



Maracas ¡colores y números!



Manual de instrucciones

91-003670-004 ©

INTRODUCCIÓN

Maracas colores y números! ofrece a los pequeños una gran diversión musical y les ayudará a descubrir el concepto de los números. A la vez que agitan las maracas, aprenden a contar y asimilan la relación causa efecto.



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete Maracas icolores y números!
- Un manual de instrucciones

ADVERTENCIA :

- * Los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- * Usar bajo la vigilancia de un adulto.

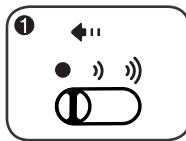
Nota :

Conserve el manual. Contiene información importante.

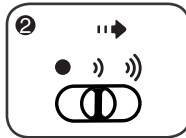
IMPORTANTE PARA ACTIVAR EL MODO NORMAL

Este juguete tiene activado el modo Demostración, para desactivarlo siga estos pasos:

1. Deslice el interruptor de encendido a la posición de Apagado.

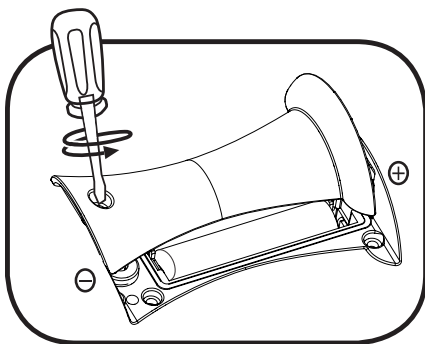


2. Elija la posición de volumen que prefiera para activar el modo Normal.



PARA EMPEZAR A JUGAR

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo. Use un destornillador para retirar el tornillo.
3. Coloque una pila AA nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni- MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



CARACTERÍSTICAS

1. Interruptor de encendido

Para encender el juguete mueva este selector a la posición de volumen que prefiera.



2. Selector de idioma

Deslice el interruptor a la posición que prefiera, Español o Inglés.



3. Modos de juego

Elija entre Números, Colores y Música.



4. Luces de colores

Al agitar las maracas o presionar los botones de instrumentos, se encenderán las luces de colores.



5. Seis botones de instrumentos

Pulse cualquiera de los botones para aprender los nombres de los instrumentos y los colores.





ACTIVIDADES

1. Colores

Usa la maraca electrónica para escuchar una canción y ver cómo cambian las luces de colores. Pulsa los diferentes botones para escuchar frases relacionadas con los colores.

2. Números

Agita la maraca electrónica para contar del 1 al 10 mientras se encienden las luces de colores. Pulsa los diferentes botones para escuchar frases y sonidos a la vez que agitas la otra maraca y suenan las cuentas de colores.

3. Música

Usa la maraca electrónica para escuchar una canción, añadir efectos musicales y ver cómo cambian las luces de colores. Pulsa los diferentes botones para escuchar los nombres de los instrumentos.



Cuidado y mantenimiento

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.
Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través de la página web leapfrog.es. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.





***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

leapfrog.es

***Para obtener información acerca de la
garantía, visite esta página web
www.leapfrog.com/es-es/legal/warranty-es***

LeapFrog Enterprises, Inc.
es propiedad de VTech Holdings Limited.
TM & © 2019 LeapFrog Enterprises, Inc.
Todos los derechos reservados.
91-003670-004 