

vtech[®]

Manual de
instrucciones

Música y juegos para preescolar Divermusic



INTRODUCCIÓN

VTech® lanza al mercado un divertido reproductor musical, Divermusic, presentado por un divertido personaje que enseñará a diferenciar entre algunos estilos musicales y a reconocer diferentes instrumentos, con la opción de escucharlo usando los auriculares incluidos y con el control de volumen que no perjudica los oídos de los más pequeños.



- | | |
|-----------------------------|------------------------|
| ① Auriculares | ⑪ Zona relax |
| ② Botón On/Off | ⑫ Fiesta de baile |
| ③ Supercanciones | ⑬ Pantalla LCD |
| ④ Música Jazz | ⑭ Música clásica |
| ⑤ Música Rock | ⑮ Música Pop |
| ⑥ Mix de instrumentos | ⑯ Notas escondidas |
| ⑦ Atrapa el ritmo | ⑰ Botón Play/Pausa |
| ⑧ Botón "anterior" | ⑱ Botón "siguiente" |
| ⑨ Botón luz | ⑲ Conector auriculares |
| ⑩ Botón volumen (5 niveles) | |

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Reproductor musical Divermusic
- Auriculares

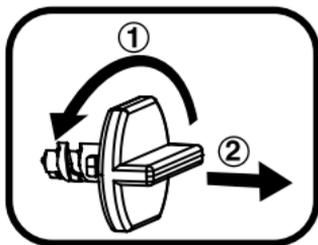
ADVERTENCIA:

* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

SISTEMA DE SUJECIÓN EN EL EMBALAJE

- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.



PARA EMPEZAR A JUGAR

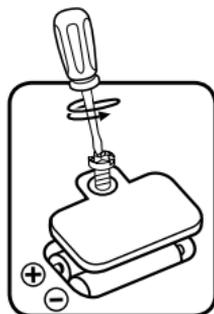
Pulse el botón On/Off para empezar a jugar. Antes de jugar primero instale 2 pilas nuevas AAA (las pilas que se incluyen son únicamente con fin demostrativo y no disponen de larga vida).

Nota:

con el fin de proteger el oído de los más pequeños, el volumen de los auriculares se ajusta estrictamente a lo recomendado por normativa europea.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo. Use un destornillador para retirar la tapa.
3. Coloque 2 pilas AAA nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.
Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

Reproductor de música		Auriculares	
Máximo voltaje de salida menor o igual a 150mV.	≤ 150mV	Voltaje normal de banda ancha	≥75mV

CARACTERÍSTICAS

1. BOTÓN ON/OFF

Pulsa este botón para encender el juguete. Pulsa otra vez este botón para apagarlo.

2. TECLAS DE FUNCIÓN

A/ PLAY/PAUSA 

Pulsa el botón de Play/Pausa para activar o pausar la música.

B/ BOTÓN ANTERIOR Y SIGUIENTE 

Pulsa el botón de “anterior” o “siguiente” para elegir.

C/ BOTÓN LUZ 

Pulsa este botón para ir a la anterior o siguiente elección.

D/ BOTÓN DE VOLUMEN 

Pulsa el botón de volumen para ajustar el volumen.

3. 10 BOTONES DE ACTIVIDADES

Pulsa los botones de actividad para reproducir los diferentes juegos y música.

4. DESCONEJIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar. Para encender de nuevo la unidad presione el botón de encendido.

ACTIVIDADES

1. Supercanciones

Escucha la gran variedad de canciones sobre letras, números, higiene personal, autoestima, etc. Pulsa los botones “anterior” y “siguiente” para seleccionar diferentes canciones.

2. Fiesta de baile

Escucha la letra de la canción y baila siguiendo al personaje.

3. Zona relax

Contiene algunos ejercicios de respiración para enseñar a los niños a descansar o a calmarse cuando lo necesiten siguiendo unas sencillas instrucciones del personaje.

4. **Música rock**

Escucha la música rock y pulsa “anterior” o “siguiente” para elegir una canción o melodía.

5. **Música jazz**

Escucha música jazz y pulsa los botones “anterior” o “siguiente” para elegir una canción o melodía.

6. **Música clásica**

Escucha música clásica y pulsa los botones “anterior” o “siguiente” para elegir una canción o melodía.

7. **Música pop**

Escucha música pop y pulsa los botones “anterior” o “siguiente” para elegir una canción o melodía.

8. **Atrapa el ritmo**

Ponte a prueba para seguir el ritmo y atraparlo. ¡Presiona el botón correcto cuando la barra que cae toca el icono para seguir el ritmo!

9. **Mix de instrumentos**

Descubre divertidas melodías interpretadas por diferentes instrumentos, pulsando los botones “anterior” o “siguiente”.

10. **Notas escondidas**

Recolecta las diferentes notas musicales que van apareciendo en la pantalla al azar.

CANCIONES

Canción 1

Bai-la, bailamos los dos,
escuchando música, sigue el ritmo.

Canción 2

¿Qué hay que hacer antes de comer?
Esas manos a lavar,
lavarte las manos es lo que hay que hacer,
esas manos a lavar,
esas manos lavarás,
esas manos lavarás,
esas manos lavarás, no te olvides de lavarte bien.

Canción 3

Un consejo yo te voy a dar,
tú persigue tus sueños sin mirar atrás,
piensa en cosas que te hagan feliz,
las vas a conseguir, seguro que sí.

Canción 4

¡Muévete, cuando estés de buen humor,
muévete, y todo será mejor, muévete,
cuando estés feliz, tú solo muévete!

Canción 5

Había un perro en una granja,
y se llamaba Bingo,
B-I-N-G-O,
B-I-N-G-O,
B-I-N-G-O,
y se llamaba Bingo.

Canción 6

Un dos,
mueve los pies,
tres, cuatro,
qué diver es,
cinco, seis,
aplaude una vez,
siete, ocho,
bailas muy bien,
nueve y diez,
cuenta otra vez.

Canción 7

A b c d e f g,
h i j k l m n ñ,
o p q r s t u v,
w x y z,
ahora que lo sabes bien, esta vez dilo también.

Canción 8

Mué-mué-muévete,
ahora las manos después los pies,
uno uno uno, dos dos dos,
salta y brinca no lo pienses más,
gaaau oooooohhhh, esto es bailar,
gaaau oooooohhhh, bailemos juntos.

Mué-mué-muévete,
ahora te toca los brazos agitar,
venga venga es la hora ya,
todo el cuerpo moverás.

Gaaau, oooooohhhh, esto es bailar,
Gaaau, oooooohhhh, bailemos juntos.

Gaaau oooooohhhh, esto es bailar,
Gaaau oooooohhhh, bailemos juntos.

Nota: para añadir más diversión a las canciones se cambiará el orden aleatoriamente.

Canción 9

¡Boogie Boogie Boogie! ¡Muévetel!

¡Boogie Boogie Boogie! ¡Gírate!

¡Boogie Boogie Boogie! ¡A saltar!

¡Boogie Boogie Boogie! ¡Una más!

¡Párate!

¡Boogie Boogie Boogie! ¡Muévetel!

¡Boogie Boogie Boogie! ¡Gírate!

¡Boogie Boogie Boogie! ¡A saltar!

¡Boogie Boogie Boogie! ¡Ya no hay más!

¡¡Ya está!

Nota: para añadir más diversión a las canciones se cambiará el orden aleatoriamente.

Canción 10

Un dos,

las manos súbelas,

un dos,

baila al compás,

busca un amigo,

y hazle bailar,

si lo consigues,

ganarás.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón el juguete deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

***Para buscar más información
acerca de nuestros productos
y consultar las condiciones de
garantía visite nuestra página web.***

www.vtech.es

