

vtech®

Manual de instrucciones

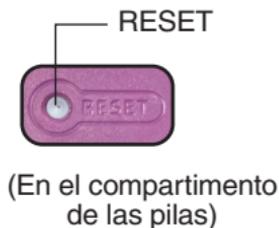
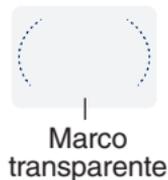
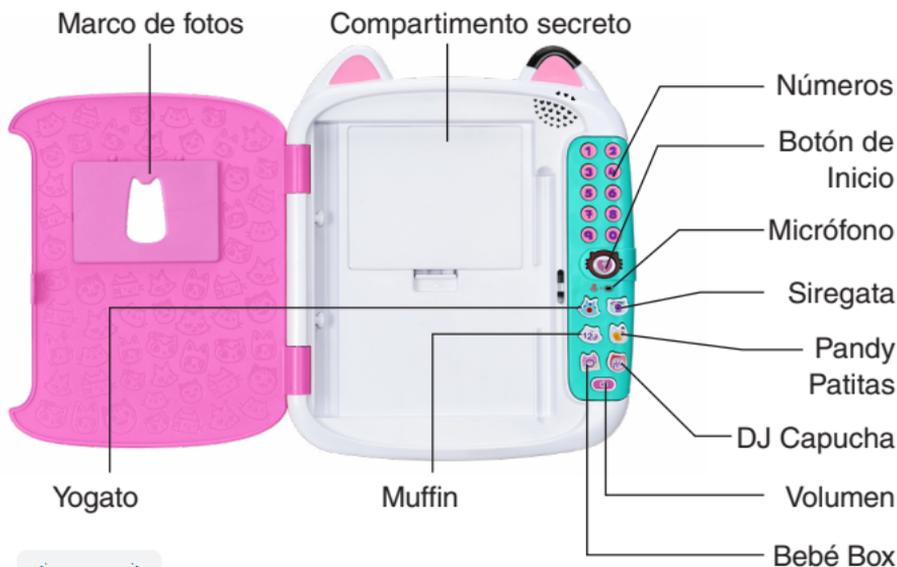
DREAMWORKS
LA CASA DE MUÑECAS DE GABBY

Kidi secrets
Diario Secreto Gatástico



INTRODUCCIÓN

¡Escribe tus notas en el **Diario Secreto Gatástico** ! Crea una contraseña de 4 dígitos que sólo tú conocerás. Incluye un cuaderno de 60 páginas, un rotulador y un compartimento secreto para guardar pequeños objetos. Tiene grabación de voz con diferentes efectos además de juegos de mates y música.



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- **Diario Secreto Gatástico**
- Una guía de inicio rápido
- Cuaderno de 60 páginas
- Marco transparente
- Una foto de Gabby
- Un rotulador

ADVERTENCIA:

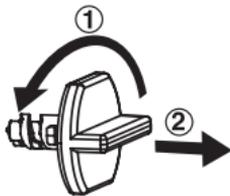
* **Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.**

* **Usar bajo la vigilancia de un adulto.**

NOTA:

le recomendamos que conserve este manual ya que contiene información importante.

Sistema de sujeción del embalaje:

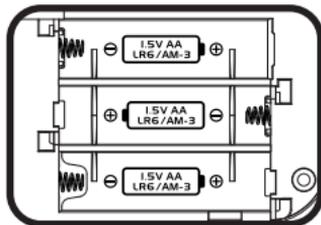


- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior. Use un destornillador para abrir la tapa.

- Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
- Coloque 3 pilas AA (AM-3/LR6) nuevas según muestra el dibujo. Para un mejor rendimiento se recomienda el uso de pilas alcalinas o baterías de Ni-MH (níquel-hidruro metálico) totalmente cargadas.
- Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

CARACTERÍSTICAS

1. Botón de Inicio

Enciende el diario y escribe una contraseña de 4 dígitos para abrir la cubierta. Ciérrala o presiona de nuevo para apagarlo.

2. RESET

La primera vez que uses el diario, debes activar el modo Normal de juego. Presiona Inicio y mantén pulsado RESET (situado en el compartimento de las pilas) con una punta fina, ahora podrás escribir tu contraseña. Siempre que quieras cambiarla, debes seguir estos pasos.



3. Micrófono

El micrófono está situado debajo del botón Inicio y sirve para activar la función de voz. Mantén una distancia de entre 12 y 15 centímetros para hablar.

4. Números

Usa las teclas de números para escribir la contraseña de 4 dígitos o responder en determinados juegos.



5. Notas de voz con Yogato

Graba hasta 10 notas de voz y escúchalas cuando quieras.

6. Voz mágica con Siregata

Divertidos efectos de voz cuando hables al micrófono.

7. Números con Muffin

Adivina el número de ingredientes que necesita Muffin para su batido.

8. Pandy y las Gato-monedas

Ayuda a Pandy a contar cuántas Gato-monedas tiene.

9. Cuenta sonidos con Bebé Box

Identifica todos los sonidos para que Bebé Box haga una pandereta.

10. DJ Capucha y la música

Disfruta con las 10 canciones mientras juegas.

11. Volumen

Ajusta el volumen según tus preferencias.

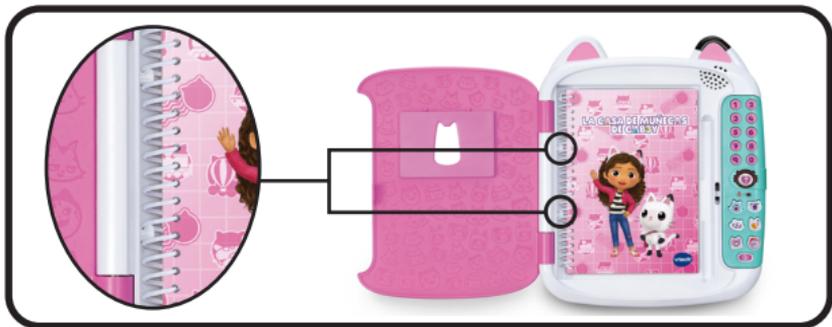
12. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, el diario se apagará tras unos minutos de inactividad. Presiona Inicio para volver a encenderlo.

El diario también se apagará cuando las pilas no tengan suficiente carga.

13. Cuaderno

Se incluye un cuaderno tamaño A6. En el lado izquierdo del interior, hay dos pequeñas pestañas para fijarlo a la espiral. Cuando hayas gastado el cuaderno puedes usar otro diferente, recomendamos que no tenga más de 100 páginas.



14. Rotulador

Guarda el rotulador en el hueco que muestra la imagen para no perderlo.



15. Compartimento secreto

Podrás guardar pequeños objetos dentro del cajón del interior.



16. Marco de fotos

Personaliza la portada del diario con tu foto preferida. Usa como referencia el corazón dibujado en el marco transparente para colocar tu foto y recórtala de forma rectangular para colocarla en el marco.

Se requiere supervisión de un adulto



PARA EMPEZAR A JUGAR

Activar el modo Normal

1. Abre el compartimento de las pilas y localiza el botón RESET.
2. Enciende el diario con el botón de INICIO.
3. Después presiona RESET para salir del modo DEMO. Oirás un pitido.
4. En el modo NORMAL de juego, pulsa INICIO para configurar una contraseña.

Si no hay contraseña

- Tendrás que escribir una contraseña de 4 dígitos.
- Una vez que la hayas elegido, deberás repetirla.
- El diario confirmará si es correcto. Ahora podrás empezar a usar el diario secreto.
- Si no es correcto deberás empezar el proceso de nuevo.

Si ya hay contraseña

- Si escribes la contraseña correctamente, el diario se abrirá.
- Si no escribes la contraseña correcta, el diario no se abrirá y se apagará.

Resetear la contraseña

- Para cambiar la contraseña presiona Inicio y mantén pulsado RESET. La actual contraseña se borrará y podrás crear una nueva.

JUEGOS

1. Notas de voz con Yogato

Graba hasta 10 notas de voz y escúchalas cuando quieras. Cada número guardará un audio de hasta 40 segundos de duración. La luz parpadeará cuando esté cerca de terminar el tiempo. Pulsa los números para escuchar los audios cuando quieras y pulsa otra vez para reemplazarlos y grabar de nuevo.

2. Voz mágica con Siregata

Divertidos efectos de voz al probar pociones mágicas. Habla al micrófono y escucharás tu voz cambiada con diferentes efectos.

3. Números con Muffin

Adivina el número de ingredientes que necesita Muffin para su batido. Presiona los números para responder.

4. Pandy y las Gato-monedas

Ayuda a Pandy a contar cuántas Gato-monedas tiene. Escucha atentamente y presiona los números para responder.

5. Cuenta sonidos con Bebé Box

Escucha con atención e identifica todos los sonidos para que Bebé Box haga una pandereta. Presiona los números para responder.

6. DJ Capucha y la música

DJ Capucha está de concierto. Disfruta y escucha las 10 canciones hasta el final.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
6. Recomendamos cambiar las pilas por unas nuevas si el juguete no funciona correctamente

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón el juguete deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtecheu.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

***Para buscar más información
acerca de nuestros productos
y consultar las condiciones de
garantía visite nuestra página web.***

www.vtech.es

