

BLUEY



Manual de instrucciones

ORDENADOR DE ACTIVIDADES DE BLUEY

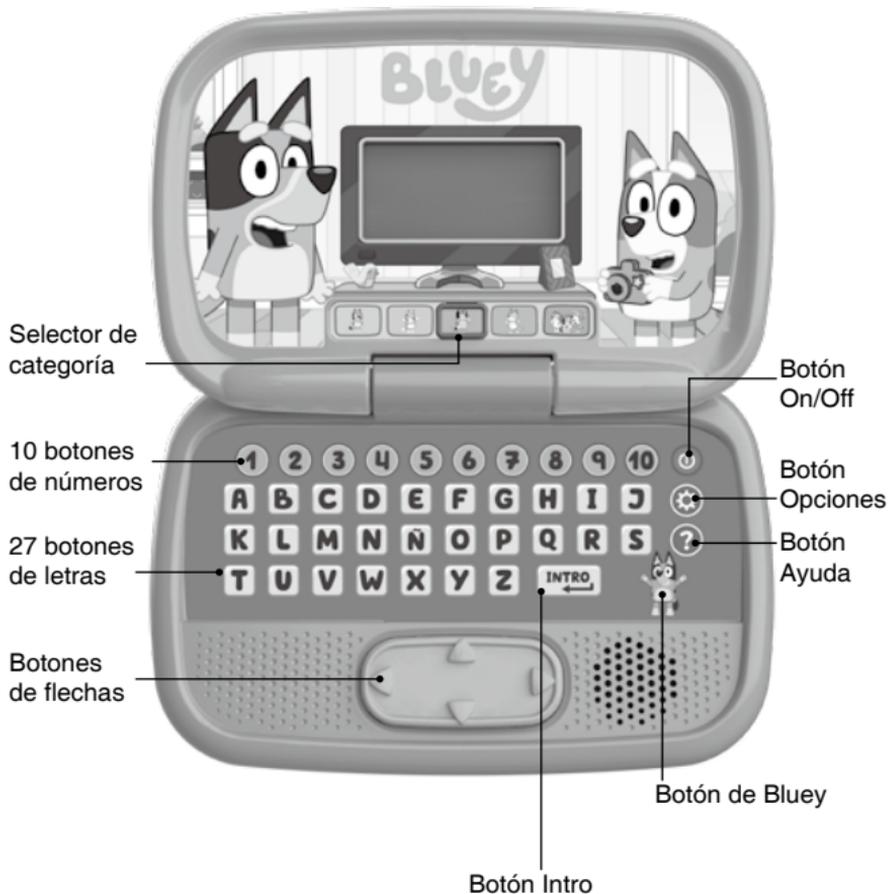


BBC
STUDIOS

BLUEY (word mark and character logos) are trade marks of Ludo Studio Pty Limited and are used under licence. BLUEY logo © Ludo Studio Pty Limited 2018. Licensed by BBC Studios. BBC is a trade mark of the British Broadcasting Corporation and is used under licence. BBC logo © BBC 1996

INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir el **Ordenador de actividades de Bluey**. Su original y compacto diseño permite a los niños jugar con Bluey y Bingo en amenos juegos mientras se divierten y aprenden.



INCLUIDO EN EL EMBALAJE

- Ordenador de actividades de Bluey
- Una guía de inicio rápido

ADVERTENCIA:

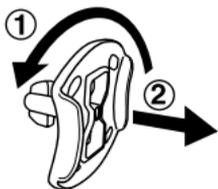
* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

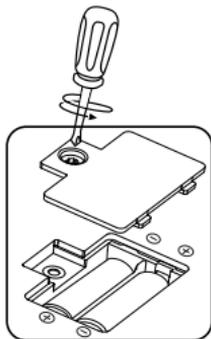
Sistema de sujeción del embalaje:



- ① Gire el plástico en la dirección indicada en la flecha.
- ② Tire del plástico para retirarlo.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte trasera del mismo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 2 pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni-MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.



5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.

¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+,-) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.



- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).



- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



- VTech se preocupa por nuestro planeta.
- VTech le anima a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

CARACTERÍSTICAS

1. Botón On/Off

Pulsa este botón para encender el ordenador, y presiónalo de nuevo para apagarlo.

2. Botón Opciones

Pulsando este botón, podrás cambiar el volumen y el nivel de contraste de la pantalla. Pulsa las flechas izquierda y derecha del cursor direccional para elegir el nivel que desees.

3. Botón Ayuda

Pulsa este botón para escuchar de nuevo la instrucción o repetir una pregunta.

4. Selector de categoría

Desliza este selector para elegir una de las cinco categorías de juego con dos actividades cada una.

5. Botón de Bluey

Pulsa el botón de Bluey para oírla hablar y ver cómo se mueve en la pantalla.

6. Flechas del cursor direccional

Pulsa las flechas izquierda, derecha, arriba o abajo para elegir y jugar.

7. Botón Intro

Presiona este botón para confirmar una respuesta o una opción.

8. Botones de letras

Pulsa las letras para aprenderlas o para responder en los juegos de letras.



9. Botones de números

Pulsa los números para aprenderlos o para responder en los juegos de números.



10. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, el juguete se apagará de forma automática tras aproximadamente dos minutos sin actividad. Para encenderlo, puedes pulsar de nuevo el botón ON/OFF. El ordenador también se apagará automáticamente cuando las pilas tengan muy poca carga. Un aviso aparecerá en pantalla para indicar la necesidad de cambiar las pilas.

JUEGOS

El Ordenador de actividades de Bluey contiene 10 divertidos juegos en cinco categorías.

JUEGOS DE BLUEY

Lluvia

¡Construyamos un muro para la presa! Elige el juguete que encaje en el hueco.

Modo Baile

¡Mira cómo baila Bluey! Pulsa un botón de números para elegir una melodía y los botones de letras si quieres añadir alegres sonidos a la música.

JUEGOS DE BINGO

Abuelita Rita

A la abuelita Rita se le han caído las alubias. Para recogerlas, pulsa las letras y los números tan pronto como veas las latas de alubias.

Hadas traviesas

¿Dónde está el hada? Pulsa las flechas izquierda o derecha para encontrarla. Pulsa Intro para elegir.

JUEGOS DE PAPÁ

En el hospital

¿Qué será lo que tiene Papá en su estómago? Busca la imagen correcta pulsando las flechas izquierda y derecha del cursor direccional y pulsa Intro para confirmar.

Restaurante elegante

Ayuda a Bingo a preparar un plato especial. Elige los ingredientes con las flechas izquierda y derecha y pulsa el botón Intro para confirmar tu elección.

JUEGOS DE MAMÁ

Estatuas musicales

Pulsa los botones de flechas para que baile Bluey. Deja de pulsarlas cuando la música se detenga.

Promesas

Bluey está recogiendo sus juguetes. Pulsa los botones de flechas izquierda o derecha para elegir el juguete diferente a los otros dos. Pulsa el botón Intro para confirmar.

AMIGOS

Muffin

Pulsa los botones de flechas izquierda o derecha para elegir lo que quiere Muffin y pulsa el botón Intro para seleccionarlo.

Jugando a ser espías

Recuerda la contraseña y escríbela pulsando los botones de letras y números.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
6. Recomendamos cambiar las pilas por unas nuevas si el juguete no funciona correctamente

VTech Electronics Europe

Atención al Consumidor: informacion@vtech.eu

Tel: 91 312 07 70 (solo para España)

www.vtech.es

***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

vtech.es



TM & © 2023 VTech Holdings Limited.
Todos los derechos reservados.
IM-530900-002
Versión: 0