

**vtech**<sup>®</sup>

Manual de instrucciones

# Kidi TALKIE<sup>®</sup> EXPLORER



# INTRODUCCIÓN

Con **KidiTalkie® Explorer** de **VTECH®**, puedes comunicarte de manera segura, enviar mensajes con animaciones, tarjetas, cambiar la voz con divertidos efectos y jugar con tus amigos. Mantente en contacto con ellos tanto en interiores como en exteriores y ¡usa la linterna por la noche!

¡Lléname de aventuras con **KidiTalkie® Explorer**!



# INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Dos unidades de **KidiTalkie® Explorer**
- Una guía de inicio rápido

## ADVERTENCIA:

\* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

\* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

## PARA EMPEZAR A JUGAR

**KidiTalkie® Explorer** viene configurado en modo demostración.

Para salir de esta función, presiona el botón de encendido, luego presiona otro botón durante la animación de presentación. Cuando veas el icono de búsqueda, significa que tu unidad ha salido del modo de demostración y puedes acceder a todas sus funciones.

## EMPAREJAR UNIDADES

Coloca las dos unidades incluidas en el embalaje cerca, enciéndelas y entrarán en el modo de emparejamiento, presiona OK en ambas unidades para conectarlas. Una vez que se hayan conectado, entrarán en el modo walkie-talkie. Ambas unidades se conectarán automáticamente la próxima vez.

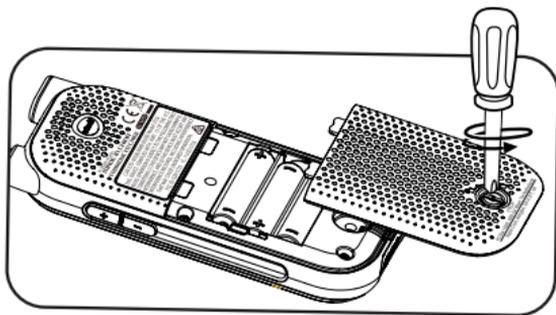
Puedes acceder al menú de configuración en cualquier momento presionando el botón de Juegos y configuración. Accede a “Emparejar” y pulsa OK para entrar al modo de emparejamiento.

## INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior de cada unidad. Utilice un destornillador para retirar el tornillo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque tres pilas AAA nuevas según muestra el dibujo, en cada unidad.

Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.

5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



### ¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

### IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.

- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

## **PILAS RECARGABLES**

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

## **Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.**

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



## **¡Cuidemos del planeta!**

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

# CARACTERÍSTICAS

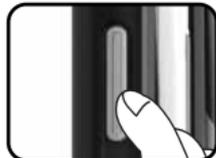
## 1. Botón de encendido

Presiona este botón en la parte superior para encender y apagar la unidad.



## 2. Botón para hablar

Pulsa este botón en el lateral cuando quieras hablar y suelta para escuchar a la otra unidad.



## 3. Juegos y configuración

Podrás acceder a los juegos y a las opciones de configuración.



## 4. Walkie-Talkie

Acceso directo a la función de walkie-talkie.



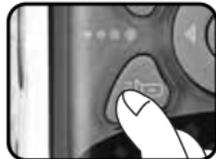
## 5. Mensajes

Puedes enviar diferentes mensajes con imagen a la otra unidad. También aquí tienes acceso a tu buzón de mensajes.



## 6. Linterna

Enciende la linterna para ver en la oscuridad y elige una de las opciones.



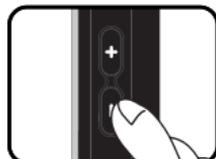
## 7. Cursor direccional y OK

Elige entre diferentes opciones en la pantalla.



## 8. Control de volumen

Ajusta el volumen de la voz según tu preferencia.



## 9. Ranura para correa

Inserta una correa (no incluida) para sujetar la unidad a la muñeca.



## 10. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se desconectará tras unos instantes de inactividad. Para encenderla de nuevo pulsa el botón de encendido.

Nota: cuando el nivel de pilas sea bajo, se activa la función de ahorro de energía y se apagará la luz de la pantalla.

### Descripción de iconos

	Modo walkie-talkie
	<b>Mensajes</b> Si la estrella negra parpadea, es que tienes un mensaje sin ver.
	<b>Juegos</b> Te indica si eres el jugador 1 o 2.
	<b>Temporizador</b>
	Indica el nivel de conectividad

# ACTIVIDADES

## 1. Modo walkie-talkie

Pulsa izquierda o derecha y elige un divertido efecto de voz: normal, pajarito, hipo o robot. Mantén presionado el botón lateral para hablar y suelta para escuchar.

Presiona arriba o abajo para seleccionar un icono con sonido que quieras mandar a la otra unidad, y OK para confirmar.



## 2. Mensajes

Puedes enviar mensajes a la otra unidad o ver tu bandeja de entrada.

1. Elige entre enviar una Tarjeta o un Deseo.

- Tarjeta: pulsa izquierda o derecha para seleccionar una de las imágenes pregrabadas y pulsa OK para enviarla. La otra unidad la recibirá al momento.

- Deseo: pulsa izquierda o derecha para seleccionar una de las imágenes y pulsa OK para enviarla. La otra unidad tendrá que soplar al micrófono y pedir un deseo.

2. En la bandeja de entrada, pulsa OK para ver el último mensaje recibido.

## 3. Juegos y configuración

Presiona izquierda o derecha para ver el menú y elige una función. Hay 4 juegos para 2 jugadores, donde la otra unidad recibirá la invitación para participar, y 2 actividades individuales.

### 1. Recolecta insectos

Pulsa arriba o abajo para colocar la red en posición para recoger a los insectos que te piden y evita el resto. Atrapa tantos como puedas en el límite de tiempo y suma las cantidades de los dos jugadores.



## 2. Riega las plantas

Pulsa izquierda o derecha para recoger las gotas de lluvia y evita otros objetos. Ve tan rápido como puedas en el límite de tiempo y junta el agua de ambos jugadores.



## 3. Monstruos divertidos

Tienes que elegir las partes del cuerpo para crear un monstruo divertido. En el modo un jugador, la unidad elegirá una parte y tú otra.

En el modo dos jugadores, cada uno elige una mitad, al acabar el tiempo ambas se juntarán formando un monstruo divertido.



## 4. Generador de energía

Sopla al micrófono tan fuerte como puedas y haz girar el molino de viento para generar energía. Observa qué objetos se pueden encender. En el modo de dos jugadores mira cuánta energía generáis trabajando juntos.



## 5. Distorsión de voz

Pulsa izquierda o derecha para escoger un tipo de voz: normal, pajarito, hipo o robot; después pulsa OK para empezar a hablar hasta que termine la barra de progreso. Podrás escuchar tu voz con los distintos personajes al pasar a izquierda o derecha.



## 6. Creación de tarjetas

Diseña sencillas tarjetas para enviarlas a la otra unidad. Puedes grabar hasta 3 diseños diferentes.

Presiona izquierda o derecha para elegir un marco, un objeto o un sello y pulsa OK para confirmar. Con las flechas direccionales coloca los objetos en la pantalla. Cuando hayas terminado podrás enviarla a la otra unidad o guardarla.



Al abrir una tarjeta guardada, pulsa OK para enviarla, borrarla o volver al menú.

## 7. Ajustes

- Emparejar

Para unir las dos unidades incluidas en el embalaje entra en Juegos y configuración y accede a Ajustes. Elige “Emparejar”, coloca las dos unidades cerca y pulsa OK para unir las.

- Apagado automático

Presiona arriba o abajo para elegir cuándo quieres que se apague la unidad, desde 10 a 60 minutos.

- Avisos

Elige entre 5 sonidos para cuando te llegue un mensaje y pulsa OK.

- Idioma

Escoge el idioma en el que quieres jugar.

## 4. Linterna

Pulsa el botón de la linterna para encender la luz. Puedes escoger 3 posiciones: encendido, parpadeo o apagado. Para apagarla, presiona el botón de la linterna cuando la luz esté parpadeando.

# CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

## DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD

Por la presente, VTech Electronics Europe BV declara que el producto 5725 cumple la normativa 2014/53/EU.

Puede consultar el texto completo en la siguiente dirección:  
[www.vtech.com/re-directive](http://www.vtech.com/re-directive).

Nombre del fabricante: VTech Electronics Europe BV

Dirección del fabricante: PO Box 10042, 6000 GA Weert, The Netherlands

Banda de radio frecuencia: 2414MHz - 2474MHz

Máxima transmisión de RF: 10mW (=0,01W)

El alcance de transmisión se ha calculado en línea recta sin obstáculos, puede variar dependiendo del terreno. En condiciones ideales, alcanza una distancia de conexión de 200 metros.

Si se usa en interiores, o en lugares donde haya vehículos o árboles, o si las pilas no tienen la carga completa, esta distancia puede verse reducida.

## SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico [informacion@vtecheu.com](mailto:informacion@vtecheu.com). Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

**Para buscar más información  
acerca de nuestros productos  
y consultar las condiciones de  
garantía visite nuestra página web.**

**[www.vtech.es](http://www.vtech.es)**

