

vttech®

**Manual de
instrucciones**

Micrófono infantil Canta conmigo



INTRODUCCIÓN

¡Gracias por adquirir el **Micrófono infantil de VTech**!

Con él, los peques podrán cantar las 15 canciones populares incluidas y, cuando se las aprendan, eliminar la pista de voz para usarlo a modo de karaoke. Gracias a su conexión *Bluetooth*®, podrán conectar un reproductor musical o smartphone de manera inalámbrica para cantar sus canciones preferidas y que la diversión no pare. Además, su cambiador de voces ofrece cinco efectos diferentes para jugar y dejarse sorprender. ¡Que comience el espectáculo!

Botón dueto / Botón efectos de sonido divertidos

Botón Play/Pausa

Volumen arriba

Cambiador de voces

Canción anterior

Siguiente canción

Volumen abajo

Botón aplauso

Botón *Bluetooth*®

Encendido/Apagado



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

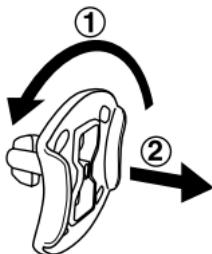
- Un **Micrófono infantil Canta conmigo** de VTech.
- Una guía de inicio rápido.

ADVERTENCIA:

- Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- Usar bajo la vigilancia de un adulto.

NOTA: le recomendamos que conserve este manual ya que contiene información importante.

Sistema de sujeción del embalaje:



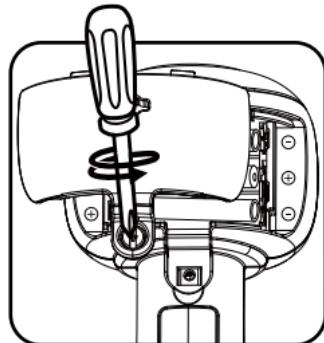
- ① Gire el plástico en la dirección indicada en la flecha.
- ② Tire del plástico para retirarlo.

ANTES DE EMPEZAR A JUGAR

Este producto se encuentra en modo demostración en su estuche de presentación. Para salir de dicho modo y poder acceder a todos los contenidos y funciones (como por ejemplo su conexión *Bluetooth®*), es necesario encender y apagar el equipo dos veces antes de entregar el juguete al pequeño.

INSTALACIÓN Y CAMBIO DE PILAS

1. Asegúrese de que la unidad esté apagada.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior del juguete. Use un destornillador o una moneda para abrirlo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 3 pilas AAA (AM-4/LR03) nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

CARACTERÍSTICAS

1. Botón ON/OFF

Para encender la unidad, desliza el selector a la posición de ON. Para apagar el micrófono vuelve a colocarlo en OFF.



2. Micrófono

Habla o canta al micrófono y su altavoz integrado amplificará el sonido de tu voz.



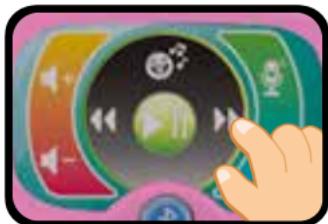
3. Botón Play/Pausa

Pulsa esta tecla para iniciar o detener la reproducción musical.



4. Botón siguiente canción

Presiona aquí para saltar a la siguiente pista de audio.



5. Botón canción anterior

Pulsa esta tecla para volver a la pista previa.



6. Botón dueto (Modo Música) / Botón efectos de sonido divertidos (Modo Bluetooth®)

Presiona esta tecla en el Modo Música para eliminar o añadir de nuevo la voz del locutor en cualquiera de las 15 canciones incluidas en el juguete.

En el Modo *Bluetooth®*, este botón añade diferentes efectos de sonido para dar un toque divertido a tus canciones.



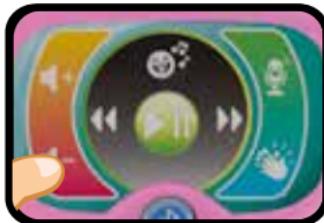
7. Botón volumen arriba

Para subir el volumen de una canción, pulsa aquí.



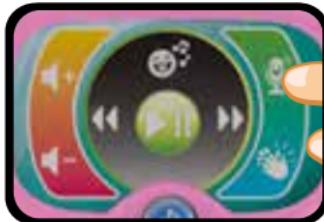
8. Botón volumen abajo

Para bajar el volumen de tu micrófono, pulsa aquí.



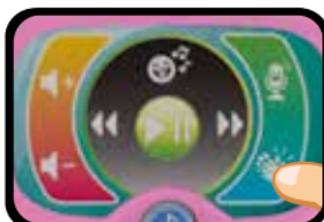
9. Cambiador de voces

Presiona esta tecla para cambiar tu estilo de voz y dar un toque diferente a tus creaciones.



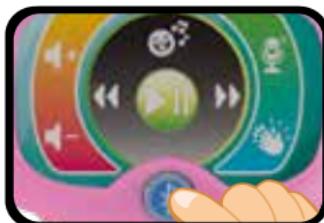
10. Botón aplauso

Activa un súper aplauso para motivarte al final de tu canción.



11. Botón *Bluetooth*®

Presiona esta tecla para conectar un dispositivo externo (como por ejemplo un reproductor musical o smartphone) sin necesidad de cables ni complicaciones. Mientras el micrófono se está enlazando, la luz de *Bluetooth*® parpadeará. Cuando la unidad se conecte, la luz permanecerá fija.



Conexión *Bluetooth*®

1. Mantén pulsado el botón *Bluetooth*® durante varios segundos hasta que su luz empiece a parpadear.
2. Accede al menú *Bluetooth*® del dispositivo externo para comenzar la búsqueda y localizar el micrófono.
3. Selecciona la unidad VTech 5510 Microphone en la pantalla de tu dispositivo externo.
4. Introduce en tu dispositivo el número PIN que te dictará el micrófono.
5. Cuando la conexión se realice, oirás la frase “*Bluetooth*® conectado”. La luz del botón *Bluetooth*® permanecerá encendida mientras dure la conexión.
6. Para salir de este modo, mantén pulsado el botón *Bluetooth*® durante unos instantes hasta que oigas la frase “*Bluetooth*® desconectado”.
7. El micrófono buscará automáticamente el último dispositivo conectado a través de *Bluetooth*® sin que tengas que introducir otra vez el PIN.
8. La distancia entre el dispositivo externo y el micrófono para que la conexión sea óptima debe ser inferior a tres metros. Si esta distancia se sobrepasa, la unidad se desconectará.

Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos de inactividad. Para encender de nuevo el juguete, presione cualquiera de sus botones. Cuando la unidad detecta voces, su luz cambiará de color.

Batería baja

Cuando las pilas del micrófono se estén agotando, una luz roja parpadeará varias veces y éste se apagará automáticamente.

ACTIVIDADES

1. Canta conmigo

Canta y apréndete las 15 canciones populares incluidas en el juguete, ya sea haciendo un dúo con el locutor o en solitario como si de un karaoke se tratara.

2. Tu canción preferida

Conecta un dispositivo externo a través de *Bluetooth*® para que puedas cantar las canciones del momento de la manera más cómoda y divertida.

3. ¡Que empiece la fiesta!

Diviértete hablando o cantando con tu micro con los 5 efectos diferentes del cambiador de voces. Además, podrás incorporar a tu actuación aplausos pulsando la tecla correspondiente.

CANCIÓNES

CANCIÓN 1:

Pinocho fue a pescar
al río Guadalquivir,
se le cayó la caña,
y pescó con la nariz.
Cuando llegó a su casa,
nadie le conocía,
tenía la nariz más grande que un tranvía.
Su madre toca el bombo,
su padre los platillos
y al pobre Pinochete se le caen los calzoncillos.

CANCIÓN 2:

Un cocodrilo se metió en la cueva,
de pronto asomó su cabeza,
miró hacia un lado y al otro.

¿Y qué pasó?

¿Y qué pasó?

¡Que se escondió! ¡Oh!

CANCIÓN 3:

Don Melitón tenía tres gatos
y los hacía bailar en un plato,
y por las noches les daba turrón,
¡qué vivan los gatos de Don Melitón!

CANCIÓN 4:

Todos los patitos se fueron a nadar
y el más pequeño no quiso ni andar.

Su mamá enfadada le quiso reñir

y el pobre patito se puso a llorar.

Los patitos en el agua movían la colita
y decían uno al otro:

¡el agua está fresquita! ¡el agua está fresquita!

¡EL AGUA ESTÁ FREQUITA!

CANCIÓN 5:

Pimpón es un muñeco
con cara de cartón.

Se lava la carita,
con agua y con jabón.

CANCIÓN 6:

Doña Semana tiene siete hijitos:
cinco aplicados y dos divertidos.
Lunes, martes, miércoles, jueves, viernes,
sábado y domingo alegres.

CANCIÓN 7:

A mi burro, a mi burro,
le duele la cabeza,
el médico le ha dado
jarabe de cereza.

CANCIÓN 8:

Tengo una muñeca vestida de azul,
con su camisita y su canesú.
La saqué a paseo se me constipó,
la tengo en la cama con mucho dolor.

CANCIÓN 9:

A la sillita la reina,
que nunca se peina.
Un día se peinó,
cuatro pelos se arrancó:
uno, dos, tres, cuatro.

CANCIÓN 10:

Pase misí, pase misá,
por la puerta de Alcalá.
Los de delante corren mucho,
los de atrás se quedarán.

CANCIÓN 11:

Mi estrellita brillará,
en el cielo la verás.
Cada noche surcará,
el espacio sin cesar.
Mi estrellita brillará,
en el cielo la verás.

CANCIÓN 12:

Al corro de la patata,
comeremos ensalada,
como comen los señores,
naranjitas y limones.
¡Achupé! ¡Achupé!
¡Sentadita me quedé!

CANCIÓN 13:

A B C D E F G
H I J K L M
N Ñ O P Q
R S T U V
W X Y Z.
¡Sí!

CANCIÓN 14:

Que llueva, que llueva,
la virgen de la cueva.
Los pajaritos cantan,
las nubes se levantan,
¡Que sí, que no!
Que caiga un chaparrón,
que rompa los cristales de la estación.

CANCIÓN 15:

Dónde están las llaves, matarile-rile-rile.
Dónde están las llaves, matarile-rile-rón.
En el fondo del mar, matarile-rile-rile.
En el fondo del mar, matarile-rile-rón, chimpón.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Extraiga las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni de desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si hay algún problema con la conexión *Bluetooth*®, por favor siga estos pasos:

1. Elimine la unidad “VTech 5510 Microphone” de la lista de dispositivos enlazados del dispositivo externo.
2. Si está disponible, pulse la opción Olvidar PIN de conexión.
3. Vuelva a conectar el micrófono siguiendo los pasos del epígrafe **Conexión *Bluetooth*®** de este manual.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtecheu.com.

La palabra *Bluetooth*®, su logo e indicativos son una marca registrada de Bluetooth SIG, Inc., y han sido utilizadas por VTech con permiso de sus propietarios.

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD

Por la presente, VTech® Electronics Europe BV declara que el producto 5510 está en conformidad con la directiva 2014/53/EU. Puede consultar el texto completo en la siguiente dirección:

www.vtech.com/re-directive.

Ancho de radio frecuencia: 2402 MHz – 2480 MHz

Potencia máxima de radio frecuencia: 0.000912 W (-0.4dBm)

Para buscar más información acerca de nuestros productos y consultar las condiciones de garantía visite nuestra página web.

www.vtech.es

