

**80-618722 LeapMove® (£ 69.99)**

P/N: 91-004683-021

AW Release Date: 21-May-2026

IM Size: 101 X 127 MM

Material: 70g wood paper

Color: **K**

C&P Designer/Leader: Alina yuan / Johnny Li

SP Designer: Asuncion Lujan

Game/PT Designer: Thomas Ho/ Amy Chan

Surface
treatmentWV(G ☐ /M ☐)
Hot Stamp ☐Spot UV ☐
Emboss ☐

vtech®

Manual de instrucciones

Leap**MOVE**®

APRENDIZAJE EN *MOVIMIENTO*



INTRODUCCIÓN

Gracias por comprar LeapMove. ¡Convierte tu televisión en un espacio de juego activo con **LeapMove!** Olvídate del mando: salta, baila, vuela y muévete para controlar el juego y superar divertidos desafíos interactivos. Diseñado para aprender jugando, incluye 25 aventuras y actividades educativas que ayudan a desarrollar habilidades como matemáticas, vocabulario y resolución de problemas, mientras permanecen activos. Movimiento, diversión y aprendizaje... ¡todo en uno!

Ajuste de cámara

Ajusta el ángulo de la cámara

Cámara

Cubierta del objetivo

Botón de encendido

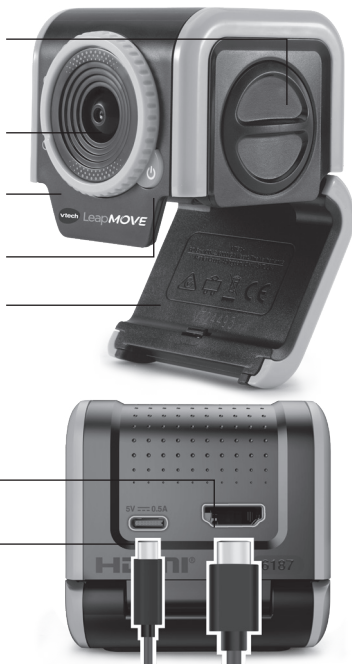
Clip ajustable

Para colocar la consola en la parte superior de la televisión

Puerto HDMI

Puerto USB - C®

Conecta a un puerto USB en la televisión o a un adaptador de corriente USB



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- **LeapMove**
- Un cable HDMI
- Un cable USB-C
- Guía de inicio rápido
- Un manual de instrucciones

ADVERTENCIA:

- * Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este producto y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- * Usar bajo la vigilancia de un adulto.

NOTA: le recomendamos que conserve este manual ya que contiene información importante.

PARA EMPEZAR A JUGAR

CONFIGURACIÓN INICIAL

Siga los pasos de la Guía de inicio rápido para realizar la configuración inicial.

Para consejos, solución de problemas y preguntas frecuentes, visite vtech.es/leapmove.

EXPLORAR LOS MENÚS

- Empieza colocando los brazos a lo largo del cuerpo con los codos pegados a los costados.
- Al levantar un brazo aparecerá una mano en la pantalla.
- Mantén la mano sobre la opción deseada hasta que se complete el círculo.
- Muévete hacia la izquierda o hacia la derecha para acceder a las diferentes opciones del menú.
- Puedes usar cualquiera de tus manos, pero una sola a la vez, manteniendo la otra mano abajo pegada al cuerpo.
- No pongas tus manos detrás de tu cuerpo.
- Baja tu brazo para desactivar la mano que aparece en pantalla.

PANTALLAS DE MENÚ

Selección de jugador

- Elige un perfil de jugador para comenzar tu aventura. Pueden guardar hasta 3 jugadores diferentes.
- Para restablecer perfiles, consulta el apartado de **Explora Park** más adelante.
- Selecciona "Guía de configuración" para volver a reproducir el vídeo del inicio.



Menú principal

- Selecciona **Aventura** si quieres convertirte en un Guardián del Bosque.
- Elige tu juego preferido en el icono de **Juego Libre**.
- Mira tus logros en el apartado de **Trofeos**.
- Selecciona la opción **Otros juegos** para acceder al juego **¡Superestrella del Ritmo!**
- Selecciona el icono Atrás para volver al menú anterior.



Menú Aventura

- Elige una de las aventuras para llegar a convertirte en un Guardián del Bosque Encantado.
- Hay 15 aventuras que tendrás que ir completando para desbloquear la siguiente. Cada aventura incluye partidas de 6 juegos diferentes.
- Consigue el mayor número de estrellas en cada juego para desbloquear la siguiente aventura.



Juego Libre

- Elige uno de los juegos incluidos para jugar.
- Selecciona las flechas izquierda o derecha para ver los 10 juegos disponibles.



Otros juegos

Tienes disponible el juego "¡Superestrella del ritmo!" para uno o dos jugadores, entra en esta sección para acceder.



Trofeos

- Cada vez que completes una aventura, ganarás un trofeo que podrás ver en esta parte del bosque.
- Gana hasta 15 trofeos completando las 15 aventuras.
- Selecciona izquierda y derecha para desplazarte por la zona y coloca una mano sobre cada uno para ver cómo cobran vida.



Juegos de aprendizaje

Todos los juegos de aprendizaje incluidos exploran una amplia variedad de habilidades escolares. Accede a estos juegos desde el menú Aventura o Juego Libre.

Niveles de aprendizaje

Los juegos de aprendizaje cuentan con tres niveles de dificultad y una progresión gradual en el juego que evoluciona junto con el niño.

Elige un nivel de aprendizaje antes de iniciar una partida.



Nivel 1:

Fácil - letras mayúsculas y minúsculas, clasificación por colores, vocales, números.

Nivel 2:

Intermedio - orden alfabético, sílabas, reconocimiento de números y formas.

Nivel 3

Difícil - reconocimiento de imágenes, palabras que riman, contar en intervalos, sumas y restas.

Cómo jugar:

- Elige el juego que quieras jugar.
- Elige el nivel de aprendizaje.
- Observa el vídeo con las instrucciones del juego.
- Cada juego comienza pidiéndote que te coloques dentro del círculo hasta que se ilumine en verde. A continuación, podrás moverte siguiendo las instrucciones del juego.
- Mantén siempre una distancia de 1,8 m de la tele para que la cámara te vea. No puedes estar ni muy cerca ni muy lejos.
- Para salir de un juego, cruza tus brazos tocando tu hombro derecho con la mano izquierda y tu hombro izquierdo con la mano derecha.

Menú puntuación

- Elige Continuar para avanzar al siguiente nivel del juego.
- Selecciona Repetir para volver a jugar en el mismo nivel.
- Selecciona Salir para volver al menú anterior.



Armadillo a la carrera

Aquí serás un armadillo. Salta y agáchate para completar el camino. Esquiva los obstáculos y recoge estrellas y letras. Mueve el cuerpo con fuerza para escapar de las trampas.

Aprenderás: ortografía y deletreo de palabras.



Esferas Encantadas

Muévete hacia la izquierda y hacia la derecha y usa tus manos para tocar y recoger las esferas. Agáchate para evitar los obstáculos.

Aprenderás: orden alfabético.



¡Rompe-rocas!

Muévete a la izquierda o a la derecha y usa tus manos y pies para romper las rocas. Junta tus manos delante del cuerpo para resolver sumas sencillas.

Aprenderás: sumas.



Criaturas del Bosque

Usa tus brazos para crear un puente por donde pasen los animales.

Aprenderás: clasificación de objetos y resolución de problemas.



Ruinas en la Jungla

¡Transfórmate en un felino! Muévete a la izquierda y a la derecha y usa tus brazos para lograr que la esfera rebote y rompa los ladrillos. Salta levantando el puño para usar tu Poder de Garra.

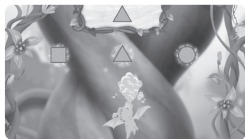
Aprenderás: números, sumas y restas.



Dragón Volador

Transfórmate en un dragón y agita tus brazos para volar. Muévete a la izquierda y a la derecha para evitar chocarte. Junta tus manos delante de tu cuerpo para lanzar Aliento de dragón y seleccionar respuestas.

Aprenderás: números, formas, sumas y restas.



Caverna de Cristal

Escóndete detrás de los cristales y evita que Don Focoloco te vea. Cuando Don Focoloco apunte a otro sitio, usa las manos para recoger las llaves.

Aprenderás: letras, rimas, palabras y motricidad.



Explota Burbujas

Transfórmate en un armadillo. Muévete a la izquierda y a la derecha y salta para mantener las burbujas en el aire. Junta tus manos delante de tu cuerpo para explotar la burbuja correcta.

Aprenderás: secuencias numéricas y contar por intervalos.



FrutiFriends

Muévete a la izquierda y a la derecha y usa tus manos para recoger polvo de hadas y hacer que los FrutiFriends crezcan. Muévete y salta para protegerlos.

Aprenderás: sílabas.



¡Baila!

Sigue los pasos de Zorro y baila al ritmo de nueve canciones divertidas.



¡Superestrella del ritmo!

¡Descubre un juego lleno de ritmo y diversión para completar tu experiencia LeapMove! Movimiento, baile y risas aseguradas completando nueve canciones pegadizas y llenas de energía, ¡no podrás parar! Aprende los mejores pasos para convertirte en la próxima ¡Superestrella del ritmo!



EXPLOR@ PARK

Visite la página web www.vtech.es/descargas para descargar Explora Park y acceder al control parental, reestablecer los perfiles de jugador o reiniciar la unidad en caso necesario. Compatible con la mayoría de versiones MAC® y Windows®.

Necesita un cable USB-C (incluido).

Nota: LeapMove® se apaga automáticamente tras 18 minutos de inactividad.



INFORMACIÓN DE SEGURIDAD

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD PARA EL USO DE FUENTES DE ALIMENTACIÓN EN JUGUETES

Nota: En el manual, el cargador USB o el adaptador AC/DC se refieren a la fuente de alimentación para los juguetes.

Recomendamos una fuente de alimentación con las siguientes especificaciones:

Puerto USB con entrada DC  5V, mínimo 0,5 A.

- En caso de utilizar un cargador USB o un adaptador AC/DC, el juguete solo debe conectarse a una fuente de alimentación recomendada.
- La fuente de alimentación no es un juguete.
- Este producto no está recomendado para niños menores de 3 años.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados.
- Nunca limpie el juguete con líquidos si el adaptador está enchufado.
- Por favor, revise con frecuencia la fuente de alimentación por si el cable, enchufe, carcasa u otras partes pudieran estar dañadas. No utilice la fuente de alimentación si alguna pieza estuviera estropeada. Si observa que las clavijas de su adaptador están dañadas o deterioradas, deseche la fuente de alimentación.
- Las fuentes de alimentación no están diseñadas para ser usadas como juguetes, y el uso de estos productos por parte de los niños debe realizarse bajo la supervisión de los padres.
- **Este juguete sólo se puede conectar con un equipo que contenga uno de los símbolos siguientes:**  o 

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su producto llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

Información acerca del diseño ecológico	(EU) 2023/826 modificación del Reglamento (EC) N° 1275/2008
Fabricante	VTECH
Categoría de producto	Juguete
Modelo	6187
Consumo de energía apagado	0,1 W
Tiempo predeterminado para cambiar a modo apagado	18 minutos
Información del adaptador	Adaptador AC/DC 5V/1,5A conforme a la normativa ERP

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Para limpiar el juguete, utilice un paño ligeramente humedecido. No utilice disolventes ni productos corrosivos.
2. Evite la exposición prolongada del juguete al sol y a cualquier otra fuente de calor.
3. Este juguete está fabricado con materiales resistentes. No obstante, evite los golpes contra superficies duras y no lo exponga a la humedad ni al agua.
4. Compruebe periódicamente el estado de los cables USB-C y HDMI. No los utilice si presentan daños visibles.
5. NO desmonte NUNCA el dispositivo.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

La electricidad estática puede provocar un funcionamiento incorrecto del dispositivo. En ese caso, siga los pasos siguientes:

Desconecte el cable USB y espere 10 segundos.

Vuelva a conectar el cable USB.

Mantenga pulsado el botón de encendido durante 2 segundos para encender el dispositivo.

Si la lente se queda atascada, gire el anillo verde en sentido contrario a las agujas del reloj hasta que se detenga y, a continuación, gírelo en el sentido contrario.

ADVERTENCIA

Una parte muy pequeña de la población experimenta ocasionalmente en su vida diaria crisis epilépticas o pequeñas pérdidas de conciencia al exponerse a ciertas luces o colores parpadeantes, especialmente las procedentes de la televisión. Aunque el uso de **LeapMove** no aumenta ese riesgo, recomendamos a los padres que vigilen el juego de sus hijos. Si su hijo experimentase mareos, alteración de la visión, desorientación o convulsiones, consulte inmediatamente con su médico. Estar muy cerca de una pantalla durante un periodo de tiempo prolongado puede causar fatiga. Recomendamos descansar 15 minutos por cada hora de juego.

Cable micro-USB: el cable micro-USB suministrado con este producto cumple con la Directiva EMC 2014/30/UE, así como con otros límites reglamentarios de emisiones.

Si utiliza un cable micro-USB distinto del suministrado, tenga en cuenta que, para no superar los límites establecidos por la Directiva EMC 2014/30/UE y otros límites reglamentarios de emisiones, deberá utilizar un cable apantallado.

Estimado cliente,

Por favor, consulte nuestra Política de Privacidad para conocer la forma en que VTech trata los datos personales que nos proporciona. Está disponible en el siguiente enlace: <https://www.vtech.es/privacidad>



HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface y el logotipo HDMI son marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. o de una de sus filiales.

USB TYPE-C y USB-C son marcas registradas de USB Implementers Forum o de una de sus filiales.

=====

WINDOWS es una marca registrada de Microsoft Corp. o de una de sus filiales.

MAC es una marca registrada de Apple Inc. o de una de sus filiales. Todas las demás marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

VTech Electronics Europe

Atención al Consumidor: informacion@vtech.eu

Tel: 91 312 07 70 (solo para España)

www.vtech.es

***Para buscar más información
acerca de nuestros productos
y consultar las condiciones de
garantía visite nuestra página web.***

www.vtech.es

