recomienda que un adulto realice este proceso.

Cómo retirar el tornillo del embalaje

1. Gire con un destornillador el tornillo del embalaje varias veces, en sentido contrario a las agujas del reloj, para aflojarlo y quitarlo.
2. Deseche de forma segura el tornillo y el resto de los elementos del embalaje.



¡ADVERTENCIA! Para recargar la batería de este juguete le recomendamos utilizar el adaptador/cargador USB-C® 5V 1.5A (80-424449) de VTech.



INFORMACIÓN DE SEGURIDAD PARA EL USO DE FUENTES DE ALIMENTACIÓN EN JUGUETES

Nota: En el manual, el cargador USB o el adaptador AC/DC se refieren a la fuente de alimentación para los juguetes.

- Use solo la fuente de alimentación recomendada para el juguete.
- La fuente de alimentación no es un juguete.
- Este producto no está recomendado para niños menores de 3 años.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados.
- Nunca limpie el juguete con líquidos si el adaptador está enchufado.

- Por favor, revise con frecuencia la fuente de alimentación por si el cable, enchufe, carcasa u otras partes pudieran estar dañadas. No utilice la fuente de alimentación si alguna pieza estuviera estropeada. Si observa que las clavijas de su adaptador están dañadas o deterioradas, deseche la fuente de alimentación.
- Las fuentes de alimentación no están diseñadas para ser usadas como juguetes, y el uso de estos productos por parte de los niños debe realizarse bajo la supervisión de los padres.

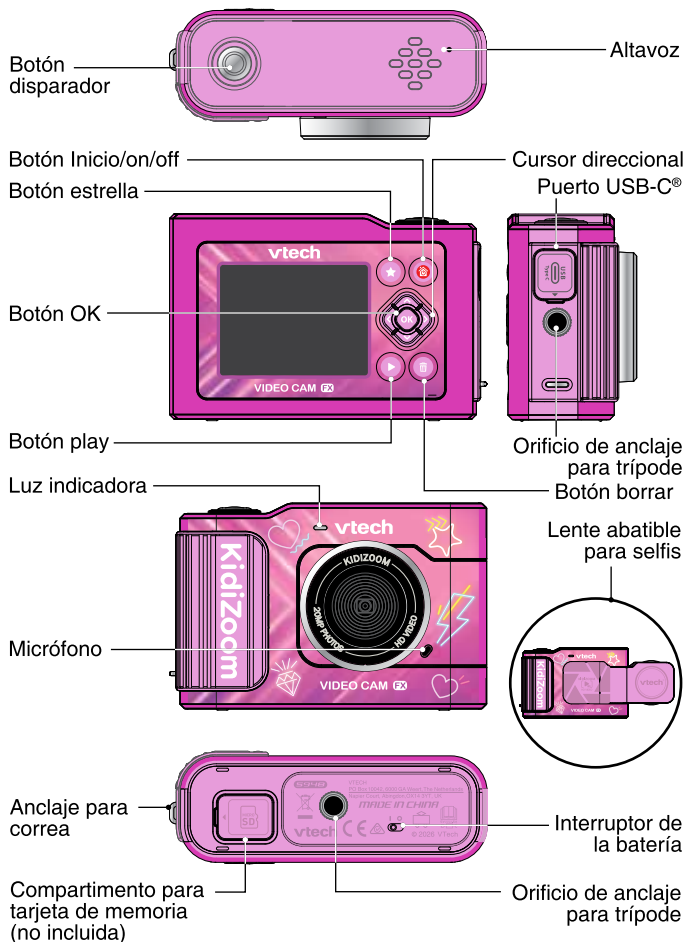
MANTENIMIENTO DE LA BATERÍA

Recomendamos cargar la batería de vez en cuando, aunque no vaya a usarse. Por ejemplo, cargar la batería al menos una vez cada 6 meses.

Si no va a usar el dispositivo durante un periodo prolongado, deslice el interruptor principal a la posición off.

Este juguete incluye batería o pilas no reemplazables.

ANTES DE EMPEZAR A JUGAR



1. Interruptor de la batería

Cuando el interruptor está en la posición , la cámara queda desconectada de la batería y la batería no se carga.

Desliza el interruptor a la posición  para conectar la cámara a la batería y permitir que se recargue.

Nota: el interruptor de la batería no se usa para apagar o encender la unidad, sino para reiniciarla. No es necesario mover el interruptor de la batería para el uso diario del equipo, debes dejarlo en la posición .

2. Botón disparador

Pulsa este botón para hacer fotos o grabar vídeos en los modos de fotos y vídeos. Si estás en otro modo de juego, al pulsar este botón accederás al modo Foto o modo Vídeo.

3. Botón estrella

Con este botón podrás cambiar el volumen o acceder a los ajustes de la cámara en los modos de fotos y vídeos.

4. Botón Inicio/on/off

Pulsa este botón para encender la cámara. Mantén pulsado durante dos segundos para apagarla. Cuando la cámara esté encendida, pulsa este botón para ir a la pantalla de inicio o para volver al menú anterior.

5. Botón OK

Pulsa este botón para confirmar una selección o acción, o como control en algunos juegos.

Nota: El botón OK también se puede usar como botón disparador de fotos y vídeos en los modos de fotos o vídeos.

6. Cursor direccional

Puedes usar estos botones para moverte entre las distintas opciones de la pantalla o para jugar en algunas actividades.

7. Botón reproducir

Púlsalo cuando quieras revisar tus fotos o vídeos.

8. Botón borrar

Pulsa este botón para borrar una foto o un vídeo o para cancelar una acción.

9. Compartimento de tarjeta de memoria

Inserta aquí una tarjeta microSD para ampliar la memoria de la cámara. (Tarjeta microSD no incluida).

10. Puerto USB Tipo-C



Utilízalo para cargar la cámara o transferir archivos a un ordenador.

11. Lente abatible para selfis

Gira la lente para verte en la pantalla y hacer fotos o grabar vídeos. En el modo de vídeo selfi, los vídeos y las imágenes se guardan invertidos, (tal como se ven en la pantalla). En el modo de foto selfi, las imágenes guardadas no se invierten.

CARACTERÍSTICAS

Pantalla	LCD a color 2,4"
Idioma	Multilingüe: inglés estadounidense y británico, alemán, español, francés, holandés e italiano.
Resolución de foto	Modo alta resolución: 20MP (5120 x 3840) para fotos normales (con ampliación digital) 5MP (2560 x 1920) para fotos normales 2MP (1600 x 1200) para fotos con efectos Modo baja resolución: 0.3 MP (640 x 480) Foto guardada desde vídeo: Igual que la resolución del vídeo
Resolución de vídeo	Modo alta resolución: 640 x 480 en memoria interna 960 x 720 en tarjeta de memoria 1280 x 720 HD en tarjeta de memoria Modo baja resolución: 320 x 240 en memoria interna 640 x 480 en tarjeta de memoria
Tiempo máximo de grabación por archivo	30 minutos o 2 GB de tamaño del archivo
Distancia focal	46 cm en adelante
Memoria interna	256 MB de memoria (compartidos con el programa, datos y espacio libre para usuario)

Memoria externa	Compatible con tarjetas microSD o microSDHC (no incluidas) con capacidad entre 1 y 32 GB
Formato de archivos	Fotos: JPG Vídeo: AVI (Motion JPEG)
Conectividad	Puerto USB-C (no incluido) para conectar al ordenador o cargar la batería.
Batería	Batería de iones de litio (no reemplazable)
Temperatura de funcionamiento	0°C - 40°C
Temperatura durante la carga	5°C - 40°C

CAPACIDAD DE ALMACENAMIENTO COMO REFERENCIA

Media	Resolución	Memoria interna	Tarjeta microSD 8 GB	Tarjeta microSD 16 GB	Tarjeta microSD 32 GB
Fotos	0.3 MP	1,260	83,800	167,700	335,500
	5.0 MP	260	17,700	35,400	70,800
	20 MP	140	9,900	19,900	39,800
Vídeos (minutos)	640 x 480	2	190	380	770
	720p HD	N/A	50	110	230

Nota: Los valores de esta tabla son aproximados y pueden variar según las condiciones de grabación. El tiempo máximo de grabación es de 30 minutos o hasta un tamaño máximo de 2 GB por archivo.

PARA EMPEZAR A JUGAR

Quando uses la cámara por primera vez, deberás encender la batería moviendo su interruptor a la posición . Este interruptor se encuentra en la parte inferior del equipo. Es posible que necesites usar una herramienta pequeña (como por ejemplo un clip) para deslizarlo con más facilidad.



Cuando el interruptor esté en la posición de apagado  no será posible cargar la batería ni usar la cámara, y la hora se reiniciará en la cámara al encenderla de nuevo.

CÓMO RECARGAR LA BATERÍA

Nota: Se recomienda que un adulto realice este proceso.

- Asegúrese de no utilizar la cámara y compruebe que el interruptor de batería se encuentra en la posición . Levante la cubierta de goma del puerto USB-C en el lateral de la cámara.
- Conecte el extremo USB-C de un cable de carga (no incluido) de la fuente de alimentación al puerto USB-C del dispositivo.
- Una vez hecha la conexión, aparecerá en la pantalla de la cámara el símbolo que indica que se está realizando correctamente la carga de la batería .
- Cuando la batería esté completamente cargada, aparecerá un mensaje en la pantalla  y ésta se apagará. Desconecte el dispositivo de la fuente de alimentación.

Nota: No conecte la cámara cuando el interruptor de la batería esté en la posición off.

INFORMACIÓN DE CARGA

Solo cargue este dispositivo utilizando una fuente de alimentación Clase II  o Clase III  con conexión USB-C de 5V (1.5A o superior), que cumpla con la normativa, así como con los estándares de seguridad internacionales y nacionales correspondientes. Antes de usar el cable, revíselo para comprobar que está en buenas condiciones y no existen filamentos de cable expuestos u otros daños visibles. Antes de conectar el cable, asegúrese de que no hay partículas o líquidos (agua, zumo, etc.) en ninguno de los conectores ni en los puertos. El dispositivo debe estar completamente seco y no contener residuos en los conectores durante su carga. Conecte el

cable con seguridad, en la orientación adecuada en sus dos extremos. Si la cámara está encendida al conectar el cable, en la pantalla aparecerá un cuadro de diálogo para permitirle acceder a la unidad. No deje desatendida la cámara durante el proceso de carga. No recargue la unidad sobre superficies blandas, ya que éstas pueden absorber el calor desprendido en torno al dispositivo. El tiempo de carga usual oscila entre 3 y 4 horas si la batería está completamente agotada. Desconecte el dispositivo cuando esté totalmente cargado. No deje la unidad cargándose durante más de 5 horas.

DURACIÓN DE LA BATERÍA

El tiempo que dura la batería dependerá del uso que se dé a la misma. Como en cualquier otro dispositivo electrónico, a mayor frecuencia de uso menor duración de la batería. Algunas actividades consumen más batería que otras, tales como por ejemplo sacar fotos o grabar vídeos. Haciendo un uso constante del disparo de fotos o vídeos, la batería tendría una duración de 1,5 horas aproximadamente. En condiciones de uso normal, la carga de la batería se mantendría durante más tiempo.

Cuando el nivel de carga sea bajo, aparecerá un icono en la esquina superior derecha de la pantalla de la cámara. Se recomienda cargar el equipo en cuanto aparezca el aviso de batería baja, ya que, si el nivel baja mucho más, la cámara no se encenderá.

DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de la batería, la cámara se apagará automáticamente después de un tiempo de inactividad. Al grabar vídeos o usar la función **Intervalo de fotos**, la cámara no se apagará hasta que se haya terminado el proceso.

INSTALACIÓN DE LA TARJETA DE MEMORIA

KidiZoom® VIDEO CAM FX es compatible con tarjetas de memoria microSD y microSDHC (no incluida) de hasta 32 GB de memoria. Para su instalación, por favor, siga los siguientes pasos:

- Asegúrese de que la cámara está apagada.
- Localice el compartimento de la tarjeta en el lateral de la unidad.
- Levante la cubierta e introduzca la tarjeta siguiendo las indicaciones de la imagen. Una vez reconocida, por defecto se guardarán en ella los archivos creados.

- Para extraerla, primero debe empujar la tarjeta ligeramente hacia dentro.

NOTA:

Se recomienda formatear la tarjeta de memoria antes de usarla con la cámara.

Los archivos guardados en la memoria interna no

serán accesibles si hay una tarjeta de memoria dentro de la cámara.

Asegúrese de hacer copia de seguridad de sus datos de forma regular.



COLOCACIÓN DE LA TELA DE FONDO (SE RECOMIENDA SU USO EN INTERIORES)

Varias funciones de la cámara usan la tela verde de fondo incluida.

Para fijar con seguridad la tela es necesaria la ayuda de un adulto.

La colocación de la tela puede llevarse a cabo de diferentes formas,

en función de las condiciones de su hogar: con pinzas para la ropa,

clips, libros o pesos, chinchetas o imanes, por mencionar algunos

ejemplos. Busque para ello un lugar donde haya una distancia de

un metro aproximadamente entre la tela y la cámara, con espacio

suficiente para que el niño pueda situarse de forma cómoda y segura

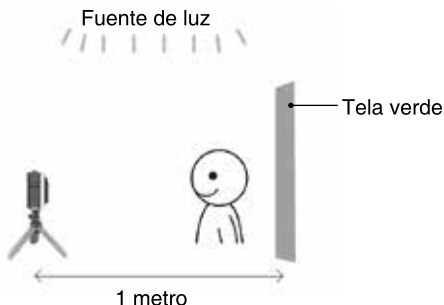
entre ambas. Cuelgue la tela de forma que su lado más áspero quede

frente a la cámara. Los efectos de la cámara funcionan mejor con una

iluminación blanca, uniforme y fría, y con la menor cantidad de arrugas

posibles en la tela verde. Para lograr mejores resultados, asegúrese

de que no se proyecten sombras ni la luz del sol directamente sobre la tela.



NOTA:

Si observa que la imagen del vídeo parpadea, asegúrese de que la Frecuencia de la cámara se encuentre correctamente configurada en el menú de Ajustes en la cámara. Consulte para ello el apartado Ajustes de la cámara de este manual. También es recomendable evitar que la fuente de luz apunte directamente a la cámara.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

PARA EMPEZAR A USAR KIDIZOOM® VIDEO CAM FX

Antes de usar tu **KidiZoom® VIDEO CAM FX** por primera vez, asegúrate de que el interruptor de la batería está situado en la posición  y de que la batería está correctamente cargada.

Pulsa el botón Inicio  para encender la cámara. La primera vez que se encienda necesitarás configurar el idioma. Pulsa los botones arriba y abajo del cursor direccional para moverte entre las diferentes opciones y pulsa el botón OK para confirmar la selección.

A continuación, será necesario configurar la fecha y la hora. Selecciona cada dígito con los botones arriba y abajo del cursor direccional hasta obtener el día, mes, año, hora y minuto correctos, y pulsa OK para confirmar. Muévete entre los diferentes campos con las flechas izquierda y derecha del cursor direccional. Si necesitas modificar el idioma o alguno de estos parámetros, puedes hacerlo en el menú Ajustes.

Nota: Si el nivel de batería es muy bajo y la cámara no funciona, tendrás que volver a ajustar la fecha y la hora de nuevo tras la recarga.

Menú de Inicio

Desde esta pantalla podrás acceder a todas las funciones y actividades de la cámara. Presiona las flechas del cursor direccional para seleccionar el icono que quieras y pulsa el botón OK para entrar.

Hay 6 apartados:

1. Foto
2. Vídeo
3. Estudio videocam
4. Edición de vídeos
5. Foto invertida
6. Creatividad
7. Juegos
8. Ajustes

Cambiar el volumen del altavoz

Pulsa el botón estrella  para ver la opción de volumen en la pantalla. Puedes cambiar el volumen pulsando el botón del altavoz  y luego las flechas izquierda o derecha del cursor direccional.

Reproducción de vídeos o fotos

Presiona el botón  para ver tus vídeos y fotos.

- Los archivos más recientes aparecerán primero. Con las flechas izquierda y derecha del cursor direccional podrás seleccionar los archivos anteriores o posteriores. Usa las flechas arriba y abajo del cursor para saltar 10 archivos adelante o 10 archivos atrás.
- Presiona el botón  o el botón  para agrandar la imagen o para reproducir el vídeo.

- Con el botón  podrás borrar el archivo mostrado en la pantalla o borrar todos los archivos guardados en la memoria de la unidad. En este último caso y antes de borrar, la cámara te volverá a preguntar si deseas eliminar todos los archivos.
- Cuando se reproduzca un vídeo, puedes pulsar las flechas izquierda y derecha del cursor direccional para incrementar o disminuir su velocidad (1X, 2X y 4X). Pulsa el botón OK cuando quieras pausar el vídeo o volver a reproducirlo.

Orientación vertical u horizontal

Dispone de un sensor para detectar si la cámara se encuentra en posición vertical u horizontal. Puedes hacer fotos y vídeos en posición vertical u horizontal. La orientación no se puede cambiar una vez que la foto o la grabación ya ha empezado.

Para apagar la cámara

Si quieres apagar la unidad, pulsa  y mantén presionado el botón durante dos segundos. La cámara también se apagará automáticamente tras unos minutos sin actividad.

TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS

Puedes conectar tu **KidiZoom® VIDEO CAM FX** a un ordenador usando un cable USB (no incluido). Cuando el ordenador esté conectado, verás una unidad extraíble llamada "VTech 5948" o el nombre de tu tarjeta de memoria, si estás usando una.

Utiliza esta unidad para copiar archivos desde y hacia la cámara.

También aparecerá otra unidad extraíble llamada VT SYSTEM, que se usa solo para guardar datos del sistema. **No utilices ni elimines la unidad VT SYSTEM.**

Para hacer una copia de seguridad de fotos o vídeos:

- Abre la carpeta DCIM en la unidad extraíble.
- Arrastra las fotos o los vídeos desde sus subcarpetas a una carpeta de tu ordenador para guardarlos como copia de seguridad.

Para transferir fotos o vídeos

- Primero, selecciona en tu ordenador las fotos o vídeos que quieras copiar a la cámara.

- Abre la carpeta DESCARGAS en la unidad extraíble. Arrastra las fotos a la carpeta FOTOS y los vídeos a la carpeta VÍDEOS.

Nota

- No transfieras a la cámara fotos o vídeos creados con otras cámaras, ya que estos archivos pueden no ser compatibles.
- Para evitar daños en la cámara, asegúrate de que la tapa de goma del puerto USB Tipo-C esté bien cerrada cuando la cámara no esté conectada a un cable.
- Mientras la cámara esté conectada al ordenador, no la desconectes durante la transferencia de archivos. Cuando termines, expulsa la cámara de forma segura desde el ordenador y después desconéctala físicamente.

Requisitos de conexión al ordenador

PC: Microsoft® Windows® 11 o superior.

Macintosh: macOS 10.13 o superior.

Se requiere un puerto USB.

Microsoft® y los logotipos de Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y otros países. Macintosh y los logotipos de Mac son marcas registradas de Apple Inc. en Estados Unidos y otros países. Todas las demás marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

USB Type-C® y USB-C® son marcas registradas de USB Implementers Forum.

ACTIVIDADES



Fotos

Hacer fotos

- Pulsa el botón disparador  o el botón  para hacer una fotografía.
- Con las flechas izquierda y derecha del cursor direccional puedes elegir distintos efectos para las fotos.
- Pulsa las flechas arriba y abajo del cursor direccional para cambiar el zoom digital (de 1X a 4X).

Programador de tiempo para disparador automático

Al entrar en Fotos, pulsa el botón  para abrir el menú de opciones.

 Selecciona este icono para que la cámara cuente hasta 10 segundos para hacer la foto cuando pulses el botón disparador.

 La cámara empieza a capturar automáticamente cuando detecta el gesto de la mano en señal de victoria.

 Puedes elegir la opción de **Detector de cara** para que la cámara haga automáticamente una foto cuando detecte la presencia de caras en el plano.



Vídeo

Grabar un vídeo

- Pulsa las flechas izquierda y derecha del cursor direccional para ver los distintos temas y efectos. Selecciona HD para grabar vídeos en alta definición 720p.
- Pulsa el botón disparador  o el botón  para empezar a grabar un vídeo. Pulsa de nuevo cualquiera de estos botones para detener la grabación.
- Pulsa la flecha arriba del cursor para ver los trucos con gestos y usa las flechas izquierda y derecha para activarlos o desactivarlos.
- Pulsa la flecha abajo para hacer una foto.
- Cuando la grabación haya terminado, pulsa el botón  para reproducir el vídeo, o presiona el botón  para borrarlo. Cuando se esté reproduciendo un vídeo, pulsa el botón  para dejar de ver el vídeo y regresar al menú de grabación.

Trucos con gestos

Observa las siguientes imágenes para conocer los 4 gestos que puedes usar para crear efectos mientras grabas vídeos:

Puños levantados- Fuego



Manos arriba- Globos



Señalar hacia arriba- Confeti



Gesto de corazón- Corazones



Volumen del micrófono

En la pantalla de previsualización de vídeo, pulsa el botón  para abrir el menú. Usa las flechas arriba y abajo del cursor para elegir el micrófono y las flechas izquierda y derecha para subir o bajar el volumen.

NOTA

Al subir el volumen del micrófono también se incrementará el nivel de los ruidos de fondo. El volumen del micrófono volverá a ser el nivel por defecto cada vez que se apague la cámara.



Estudio Vídeo Cam

Usa la opción de Eliminación mágica de fondo o la opción de Eliminación de fondo con tela verde (incluida) para grabar vídeos con fondos divertidos, ¡te llevará a otros lugares muy divertidos!



Modo de detección de fondo

Puedes seleccionar el modo de detección de fondo según cómo vayas a usar la cámara. Pulsa el botón estrella  para abrir el menú de opciones. Pulsa las flechas arriba o abajo para seleccionar **Detección de fondo**.

Eliminación mágica de fondo



En este modo, la cámara detecta a la persona principal y el fondo se sustituye automáticamente por el tema de vídeo elegido. Este modo solo funciona con una persona. Todos

los demás objetos (como mascotas, juguetes u otras personas) se sustituirán por el fondo. Para obtener mejores resultados, graba los vídeos delante de un fondo uniforme, como una pared lisa, de un color distinto al tono de la piel y la ropa de la persona.

Eliminación de fondo con tela verde



En este modo, el color verde se sustituye por el tema de fondo. Todo lo que no sea verde (como mascotas, juguetes u otras personas) aparecerá en el vídeo. Para obtener mejores resultados, usa la tela verde incluida.

Según el tipo de iluminación, selecciona:

Modo 1 para luz cálida

Modo 2 para luz neutra

Modo 3 para luz fría

Si no estás seguro, puedes probar los tres modos y elegir el que funcione mejor. Consulta la sección anterior sobre la colocación de la tela verde para saber cómo situarla correctamente.

- Selecciona uno de los fondos y pulsa el botón OK para usarlo.
- En la pantalla de previsualización de vídeo, pulsa el botón disparador  o el botón  para comenzar la grabación. Puedes detener la grabación del vídeo pulsando cualquiera de estos botones. Pulsa la flecha arriba para ver los trucos con gestos en cada tema.
- En el tema Reportaje de noticias, puedes hacer una foto o elegir una anterior para personalizar la pantalla de la noticia del fondo. También puedes pulsar el botón  si no quieres añadir una foto, y usar un fondo general en su lugar.
- Dentro del tema El tiempo podrás cambiar los datos que quieras que aparezcan. Usa las flechas del cursor direccional  para elegir los iconos y las temperaturas. La temperatura puede mostrarse en Fahrenheit o Celsius, aunque los símbolos no se ven en la pantalla.
- Con la opción Fondo personalizado puedes seleccionar diferentes fotografías de fondo, elegir una foto tuya o tomar una foto instantánea para usarla como fondo personalizado.

NOTA: Las fotos instantáneas no se guardarán en la memoria y se borrarán cuando salgas del modo Fondo verde.



Edición de vídeos

Usa esta actividad para editar tus vídeos. Elige un vídeo con las flechas arriba y abajo del cursor direccional y pulsa el botón OK. Para ver primero el vídeo, pulsa el botón play.

Recorte de vídeo

Pulsa las flechas del cursor direccional para elegir un nuevo punto de inicio y final en el vídeo. Las partes anteriores o posteriores quedarán excluidas del vídeo.

Introducción

Pulsa las flechas izquierda o derecha del cursor direccional para seleccionar una introducción, y pulsa el botón OK para confirmar. La introducción se añadirá al comienzo del vídeo.

Música de fondo

Pulsa las flechas izquierda o derecha del cursor direccional para elegir una melodía y usarla como música de fondo, y presiona el botón OK para confirmar. La música de fondo se mezclará con el sonido original del vídeo. Si quieres subir el volumen de la música, pulsa las flechas arriba o abajo del cursor direccional para ajustar su volumen.

Ver vídeo

Elige este icono para ver el vídeo editado antes de guardarlo.

Guardar como

Cuando hayas terminado la edición, selecciona este icono para guardar el resultado como un vídeo nuevo.



Foto invertida

En este actividad, puedes crear una foto con efecto de mundo al revés, como si estuvieras boca abajo.

- Primero, elige un tema o haz una foto para usarla como fondo. Después, pulsa las flechas arriba y abajo del cursor direccional para ajustar el tamaño del cuerpo en la imagen final y pulsa OK para confirmar. El fondo se girará temporalmente para que puedas encajar bien la imagen y ver mejor como quedará la foto.



- A continuación, ajusta la posición del cuerpo y pulsa OK para confirmar.
- Por último, en la pantalla de vista previa, haz la postura que quieras y pulsa el botón disparador para hacer la foto. La imagen final se guardará invertida, para crear el efecto de mundo al revés.



Creatividad

A. Truco invisible (se necesita la tela verde de fondo)

En este modo puedes usar la tela de fondo verde para crear una divertida ilusión de invisibilidad.

- Para empezar, elige un espacio donde nada se mueva, para que sea la imagen de fondo.
- Luego coloca la cámara sobre el trípode y pulsa el botón OK para guardar la foto como fondo. Procura no mover la cámara y mantenerla fija ¡para que no falle el truco!
- Por último, presiona el botón disparador para empezar a grabar. Ahora, en la pantalla verde se reflejará la imagen del fondo anterior. Sujeta la tela verde frente a la cámara o escóndete en ella para hacerte invisible y protagonizar el truco.



B. Vídeo en miniatura

En este modo, puedes crear un vídeo con efecto de mundo en miniatura, como si estuvieras en un mundo muy pequeño.

- Primero, elige un tema o haz una foto para usar como fondo. Luego pulsa las flechas arriba y abajo del cursor direccional para ajustar el tamaño de la silueta en la imagen final. Pulsa OK para confirmar.
- A continuación, coloca el cuerpo en la posición deseada y pulsa OK para confirmar.
- Por último, pulsa el botón disparador para grabar tu vídeo en miniatura.



C. Vídeo con efecto tiempo

En esta app puedes elegir diferentes modos para grabar vídeos con efectos de tiempo.



Movimiento rápido

Selecciona una velocidad 2x / 3x / 4x más rápida para grabar un vídeo.



Cámara lenta

Selecciona una velocidad 2x / 3x / 4x más lenta para grabar un vídeo.



Reversa

Selecciona este modo para grabar el vídeo al revés.



Time-lapse (vídeo a intervalos)

Selecciona un intervalo de tiempo para hacer fotos y crear un vídeo a intervalos.

Nota: cuando hayas seleccionado uno de los efectos de tiempo, pulsa el botón disparador para grabar el vídeo. Al terminar, selecciona una música de fondo para añadir a tu vídeo. El vídeo final tiene una duración máxima de 1 minuto.

D. Vídeos mágicos

En esta actividad puedes grabar un vídeo en dos partes y crear el truco entre grabación y grabación.

- Para empezar, pulsa las flechas izquierda o derecha del cursor direccional para elegir la duración de la primera parte del vídeo. Pulsa el botón disparador o el botón OK para comenzar a grabar. La grabación se detendrá cuando llegue al final del tiempo, o si pulsas cualquier botón durante la grabación.



- En la pausa entre los dos vídeos tendrás tiempo para hacer tu truco. Por ejemplo, puedes cambiarte de ropa, intercambiarte con un amigo, desaparecer...



- Después, pulsa las flechas arriba o abajo del cursor direccional para elegir un efecto de sonido y que suene al comenzar el segundo vídeo. Pulsa luego las flechas izquierda o derecha del cursor direccional para decidir la duración del segundo vídeo. Asegúrate de mantener, al comenzar la grabación del segundo vídeo, la misma posición que en la última escena del primer vídeo, que se mostrará en la imagen transparente de la pantalla. Pulsa el botón disparador o el botón OK para retomar la grabación. Ésta se detendrá al llegar al tiempo límite o si pulsas cualquier botón.



E. Objeto flotante (se necesita la tela verde de fondo)

Usa la tela verde en esta actividad para que parezca que algunos objetos flotan en tus vídeos.

- Primero, encuentra un objeto con el que te gustaría crear la ilusión. Asegúrate de que no es de color verde.
- Coloca el objeto sobre la tela de color verde y pulsa el botón disparador para hacerle una foto. Es posible que quieras situar la tela verde sobre una caja o una silla, como en un miniestudio fotográfico (ver ejemplo en la foto). Asegúrate de poner la cámara tan cerca del objeto como puedas, para que la tela verde cubra completamente el fondo en la pantalla de la cámara. Antes de tomar la foto puedes comprobar la imagen en la pantalla de tu cámara.
- Después de fotografiar el objeto, usa las flechas del cursor direccional para ajustar la posición del objeto en la pantalla.
- Por último, pulsa el botón disparador para grabar el vídeo del objeto como si flotara.



Nota: Puedes usar esta actividad para crear un sello o una imagen para tus vídeos.



Juegos

KidiZoom® VIDEO CAM FX incluye 3 juegos. Para elegir uno, usa las flechas izquierda o derecha del cursor direccional y pulsa el botón OK para confirmar.

Nota: para jugar, la cámara debe usarse en posición vertical.

1. Efecto viaje

Pulsa las flechas derecha e izquierda para evitar los obstáculos y recoger las estrellas o cristales por el camino. Consigue un turbo para acelerar o coge un corazón para obtener una vida extra.



2. Efecto sándwich

Alínea las capas y pulsa el botón OK o la flecha abajo del cursor direccional para encajarlas correctamente y crear un sándwich gigante.



3. Efecto gérmenes

Mueve la cámara y recoge los gérmenes que aparecen en la parte inferior de la pantalla. Pulsa el botón OK cuando el germen esté dentro del objetivo.



Ajustes de la cámara

Pulsa las flechas izquierda o derecha del cursor direccional para elegir un parámetro.

A. Brillo

Usa las flechas arriba o abajo del cursor direccional para ajustar el brillo de la pantalla.

B. Memoria

En este apartado puedes comprobar el estado de la memoria de la cámara o de la tarjeta micro-SD. Hay dos opciones avanzadas:



1. Formatear

Aquí puedes elegir formatear la memoria interna de la cámara o de la memoria de la tarjeta.



2. Ajustes de fábrica

Con esta opción borrarás todos los contenidos (incluyendo fotos, vídeos y archivos) guardados en la memoria interna, y el sistema se reiniciará en sus valores por defecto. Los archivos de la tarjeta de memoria no se borrarán.

NOTA: Si hay una tarjeta de memoria en uso, no se mostrarán los datos guardados de la memoria interna del dispositivo hasta que ésta no se haya extraído correctamente. Cuando el almacenamiento comience a agotarse o se hayan utilizado ya todos los índices de archivo, será necesario hacer una copia de seguridad con el ordenador y, a continuación, eliminar los archivos de la memoria de la cámara para liberar espacio. Para borrar los archivos, puedes ir a Ajustes-Memoria y formatear allí la memoria. También puedes eliminar las fotos y vídeos en el modo de reproducción.

C. Ajustes de la cámara

Este menú permite ajustar varios valores de la cámara. Pulsa las flechas arriba o abajo del cursor direccional para moverte por los menús y pulsa el botón OK para elegir las opciones. Resolución de imagen: puedes elegir la máxima resolución de las fotos. Consulta las secciones Especificaciones del producto y Capacidad de almacenamiento para más información.

Resolución de vídeo: Puedes elegir alta o baja resolución en los vídeos que grabe la cámara.

NOTA: es necesario usar una tarjeta de memoria para grabar vídeos en HD 720p en el modo Vídeo.

Frecuencia de luz en interiores: Esta opción permite a la cámara ajustarse a las condiciones de luz artificial comunes en espacios interiores de tu región. Recomendamos no modificar estas opciones salvo que te encuentres de viaje.

D. Fecha y hora

Aquí podrás configurar el día, mes, año, hora y minutos en la cámara, además de su formato. Muévete por los diferentes elementos usando el cursor direccional hasta ajustar los valores, y pulsa el botón OK cuando hayas terminado.

E. Idioma

Puedes cambiar el idioma de tu **KidiZoom® VIDEO CAM FX** seleccionándolo en la lista de idiomas.

F. Control parental (para el uso de los padres)

Esta opción permite a los padres regular el tiempo que se puede jugar al día en los juegos de la cámara. Pulse y mantenga pulsado durante unos segundos el botón estrella hasta que vea una pregunta en la pantalla. Use las flechas del cursor direccional para introducir los dos dígitos de la respuesta y pulse el botón OK para continuar. En la siguiente pantalla podrá elegir las opciones:

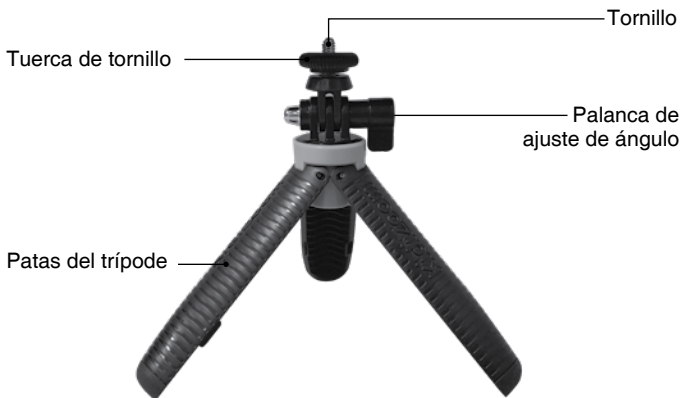
Sin límite – Esta es la opción que viene en la cámara por defecto, por la que se puede jugar sin límite de tiempo en los juegos.

Desactivar juegos – Esta función hará que el icono de los juegos desaparezca del menú de la cámara, por lo que no será posible jugar en ellos.

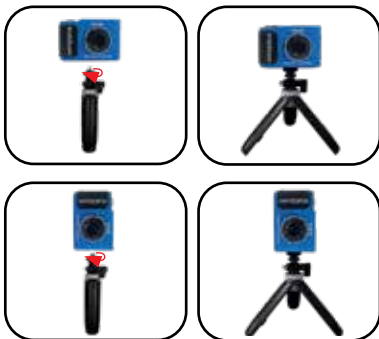
15 / 30 / 60 / 90 minutos al día: Cuando se alcance el límite de minutos elegidos de juego al día, no será posible seguir jugando hasta el día siguiente.

Nota: Esta función está pensada para padres y madres de niños que todavía no saben leer. Se puede acceder a este ajuste siguiendo instrucciones sencillas en pantalla. Cuando los juegos están desactivados, la actividad de Reproducción ocupará su lugar en el menú principal.

COLOCACIÓN DE TRÍPODE / SOPORTE PARA SELFÍ



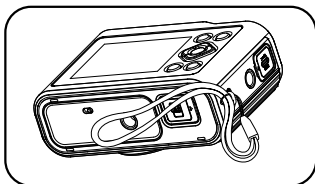
1. Para montar la cámara en el trípode, alinea el orificio de anclaje para trípode, situado en la base de la cámara, con el tornillo del trípode. Atornilla la tuerca del trípode en el sentido de las agujas del reloj para fijar la cámara al soporte.
2. Afloja la palanca de ajuste del ángulo para poder rotar la cámara y elegir el ángulo de captura.



3. Una vez elegido el ángulo, gira la palanca de ajuste en dirección contraria para fijar la posición de la cámara en el trípode.

COLOCACIÓN DE LA CORREA

1. Localiza el extremo de la correa e insértalo a través de la argolla del lateral de la cámara.
2. Pasa el extremo de la correa a través del lazo y tira de él para que pase toda la cuerda.
3. Tira suavemente para asegurarte de que el lazo esté bien apretado alrededor de la barra.



PREGUNTAS FRECUENTES

- P** - Al usar la eliminación mágica de fondo, ¿por qué no se ven algunas partes del cuerpo?
- R** - Algunos fondos complejos pueden ser difíciles de detectar para la eliminación mágica de fondo. Para obtener mejores resultados, usa esta función con un fondo lo más uniforme posible, y procura que el color del fondo no sea demasiado parecido al tono de la piel o a la ropa de la persona.
- P** - Al usar la eliminación mágica de fondo, ¿por qué desaparecen mi mascota, un juguete o un amigo?
- R** - La eliminación mágica de fondo solo funciona con una persona. Todo lo que no sea una persona (como mascotas, juguetes u otras personas) se sustituirá por el fondo seleccionado.
- P** - ¿Puedo usar mi propia pantalla verde en lugar de la tela incluida?
- R** - Sí. Para obtener el mejor resultado, te recomendamos buscar una tela que no refleje la luz y tenga el mismo tono verde de la tela.
- P** - ¿Cuáles son las mejores condiciones de luz para activar los efectos de fondo verde?
- R** - Los efectos de fondo verde funcionan mejor con una iluminación blanca uniforme y fría.

P - ¿Puedo usar otras imágenes o vídeos como fondo de pantalla verde?

R – Sí, puedes usar tus propias imágenes como fondos fijos de pantalla verde. Para ello, debes seleccionar Fondo personalizado en el modo Fondo verde. Allí puedes hacer una foto para que funcione como fondo o seleccionar una foto que hayas transferido antes desde tu ordenador a la carpeta DOWNLOAD / PHOTO de la cámara. Asegúrate de que la imagen copiada tiene formato 1280 x 720 JPG. La cámara no puede usar vídeos externos como fondo.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Consulte esta sección si tiene problemas para operar con **KidiZoom® VIDEO CAM FX**

Problema	Solución
La cámara ha dejado de funcionar	1. Apague durante 30 segundos el interruptor de batería. 2. Encienda el interruptor general de nuevo y pulse el botón de inicio. Ahora debería funcionar correctamente. 3. Si continua sin funcionar, intente recargar la batería otra vez hasta su carga completa y vuelva a intentarlo.
La imagen en la pantalla no es correcta	1. Apague durante 30 segundos el interruptor de batería. 2. Encienda el interruptor general de nuevo y pulse el botón de inicio. Ahora debería funcionar correctamente.
La imagen no es clara	1. Asegúrese de que las condiciones de luz a su alrededor son óptimas. 2. Compruebe que la lente está limpia. Si no es así, siga las recomendaciones de la sección Cuidado y mantenimiento.

A veces el vídeo no es fluido	• Compruebe el estado de su tarjeta de memoria. Se recomienda utilizar una tarjeta microSD/ microSDHC de clase 10 o superior. En caso contrario, el almacenamiento del vídeo en la tarjeta se puede retrasar y afectar a su calidad. • El rendimiento de algunas tarjetas de memoria puede ralentizarse después de usarlas durante mucho tiempo. Si te ocurre esto, primero haz una copia de seguridad de tus archivos y después vuelve a formatear la tarjeta.
No se puede conectar al ordenador	• Compruebe la conexión entre ordenador y cámara y revise las indicaciones al respecto de este manual. • Apague durante 30 segundos el interruptor general. Enciéndalo y conéctelo al ordenador de nuevo.
La imagen del vídeo parpadea	• Compruebe si la configuración de la frecuencia de luz interior es la correcta. • Evite que la luz del sol y la luz interior se mezclen a la vez en el espacio de la grabación.
Aparecen puntos de varios colores en los vídeos con fondo verde	• Compruebe si la tela verde está iluminada uniformemente. • Revise la tela para evitar que haya arrugas. • Observe si el tono de luz de la habitación es demasiado cálido o frío. Intente cambiar a una ubicación con una iluminación más tenue, con un aspecto más frío y claro. • Intente ajustar la configuración de detección del fondo verde presionando el botón de estrella durante la grabación.

No se detecta la tarjeta de memoria	• Compruebe si la tarjea está bien insertada. • Compruebe que la tarjeta es compatible con la cámara: microSD o microSDHC. • Compruebe si el sistema de su tarjeta de memoria es FAT o FAT32. KidiZoom® VIDEO CAM FX no es compatible con NTFS o exFAT. Si va a formatear la tarjeta al sistema FAT o FAT32, no olvide realizar antes una copia de seguridad de sus datos para no perderlos.
No se pueden ver los vídeos y fotos descargados	Compruebe que los archivos están ubicados en el directorio correcto de KidiZoom® VIDEO CAM FX de su ordenador. Las fotos deberían aparecer en la carpeta DOWNLOAD/PHOTO y los vídeos en DOWNLOAD/ VIDEO. KidiZoom® VIDEO CAM FX es compatible únicamente con los siguientes formatos: Fotos JPG y vídeos en AVI (Motion JPEG) que hayan sido realizados por KidiZoom® VIDEO CAM FX.

GUÍA RÁPIDA DE TRUCOS CON GESTOS



Modo general de Foto o Vídeo



Modo Vídeo



Confeti



Globos



Fuego



Corazones



Estudio Vídeo Cam

1



Ataque de dino



Volcán en acción

2



Fuego mágico



Pájaros mágicos

3



El loro pirata



Fuego de cañón

4



Habitación arcoíris



Castillo encantado

5



Aventura al volante



Luces brillantes

6



Bola mágica



Por las nubes

7



Cocodrilo



Tronco flotante

8



Jardín encantado



Mariposa

9



Lluvia de frutas



Bandeja en marcha

10



Carrera



Línea final

11



Fuegos artificiales



Fiesta

12



Izquierda o derecha



Criaturas del mar

13



Unicornio



Arcoíris

14



Oasis



Camellos bailarines

15



Gemas del tesoro



Cultivar flores

16



Rayo láser



Contraseña virtual

17



Copos de nieve



Muñeco de nieve

18



Paseo en globo



Montaña rusa

19



Fantasmas del terror



Calabaza

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- No olvide siempre tener tapado el puerto micro-USB y la ranura de la tarjeta de memoria para evitar daños innecesarios.
- Mantenga la cámara limpia con un paño ligeramente húmedo.
- Apague el interruptor de batería si no va a utilizar la cámara durante un largo periodo de tiempo.
- Manténgala lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- No deje caer la cámara sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
- Mantenga limpia la lente de la cámara. Si las imágenes se muestran borrosas, puede deberse a la presencia de polvo o suciedad sobre la lente.

LIMPIEZA DE LA TELA VERDE



No lavar



No usar
blanqueador



No secar en
secadora



No planchar



No usar
blanqueador

Limpia la tela verde pasando suavemente un paño húmedo sobre la superficie.

Información acerca del diseño ecológico	(EU) 2023/826 modificación del Reglamento (EC) N° 1275/2008
Fabricante	VTECH
Categoría de producto	Juguete
Modelo	5948
Consumo de energía en modo ahorro de energía	0.7 W
Tiempo de espera para cambiar a modo ahorro de energía	5 minutos
Información del adaptador	Adaptador AC/DC 5V/1.5A conforme a la normativa ERP

***Para buscar más información
acerca de nuestros productos
y consultar las condiciones
de garantía visite nuestra
página web.***

vtech.es

