


vtech[®]

Manual de
instrucciones

Kid smartphone



© 2014 VTech
Impreso en China
91-009667-005 

Queridos padres:

En VTech® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Ésta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades.

Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de VTech® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.

Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es

INTRODUCCIÓN

¡Con Kid smartphone de VTech®, el niño disfrutará de un juego interactivo muy divertido! El pequeño imitará a papá y mamá llamando a sus familiares y amigos. Diez aplicaciones y actividades para aprender letras, números, concepto del tiempo y más.

¡Hola! Me gustaría escuchar tu voz. ¡Dime algo!



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete **Kid smartphone**
- Un manual de instrucciones

ADVERTENCIA:

Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

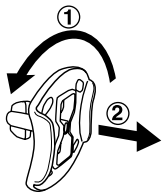
RETIRAR LA TIRA DE DEMOSTRACIÓN

Cuando el producto se haya sacado del embalaje, asegúrese de que la unidad esté apagada y retire la tira de plástico de demostración para jugar en el modo normal del juguete. El volumen se bajará automáticamente en el modo normal de juego para proteger los oídos del niño.

Nota:

Conserve el manual de instrucciones, contiene información importante.

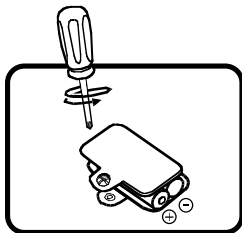
SISTEMA DE SUJECIÓN EN EL EMBALAJE



- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del juguete.
3. Coloque dos pilas AAA/AM-4/LR03 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado, para que el pequeño no pueda acceder a las pilas.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.

- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



CARACTERÍSTICAS

1. BOTÓN ON/OFF

Para encender el juguete, pulsa el botón **ON**, para apagarlo pulsa el botón **OFF**.

2. 5 FAMILIARES Y AMIGOS



Pulsa uno de los 5 familiares o amigos para incluir su número de teléfono.

3. APLICACIONES



Pulsa los botones de aplicaciones para jugar a las ocho actividades.

4. BOTÓN DE HABLAR

Pulsa el **botón de hablar** para entrar en la actividad ¡**A charlar!** En esta actividad se acciona la función **activación de voz**.

5. TONOS

Pulsa el botón de **Tonos chiflados** para añadir un tono al teléfono. Hay 5 tonos diferentes para elegir. Usa las flechas para seleccionarlos y pulsa OK para confirmar. El tono elegido lo podrás escuchar cuando pulses el **botón de llamada**.

6. AJUSTES

Pulsa el botón de **Ajustes** para ajustar el contraste o activar/desactivar la música. Usa las flechas y el botón de OK para confirmar los ajustes elegidos.

7. BOTÓN DE LLAMADA

Pulsa el **botón de llamada** para hacer una llamada. Pulsa de nuevo y podrás dejar un mensaje en un contestador que simula a uno real.

8. BOTÓN DE COLGAR LLAMADA

Pulsa el **botón de colgar llamada** para salir de la actividad y volver a la animación del principio.

9. MICRÓFONO

El teléfono consta de un agujero en la parte superior izquierda que te permitirá hablar a través de él y accionar la función de **activación de voz**. Se recomienda dejar una distancia de unos 10 cm entre micrófono y boca.



10. BOTÓN OK

Pulsa el botón OK para confirmar tu elección.

11. FLECHAS

Pulsa las flechas para elegir en las actividades o en los diferentes menús.

12. NÚMEROS



Pulsa los números para aprenderlos o para responder a algunas preguntas.

13. DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de las pilas, **Kid smartphone** de **VTech®** se desconecta de forma automática tras unos segundos de inactividad. Puedes encender de nuevo el juguete pulsando el botón ON/OFF. La unidad se apagará automáticamente también cuando las pilas estén a punto de agotarse. Aparecerá un símbolo en la pantalla indicándolo.

ACTIVIDADES

Kid **smartphone** contiene 10 actividades en total.

1: Mi agenda

Pulsa cualquiera de los 5 familiares y amigos para entrar en los datos de su número de teléfono. Pulsa el **botón de llamada** para llamarlos, después usa el micrófono para simular dejar un mensaje cuando la luz esté encendida. Puedes modificar el número de teléfono de cada uno siempre que quieras. Pulsa OK cuando veas el número de teléfono y usa las flechas y números para cambiarlo.



2: Letreando

En esta actividad podrás aprender la letras del abecedario usando las flechas.



3: Cuentanúmeros

Pulsa el número que quieras ver y escuchar en la pantalla del teléfono. Usa las flechas para pasar al siguiente.



4: Juego de letras

En esta actividad escucharás preguntas sobre la posición de las letras dentro del abecedario y sobre las letras. Usa las flechas para elegir y OK para confirmar.



5: Juego de números

En esta actividad habrá muchas preguntas sobre los números, según se vaya respondiendo correctamente la dificultad aumentará. Usa las flechas para elegir una respuesta y pulsa OK para confirmar.



6: ¡Cárgalo!

¡El teléfono se está quedando sin batería! Sopla en el micrófono para mover las aspas del molino y así cargar la batería con energía eólica o sopla para apartar las nubes y así cargar la batería con energía solar.



7: ¡Mi reloj!

Con esta actividad aprenderás las horas. Usa las flechas para mover las manillas del reloj y pulsa OK para escuchar la hora.



8: Mi música

Podrás elegir entre 5 diferentes melodías para escuchar. Mientras suena la melodía si pulsas las flechas podrás escuchar la música en diferentes instrumentos.



9: Diverfotos

En esta actividad, puedes elegir entre 7 diferentes dibujos para jugar. Usa las flechas para elegir un dibujo y pulsa OK para activar la animación.



10: ¡A charlar!

En esta actividad si pulsas el **botón de hablar** podrás llamar a tu amigo loro. A él le encanta hablar y preguntarte muchas cosas. Usa el micrófono incorporado en el teléfono para responder a sus preguntas. Pulsa el **botón de colgar llamada** cuando no quieras hablar más con él.



CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.



**PRODUCTO
LED CLASE 1**



TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

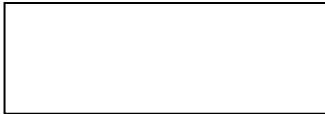
FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.

