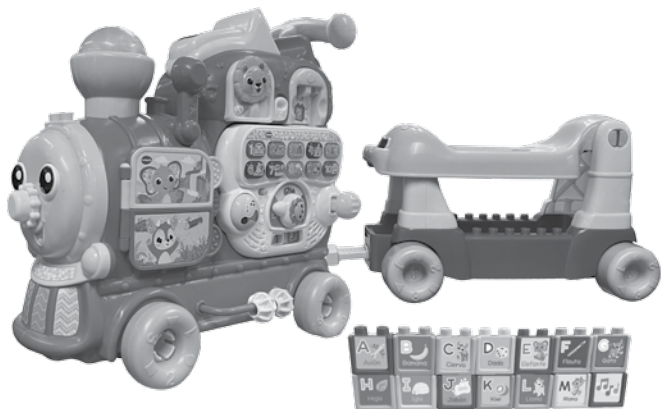


vtech[®]
baby

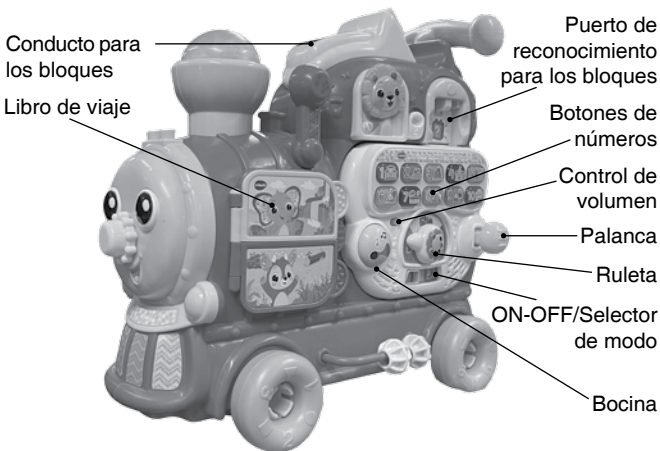
Manual de
instrucciones

Maxi tren ABC de paseo



INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir el **Maxi tren ABC de paseo de VTech**. Con él, los peques disfrutarán de múltiples formas de jugar, al incluir un panel electrónico extraíble, un tren para montar, un carrito y bloques interactivos. Durante el juego, aprenderán las letras, animales y objetos, además de frases, melodías y canciones. ¡Listos para un súper viaje educativo!



Bloques



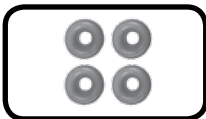
Pestañas de desbloqueo del panel electrónico

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un Maxi tren ABC de paseo de VTech.



Locomotora



4 Ruedas para la locomotora



4 Ejes para las ruedas de la locomotora



Asa



Rail con dos bolas



Joystick



Bisagra



Asa para el carro



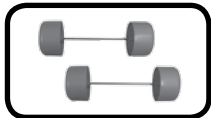
2 Soportes para el carro



Asiento para el carro



Base para el carro



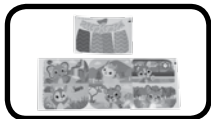
2 Sets de ruedas con ejes para el carro



Panel electrónico



13 Bloques dobles



Dos hojas de pegatinas

- Una guía de inicio rápido.

ADVERTENCIA:

Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota:

Conserve el manual. Contiene información importante.

NOTA:

Por favor, corte y descarte la cuerda antes de permitir que jueguen con el tren. Esta tira no forma parte del juguete y podría poner en riesgo la seguridad del pequeño.

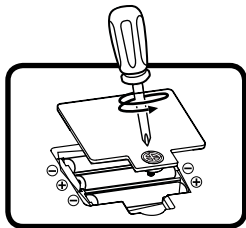


¡ADVERTENCIA!

- **Este juguete se debe usar en áreas seguras como interiores, jardines cerrados o superficies lisas y evitar zonas peligrosas como escaleras o lugares con agua, etc.**
- **No utilizar en lugares con tráfico.**
- **Utilizar bajo la vigilancia de un adulto responsable.**
- **Ayude a los menores a sentarse y usar el juguete correctamente.**
- **Este juguete se debe usar con precaución para evitar caídas o golpes que causen daño al menor o a otros niños.**

INSTALACIÓN Y CAMBIO DE PILAS

1. Asegúrese de que la unidad esté apagada.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior del panel electrónico del juguete. Use un destornillador o una moneda para abrirlo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extraígalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 3 pilas AA nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

LAS PILAS DEBEN SER COLOCADAS POR UN ADULTO.

MANTENGA LAS PILAS FUERA DEL ALCANCE DE LOS MENORES.

ADVERTENCIAS SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



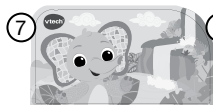
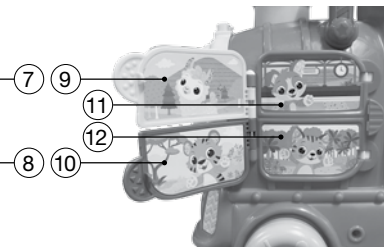
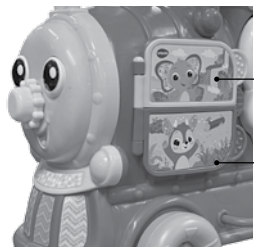
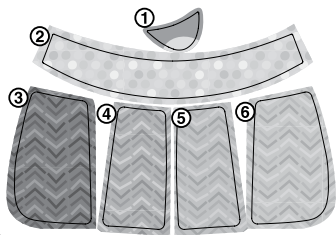
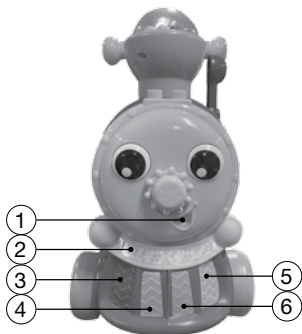
VTech se preocupa por nuestro planeta

VTech le anima a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.

Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

PEGATINAS

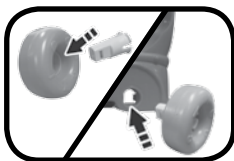
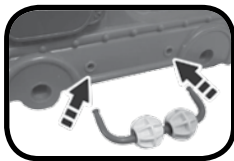
Por favor, coloque las pegatinas como se indica a continuación:



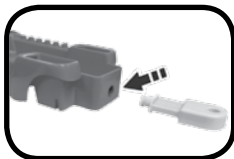
INSTRUCCIONES DE MONTAJE

Con el **Maxi tren ABC de paseo de VTech**, la seguridad es lo primero. El montaje de este producto debe ser realizado por un adulto. Por favor, asegúrese de haber seguido correctamente todos los pasos antes de entregar el juguete al menor.

1. Inserte la palanca en el panel electrónico. Empuje con firmeza hasta que oiga clic. Una vez insertada esta pieza, ya no se podrá desmontar.
2. Introduzca el rail con bolitas en el lateral de la locomotora. Haga un poco de presión hasta que la pieza haga clic y encaje en su sitio. Una vez colocada esta pieza, ya no se podrá retirar.
3. Coloque el asa con su parte curvada apuntando hacia el final de la locomotora en el hueco que aparece en la imagen. Empuje hasta que haga clic y quede bien asegurada. Una vez instalada el asa, ya no se podrá volver a extraer.
4. Inserte los ejes en las ruedas y, a continuación, en la locomotora. Haga un poco de presión hasta que oiga que han quedado correctamente aseguradas. Una vez colocadas, las ruedas no se podrán volver a desmontar.



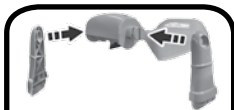
5. Coloque la bisagra de tal manera que el orificio grande quede apuntando hacia arriba. Inserte la pieza en el carro y asegúrese de que haga clic. Una vez colocada esta pieza en el carro, ya no se podrá volver a extraer.



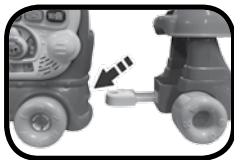
6. Introduzca las ruedas con ejes en la parte inferior del carro y presione hasta que hagan clic. Una vez hecho esto, no se podrán volver a desmontar.



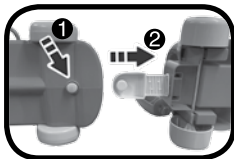
7. Una las piezas del asiento del carro como se muestra la imagen. Añada el asa y asegúrese de que todo encaja correctamente. Una vez montado el carro, no se podrá volver a desarmar.



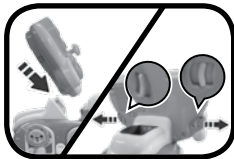
8. Para acoplar el carrito con forma de vagón a la locomotora, utilice la bisagra e introdúzcala en su hueco en la locomotora. Un clic le indicará que la pieza ha quedado correctamente fijada.



9. Para desmontar el carrito de la locomotora, pulse y mantenga presionado el botón circular de la parte inferior de la locomotora. A continuación extraiga la bisagra de su hueco.



10. Para unir el panel electrónico a la parte superior de la locomotora, insértelo en el hueco que encontrará en la parte superior del tren. Para extraer el panel de juegos, deslice las pestañas de su parte posterior como ve en la imagen.



11. Para colocar el panel electrónico en la parte lateral de la locomotora, alinéelo con su hueco y deslice la pestaña de la imagen hacia arriba. Para retirarlo, deslice el seguro hacia arriba y tire suavemente del panel de actividades.



¡ADVERTENCIA!

No debe utilizarse por niños mayores de 36 meses. No tiene suficiente resistencia. Máximo 20 kg. de peso. Compruebe con regularidad signos de desgaste o roturas en la unidad o en los mecanismos de cierre. Si alguna pieza está en mal estado, no usar hasta que sea reparada o reemplazada. Conviene utilizar equipo de protección. No utilizar en lugares con tráfico.

CARACTERÍSTICAS

1. Encendido-Apagado/Modos de juego

Para encender la unidad, deslice este selector a la posición **Modo viaje** (🎮) o **Modo aprendizaje** (A/B C*). Oirá canciones, frases, sonidos o melodías. Para apagar el juguete, devuelva el selector a la posición **OFF** (⏻).



2. Control de volumen

Deslice este selector a la posición de volumen intermedio (🔊) o alto (🔊🔊) dependiendo de su preferencia. Escuchará una melodía, canción o frase.



3. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos 45 segundos de inactividad. Para encender de nuevo el juguete presione cualquiera de sus botones, inserte un bloque, gire la rueda o mueva el joystick.

NOTA:

Si el juguete se apaga de repente durante el juego y de manera repetida, recomendamos sustituir sus pilas por unas nuevas.

ACTIVIDADES

1. Panel electrónico

Este accesorio puede ser colocado en la parte superior de la locomotora o en su lateral. Cuando interactúes con él, oirás frases y efectos. Las luces parpadearán al ritmo.



2. Botones de números

Pulsa estas teclas para conocer los números, colores y lugares que aparecen en ellas en el Modo aprendizaje. En el Modo viaje, te servirán para fingir que viajas a todos esos lugares con tu tren y conocer detalles de cada uno. Las luces se encenderán al compás.



3. Ruleta

Apunta a cualquiera de sus posiciones para activar frases adicionales, con independencia del modo seleccionado. Las luces brillarán con los sonidos.



4. Botón bocina

Haz sonar el silbato del tren pulsando aquí en el Modo aprendizaje. En el Modo viaje, activarás sonidos, frases y melodías. Las luces se encenderán y apagarán al ritmo.



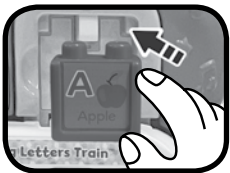
5. Palanca

Muévela a un lado y a otro para descubrir nuevas palabras. Las luces parpadearán con la voz.



6. Bloques de letras

Cuando el panel electrónico está insertado en el lateral del tren, coloca cualquiera de los bloques en su puesto de reconocimiento para aprender las letras, animales y objetos que aparecen en la pieza en el Modo aprendizaje. En el Modo viaje, descubrirás un poco más sobre cada dibujo. Las luces parpadearán con los contenidos.



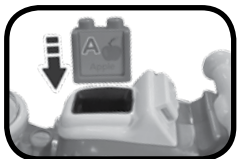
7. Libro de viaje

Cuando el panel electrónico está colocado en el lateral del tren, al abrir y cerrar el libro de viaje se oirán frases, canciones y melodías en el Modo aprendizaje y sólo frases en el Modo viaje. Las luces responderán al compás.



8. Conducto para los bloques

Cuando el panel electrónico está insertado en el lateral del tren, dejar caer bloques por el túnel mágico hará que el juguete empiece a contarlos en el Modo aprendizaje. En el Modo viaje se activarán efectos especiales. Las luces parpadearán con los sonidos.



NOTA:

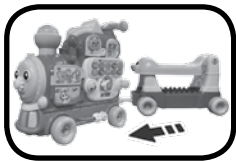
El sensor infrarrojo del conducto es muy sensible a la luz solar. Es por ello que podría no funcionar correctamente en ambientes con mucha luz, habitaciones soleadas o bajo la luz directa del sol.

ADVERTENCIA:

No permita que el pequeño introduzca sus manitas o pies por el conducto. Recomendamos que el juego se realice siempre bajo la supervisión de un adulto responsable.

9. Sensor de movimiento

Empuja el tren para activar el sensor de movimiento y hacer sonar sonidos, frases y canciones cuando el panel electrónico está insertado en el lateral de la locomotora. Si, por el contrario, éste se encuentra en la parte superior o ha sido extraído, se oirán efectos. Las luces parpadearán al ritmo.



CANCIONES

Canción 1

Conduciendo, conduciendo,
a un lado, a otro.
Conduciendo, conduciendo,
así va mi tren.

Canción 2

Este tren ya va a partir,
a partir,
a partir.

Canción 3

Chucu-chucu-chucu,
¡vámonos!

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Extraiga las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni de desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.



TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.

***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

vtech.es



Todos los derechos reservados.
Impreso en China.
IM-547822-022
Version:0