DREAMWORKS

LA CASA DE MUÑECAS DE GABBY

vtech®

Manual de instrucciones

Ordenador educativo

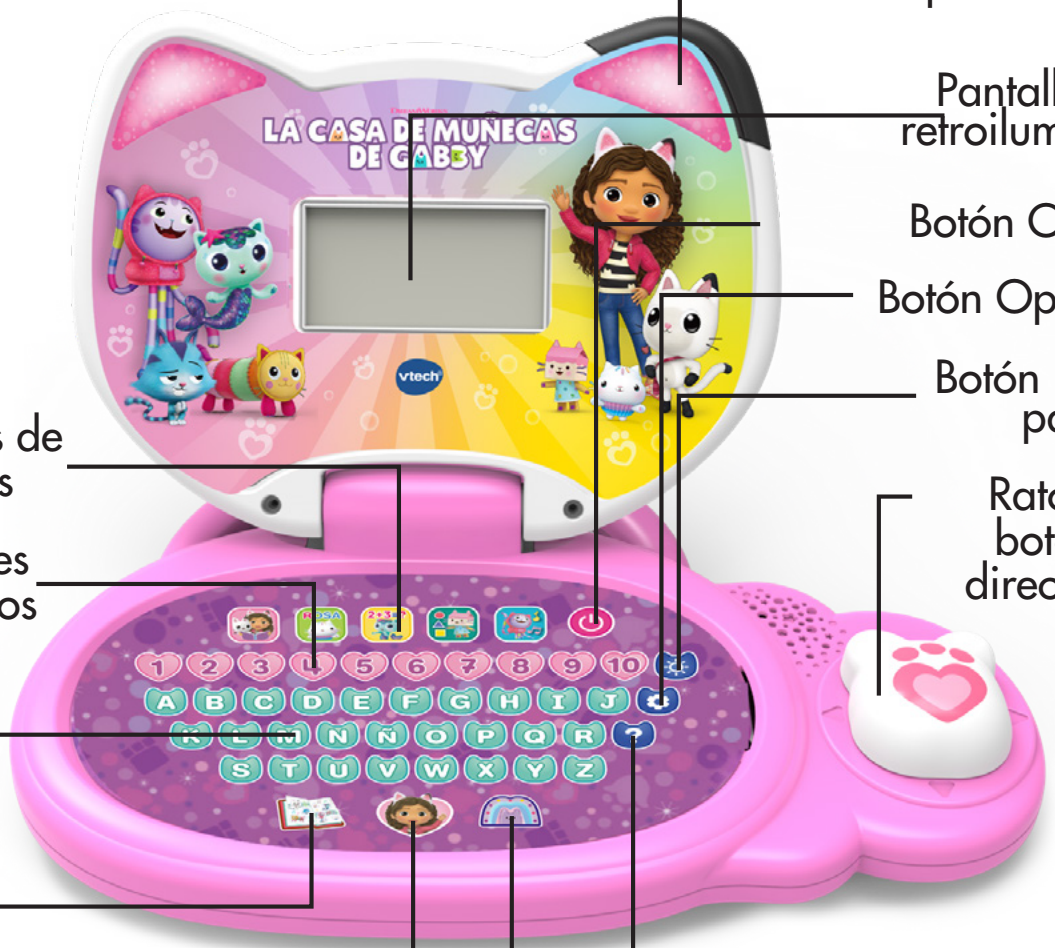
DREAMWORKS

DreamWorks Gabby's Dollhouse
© DreamWorks Animation LLC.
Todos los derechos reservados.

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar el Ordenador educativo de la Casa de Muñecas de Gabby, de VTech!

¡Entra en la casa más divertida y aprende con tus amigos los Gabby-gatos! Descubre con Gabby las letras, números, figuras, vocabulario… ¡y mucho más!



Orejas luminosas

Pantalla LCD retroiluminada

Botón On/Off

Botón Opciones

Botón Luz de pantalla

Ratón con botón y 4 direcciones

Botón Ayuda

5 botones de categorías

10 botones de números

27 botones de letras

Botón Mi álbum gatuno

Botón Mensajes de Gabby

Botón Buzón miau miau

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete Ordenador educativo de la Casa de Muñecas de Gabby, de VTech
- Una Guía de inicio rápido

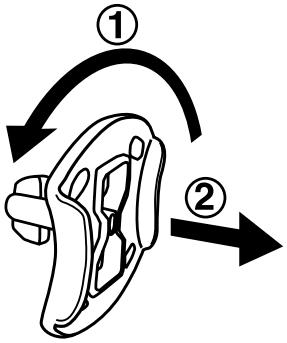
ADVERTENCIA:

• Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

• Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota: le recomendamos que conserve este manual ya que contiene información importante.

SISTEMA DE SUJECIÓN EN EL EMBALAJE



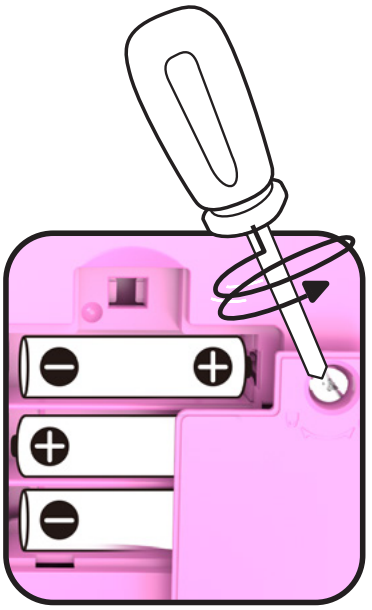
① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.

② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.

PARA EMPEZAR A JUGAR

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte inferior de la unidad. Use un destornillador para abrir la tapa del compartimento de las pilas
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.



4. Coloque tres pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento.

ADVERTENCIA

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.
Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.

- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

FUNCIONES

1. Botón On/Off

Pulsa este botón para encender el juguete, y púlsalo de nuevo para apagarlo.

2. 5 botones de categorías

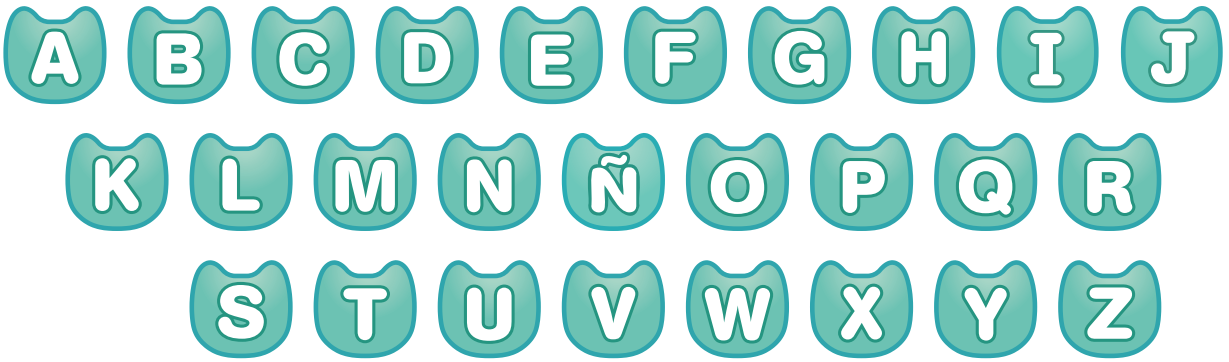
Con estos botones, podrás entrar en las diferentes categorías de juego: Descubre y aprende, Letras y palabras, Matemáticas, Las figuras y Hora de la música.

3. 10 botones de números

Pulsando los botones de números escucharás los números o podrás responder a las preguntas de los juegos de matemáticas.

4. 27 botones de letras

Con ellos podrás escuchar las letras o responder a las preguntas en las actividades de letras y vocabulario.



5. Ratón direccional

Usa el ratón para desplazarte entre las opciones de la pantalla o para mover el cursor en los juegos, y presiona el botón central del ratón para confirmar las opciones o tus respuestas.

6. Botón de luz de pantalla

Activa o desactiva la luz de la pantalla usando este botón.

7. Botón de opciones

Cambia las opciones de tu ordenador educativo pulsando este botón: contraste de pantalla y volumen. Usa el ratón para moverte entre las opciones y pulsa su botón para elegir.

8. Botón Ayuda

Toca este botón para repetir las instrucciones o las preguntas, y para obtener ayuda en otras actividades.

9. Botón Mi álbum gatuno

Con este botón podrás conocer mejor a los Gabby-gatos gracias a la ayuda de Gabby.

10. Botón Mensajes de Gabby

Púlsalo para ayudar a Gabby a escribir los mensajes y enviárselos a sus amigos.

11. Botón Buzón miau miau

Con este botón descubrirás letras, palabras y más en las actividades entregadas en el buzón miau miau.

12. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, el ordenador educativo se apagará tras unos minutos de inactividad. Para encenderlo de nuevo, solo hay que pulsar el botón On/Off. El juguete también se apagará cuando la carga de las baterías sea baja, tras mostrar un mensaje de pilas bajas en la pantalla.

ACTIVIDADES

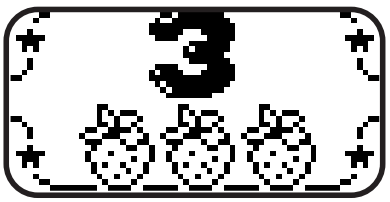
Categoría 1: Descubre y aprende

1. Vocabulario gatuno

Para ayudar a Gabby y Pandy, tendrás que encontrar cosas en la Casa de Muñecas que comiencen con las letras del alfabeto. Pulsa las teclas de letras para aprender las letras y vocabulario, junto a sus animaciones y sonidos.

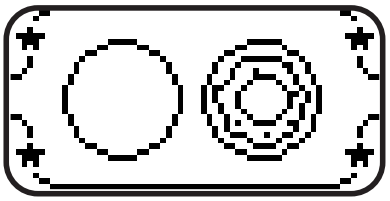
2. ¡Números y a contar!

Gabby y Pandy te ayudarán en este juego a aprender los números. Pulsa las teclas numéricas para aprender los números y a contar.



3. Figuras mágicas

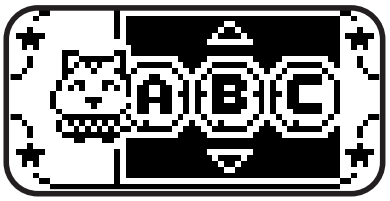
¡Vamos a aprender las figuras con Gabby! Pulsa el botón del ratón y luego mueve el ratón hacia la izquierda o derecha para elegir una forma, y presiona el botón del ratón para confirmar tu elección. ¿Qué objeto tendrá esa forma?



Categoría 2: Letras y palabras

1. Galletas alfabéticas

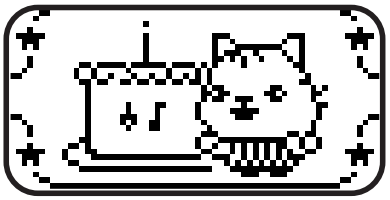
¡Ayuda a Muffin a empaquetar las galletas en orden alfabético! En la pantalla aparecerán 3 galletas, cada una con una letra en su interior. Elige la letra que complete la secuencia alfabética. Puedes pulsar la letra en el teclado o elegirla con el ratón.



2. ¡Decora la tarta!

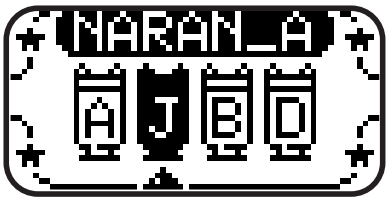
Muffin necesita decoraciones para su tarta. ¡Ayúdale a encontrar cosas para decorarla!

En la parte superior de la pantalla aparecerá una palabra. Usa el ratón para seleccionar la imagen que se corresponde a esa palabra y pulsa el botón del ratón para confirmar tu respuesta.



3. ¡Prepárate un smoothie!

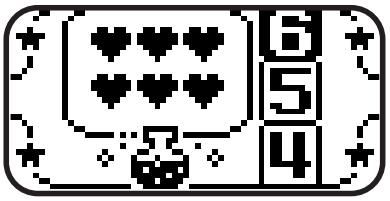
¡Necesitamos ayudar a Muffin a preparar el smoothie! Encuentra la letra que falta para completar la palabra. Usa el ratón para elegir la letra o pulsa su botón en el teclado para responder.



Categoría 3: Matemáticas

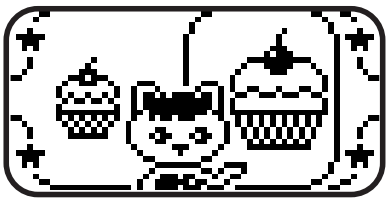
1. Las gemas de Siregata

¿Quieres ayudar a Siregata a preparar una nueva poción? Cuenta las gemas que aparecen en la pantalla y selecciona luego el número correcto, bien usando el ratón para elegirlo, y pulsando su botón para confirmar tu respuesta, o bien pulsando directamente el botón del número en el teclado.



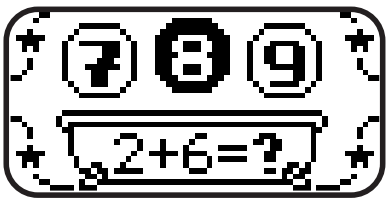
2. Encuentra la poción

¡Debemos ayudar a Siregata a encontrar la poción correcta! Observa atentamente los dibujos de la pantalla, porque tendrás que elegir después uno de ellos en función de su tamaño, altura, longitud o peso. Usa el ratón para elegir la respuesta correcta a las preguntas y pulsa el botón del ratón para confirmar tus respuestas.



3. Sumas y restas

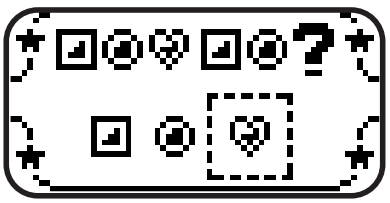
Siregata quiere completar la operación y así preparar la poción para crear burbujas, ¡pero necesita tu ayuda para restar y sumar! Usa el ratón para seleccionar el número que solucione la operación y pulsa el botón del ratón para confirmarlo, o pulsa el botón del número directamente en el teclado del ordenador.



Categoría 4: Las figuras

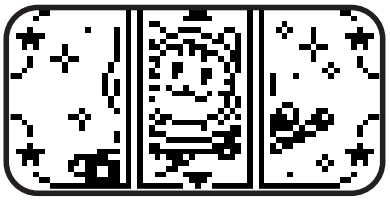
1. ¡Completa la secuencia!

Bebé Box quiere hacer una tarjeta con diferentes gemas. En la pantalla, verás primero una secuencia de gemas preciosas, a la que le falta una gema. Selecciona la gema correcta para completar la secuencia lógica. Mueve el ratón hacia la izquierda o la derecha hasta que veas la gema correcta y pulsa el botón del ratón para confirmar.



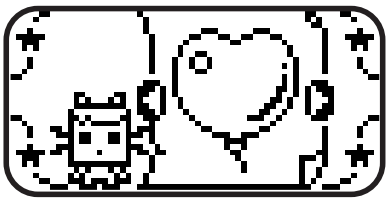
2. ¿Qué imagen falta?

¡Tenemos que ayudar a Bebé Box a completar la imagen! La pantalla mostrará una imagen dividida en tres partes diferentes. Mueve el ratón hacia arriba o abajo para cambiar el dibujo del centro, hasta que veas el que complete la imagen correctamente. Pulsa entonces el botón del ratón para confirmar tu respuesta.



3. Busca y encuentra en la sala de manualidades

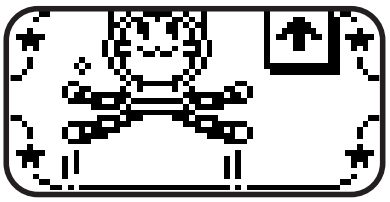
¡Ayudemos a Bebé Box a encontrar cosas para sus trabajos de manualidades! Gabby te preguntará por objetos de la sala de manualidades, y también de otras salas. Tendrás que elegir entonces el objeto que te haya pedido entre las tres opciones de respuesta que aparecerán en la pantalla. Mueve el ratón hacia la izquierda o la derecha y pulsa su botón para confirmar tu respuesta.



Categoría 5: Hora de la música

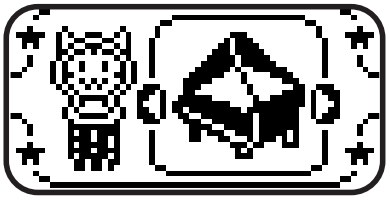
1. ¡Baila con DJ!

¡Mira cómo baila DJ Capucha, porque luego te tocará a ti! Cuando llegue tu turno, deberás realizar la misma secuencia de movimientos que él. Usa el ratón para hacer los movimientos de DJ uno a uno en la misma dirección.



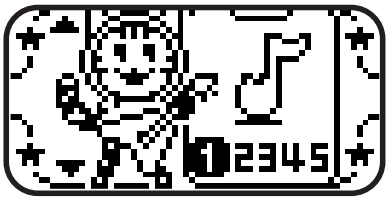
2. La tienda de música de DJ

¡Cuántos instrumentos tiene DJ Capucha! Usa el ratón para seleccionar un instrumento y presiona el botón del ratón para escuchar una breve pieza tocada con ese instrumento.



3. ¡Fiesta musical!

DJ Capucha ha organizado una fiesta, ¡únete! Hay 3 estilos musicales (Rock, Jazz y Country) y 5 melodías por cada estilo. Para elegir las melodías, toca los botones de números o mueve el ratón hacia los lados y pulsa su botón para confirmar. Elige el estilo de música moviendo el ratón hacia arriba o abajo y pulsa su botón para confirmar. Una animación de baile aparecerá en la pantalla cuando suenen las melodías. Pulsa cualquier tecla para añadir efectos de sonido de gato.



La Casa de Muñecas de Gabby

1. Mi álbum Gatuno

En esta actividad, Gabby te presentará a los Gabby-gatos de su álbum gatuno. Para elegir a uno de los gatitos, mueve el ratón hacia los lados y pulsa su botón para confirmar.

2. Los mensajes de Gabby

¡Gabby quiere enviar mensajes a sus amigos! Puedes ayudar a Gabby a escribir el mensaje que aparece en pantalla pulsando una a una las teclas de letras, y cuando termines se enviará el mensaje a uno de los amigos de Gabby.

3. Buzón miau miau

¿Qué actividad habrá en la última entrega en el buzón miau maiu? Descúbrelo pulsando el botón de esta actividad ¡y prepárate para jugar!

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón el juguete deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1 Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@ vtecheu. com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

Para buscar más información acerca de nuestros productos y consultar las condiciones de garantía visite nuestra página web.

www.vtech.es

© 2025 VTech.
Todos los derechos reservados
IM-581105-000
Versión: 0