

vtech®

Manual de  
instrucciones

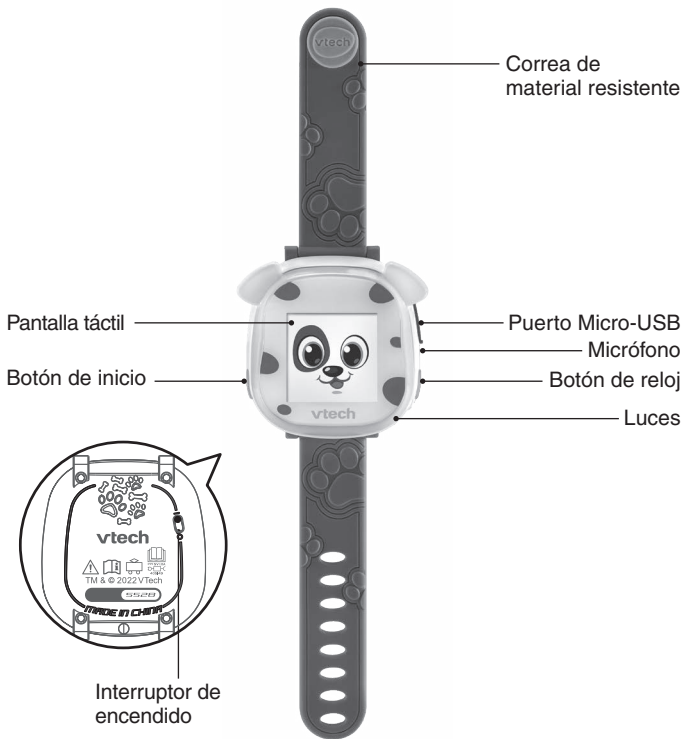
MY FIRST  
**KidiWatch**®  
Reloj mascota para cuidar



# INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar **My First KidiWatch®** de VTech®! Un reloj mascota inteligente para cuidar, que enseña las horas con VOZ e incorpora rutinas y buenos hábitos en la vida diaria del niño.

Se completa con juegos educativos interactivos para hacer de este reloj el mejor aliado en la buena educación de nuestros hijos.



# INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- **My First KidiWatch®.** Reloj mascota para cuidar.
- Cable Micro-USB
- Guía de inicio rápido

## ADVERTENCIA:

\* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

\* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

**Nota:** Conserve el manual. Contiene información importante.

Este juguete sólo se puede conectar con un equipo que contenga uno de los símbolos siguientes: □ o ⬠

El plástico que cubre la pantalla LCD es parte del embalaje del juguete por lo que debería ser retirado por un adulto.

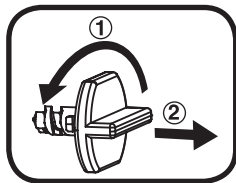
La batería de este producto no debe mezclarse con otro tipo de basura. Esta batería es reciclable. Busque en su localidad el punto limpio más cercano.

## ADVERTENCIA

Es necesario un adulto para retirar el pequeño tornillo que consta el embalaje.

### Sistema de sujeción del embalaje:

- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.



# ESPECIFICACIONES

<b>Pantalla</b>	Pantalla táctil a color
<b>Micro-USB</b>	Cable Micro-USB 2.0 (incluido) para cargar la batería.
<b>Conexión (unidad a otra unidad)</b>	Conecta a otro <b>My First KidiWatch®</b> para jugar y enviar emoticonos (para una mejor comunicación el rango de distancia no debería sobrepasar los 4 metros).
<b>Batería</b>	Batería de litio (no reemplazable)
<b>Temperatura correcta de juego y de carga</b>	0°C - 40°C

## ADVERTENCIAS IMPORTANTES

- El reloj no es acuático. No se puede mojar.
- No sumergir ni usar en la ducha, baño o piscina.
- Mantener la tapa del puerto USB siempre cerrada cuando no se use.
- Es posible que las personas con pieles muy sensibles sientan irritación después de llevar puesto el reloj durante largos periodos de tiempo. En dicho caso, consulte con su médico. El uso prolongado de cualquier reloj puede causar irritación en la piel de algunas personas. Limpie la correa del reloj regularmente con un paño húmedo. No moje el reloj ya que podría dañar la unidad. No use jabones ya que pueden quedar restos debajo de la correa e irritar la piel. Siempre seque la correa antes de volver a colocarla. No la ajuste ni demasiado fuerte ni demasiado floja. Si se produce enrojecimiento, hinchazón, picor o cualquier otra irritación, quítese el reloj y consulte a un médico.

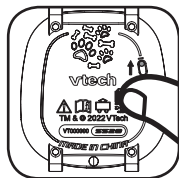
# PARA EMPEZAR A JUGAR

## Interruptor de encendido

Deberá encender la batería moviendo el interruptor (situado en la parte trasera) a la posición **ON** . Cuando el interruptor esté en la posición **OFF**, no será posible cargar la batería ni usar el reloj; solo será necesario tener el reloj desconectado cuando no se vaya a usar durante un largo periodo de tiempo.

Le recomendamos cargar la batería por completo antes de usar el reloj por primera vez (el tiempo de carga aproximado será de 3 horas).




**Nota:** no es necesario apagar el reloj a diario. Recuerde que deberá ajustar de nuevo el reloj y la fecha cada vez que apague con el interruptor trasero el reloj.



## CÓMO RECARGAR LA BATERÍA

**Nota:** Se recomienda la supervisión de un adulto.

Conecte el reloj al ordenador usando el cable micro-USB incluido para cargar la batería.

- Asegúrese de que el interruptor posterior está en la posición **ON** .
- Inserte el extremo más ancho del cable micro-USB al puerto USB del ordenador
- Inserte el extremo más pequeño del cable al puerto micro-USB del reloj.
- Inserte el extremo más ancho del cable Micro-USB en los equipos con puerto USB (Salida CC 5 V 1 A) y con el siguiente símbolo de Clase II  o Clase III .
- Si la conexión es correcta, aparecerá en la pantalla del reloj un símbolo  que indica que se está cargando.
- Compruebe de vez en cuando que se está cargando.
- Cuando la batería se haya cargado completamente, aparecerá un mensaje en la pantalla. Desconecte el reloj del ordenador y retire el cable para empezar a jugar.



**Nota:** el tiempo de carga aproximado será de 3 horas, si bien dependerá de ciertos factores como el suministro eléctrico, la batería restante en la unidad o el entorno. Si la carga tardase más de 3 horas en completarse, pruebe a realizarla en un puerto USB diferente. Las condiciones óptimas ambientales deberán ser de 0-40°C.

## INFORMACIÓN IMPORTANTE

Antes de usar, inspeccione el cable para confirmar que está en buenas condiciones y que no haya roturas. Asegúrese de que no haya partículas o líquido (agua, etc.) en cualquiera de los conectores antes de conectar cualquiera de los extremos del cable. El dispositivo debe estar completamente seco sin residuos en los conectores del cable durante la carga. Enchufar el cable de forma segura, en la orientación correcta. Nunca deje el dispositivo desatendido durante la carga. No cargue su dispositivo en superficies blandas, ya que pueden absorber el calor alrededor del dispositivo. El tiempo de carga es aproximadamente de 3 horas si la batería está completamente descargada. Desconecte el dispositivo cuando esté completamente cargado. No deje el dispositivo cargándose durante más de cuatro horas.

Examine el cable de carga regularmente para detectar condiciones que puedan resultar riesgo de incendio, descarga eléctrica o lesiones personales, como daños al cable, la carcasa u otras partes. En caso de tales condiciones, el cable no debería usarse hasta que se repare o reemplace correctamente.

## DURACIÓN DE LA BATERÍA

El tiempo que dura la batería dependerá del tiempo de juego; cuanto más tiempo se use el reloj, menos durará.

## DURACIÓN ESTIMADA

Uso	Duración
Bajo	2 semanas
Moderado	2-3 días
Frecuente	1 día

**Nota:** el tiempo que dura la batería dependerá del tiempo que la pantalla esté encendida. Diríjase a Ajustes en el reloj para buscar más detalles sobre esta opción.

## MANTENIMIENTO DE LA BATERÍA

- Cargue la batería de vez en cuando aunque el juguete no vaya a usarse (cada 6 meses, por ejemplo).
- Mueva el interruptor posterior a la posición **OFF** cuando el reloj no vaya a usarse. Muévelo a la posición **ON** cuando vaya a cargarlo.

**Este juguete incluye batería o pilas no reemplazables.**

**¡Advertencia!** No recomendado para niños menores de 3 años. Es un juguete electrónico que necesita conectarse a la corriente eléctrica. Peligro de descarga eléctrica.



**¡ADVERTENCIA!** Para recargar la batería de este juguete le recomendamos solo utilizar el adaptador/ cargador USB 5V/ 1A



**¡ADVERTENCIA!** Para mayor seguridad lea detenidamente instrucciones del manual.

## INFORMACIÓN DE SEGURIDAD PARA EL USO DE FUENTES DE ALIMENTACIÓN EN JUGUETES

- Se recomienda el uso de una fuente de alimentación adaptador/ cargador de USB 5V/ 1A.
- Use solo la fuente de alimentación recomendada para el juguete.
- La fuente de alimentación no es un juguete.
- Este producto no es recomendado para niños menores de 3 años.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados.
- Nunca limpie el juguete con líquidos si el adaptador está enchufado.
- Por favor, revise con frecuencia la fuente de alimentación por si el cable, enchufe, carcasa u otras partes pudieran estar dañadas. No utilice la fuente de alimentación si alguna pieza estuviera estropeada. Si observa que las clavijas de su adaptador están dañadas o deterioradas, deseche la fuente de alimentación.
- Las fuentes de alimentación no están diseñadas para ser usadas como juguetes, y el uso de estos productos por parte de los niños debe realizarse bajo la supervisión de los padres.

## AYÚDENOS A CUIDAR NUESTRO ENTORNO, ES RESPONSABILIDAD DE TODOS.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



### VTech se preocupa por nuestro planeta

- VTech le anima a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

## MENSAJES DE ADVERTENCIA

1		<b>Encender interruptor trasero</b> Encienda el interruptor de la posición Off a la posición On para cargar el reloj.
2		<b>Temperatura fuera de rango</b> Para el buen funcionamiento y la correcta carga del reloj, la temperatura ambiental no debería exceder de 0°C - 40°C.







## RESISTENTE A SALPICADURAS

- No ponerlo debajo de un grifo abierto.
- No sumergir en agua ni bañarse con él puesto.
- Mantener la tapa del puerto micro-USB siempre cerrada.



# GUÍA RÁPIDA SOBRE EL AJUSTE DE LA ALARMA Y RECORDATORIOS

My First KidiWatch® dispone de alarma y recordatorios para ayudar al niño a cumplir y aprender buenos hábitos.

<p><b>Alarma</b></p> 	<p>Para encender o apagar la alarma dirígete al menú principal de tu reloj y pasa de pantalla deslizando el dedo, hasta encontrar el dibujo del despertador. Ajusta allí la hora y el sonido de tu alarma.</p> 
<p><b>Recordatorios</b></p> 	<p>Para ajustar los recordatorios, elige en el menú principal el icono de <b>Recordatorios</b>. Ve añadiendo los que quieras y a la hora y el día que necesites.</p> 
<p><b>Reloj Guau</b></p> 	<p>Cuando esta función esté activada, el reloj emitirá un sonido de "guau guau" a cada hora en el intervalo de 7:00 AM a 7:00PM. Para activarla o desactivarla solo debes seleccionar On/Off respectivamente.</p> 

# PARA EMPEZAR A USAR MY FIRST KIDIWATCH®

**Nota para padres:** asegúrese de que el interruptor posterior está en la posición ON y cargue la batería antes de empezar.

## Idioma

La primera vez que enciendas el reloj, pulsa el botón inicio del lado izquierdo del reloj o el botón reloj en el lado derecho. Aparecerá el menú para que elijas un idioma.

## Ajustes de fecha y hora

Después de ajustar el idioma deberás ajustar la fecha y la hora, para ello desliza el dedo por la pantalla hasta ajustar cada dígito: día, mes, año, horas y minutos. Toca el icono de confirmación cuando haya terminado.



## Nombre de mascota

Elige un nombre para tu mascota y un icono.



## Para empezar a jugar

Pulsa el botón Reloj para verlo. Pulsa el botón inicio para acceder a las distintas actividades y juegos.

## DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de la batería, la pantalla se desconectará de forma automática tras un breve periodo de inactividad en modo reloj.

**Nota:** esta opción se podrá modificar en Ajustes. Consulte la sección Ajustes para más información. Tras un minuto de inactividad en otras funciones, el reloj volverá a mostrar la hora de forma automática.

# ACTIVIDADES

## Modo Reloj

Cuando la pantalla esté apagada, presiona cualquier botón para mostrar las diferentes esferas del reloj. Desliza el dedo por la pantalla de derecha a izquierda o viceversa para elegir una.

Si deslizas el dedo por la pantalla de arriba a abajo o viceversa, aparecerán las diferentes opciones de reloj para activar: con voz/sin voz 🗣️, volumen de voz 🔊 o con luz/sin luz 🌞.

**Nota:** mantén pulsado el botón Reloj aproximadamente 2-3 segundos para apagar la pantalla.



## Menú principal

Presiona el botón de inicio para ver el menú principal del reloj con los diferentes juegos o actividades.

**Nota:** si los juegos o la conexión con otro reloj, han sido bloqueados en los ajustes de Control parental, sus iconos no aparecerán en la pantalla del Menú principal.



- |                            |   |
|----------------------------|---|
| 1. Modo mascota            | 9. Hora del experto (aprende las horas) |
| 2. Hora de comer           | 10. Sentimientos y emociones            |
| 3. Hora de la higiene      | 11. Respiraciones                       |
| 4. Hora de pasear          | 12. Música                              |
| 5. Hora de entrenar        | 13. Alarma                              |
| 6. Hora de las bromas      | 14. Temporizador                        |
| 7. Juegos                  | 15. Recordatorios                       |
| 8. Conexión con otro reloj | 16. Ajustes                             |

## 1. **Modo mascota**

Descubre y juega con las diferentes expresiones y reacciones de tu mascota cuando deslizas tu dedo por la pantalla de izquierda a derecha o de arriba a abajo.



## 2. **Hora de comer**

Elige los alimentos que quieras dar a tu mascota.



## 3. **Hora de la higiene**

\*Limpieza de dientes

Cepilla sus dientes deslizando tu dedo por la pantalla de arriba a abajo.



\*Baño

Baña a tu mascota usando la esponja, para ello desliza tu dedo por la pantalla.



\*WC

Enseña a tu mascota a ir a su WC.



## 4. **Hora de pasear**

Hay dos actividades para hacer cuando pasees a tu mascota.

\*Saltar la comba

\*Cazar mariposas



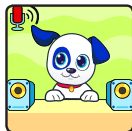
## 5. **Hora de entrenar**

Atento a las indicaciones que aparecen en la pantalla porque luego deberás enseñárselas a tu mascota.



## 6. **Hora de las bromas**

Háblale a tu mascota y repetirá tus palabras de una forma muy divertida.



## 7. Juegos

Hay tres juegos en **My First KidiWatch®**:

\*Saltos perrunos

\*Juguete secreto

\*Ese no

### A. Saltos perrunos

Ayuda a tu mascota a cruzar el río saltando sobre las piedras. Toca los botones de paso para decirle a tu mascota que salte una o dos piedras. Trata de recoger tantos huesos como puedas en el camino.



### B. Juguete secreto

Toca el botón inicio para ocultar un objeto debajo de una cesta. Adivina dónde se ha escondido.



### C. Ese no

Encuentra el objeto que es diferente al resto.



## 8. Conexión con otro reloj

Con **My First KidiWatch®** podrás interactuar con otro reloj jugando a juegos y enviando mensajes. No olvides que solo podrás conectarte a la vez con otro **My First KidiWatch®** (de venta por separado).



**Para conectar** dos relojes deberás seleccionar el icono de conexión en el Menú inicio. Selecciona la misma habitación que tu amigo y el reloj te indicará con un mensaje cuando la conexión se ha realizado correctamente.

Una vez establecida la conexión entre los dos relojes **My First KidiWatch®**, podrás interactuar jugando a cualquiera de las tres actividades. No olvides que para jugar con tu amigo, los dos deberéis seleccionar la misma actividad.

**Nota:** para una buena conexión los dos relojes no deberían alejarse entre ellos más de 400 metros.

**Para desconectar** los dos relojes, selecciona la opción de Desconectado en el menú donde también aparecen las otras tres actividades (Espectáculo mágico, Paseo en globo y Emoji).



## Espectáculo mágico

Verás diferentes animaciones y trucos de tu mascota.

## Paseo en globo

Haz una carrera de globos con tu mascota y tu amigo.

## Emoji

Con esta actividad podrás enviar emoticonos a tu amigo muy divertidos.

**Nota:** puedes guardar los últimos 25 emoticonos en la página del historial de chat.

El historial de chat se eliminará después de salir de la actividad.

## 9. Hora del experto. Aprende las horas.

Toca en la pantalla para escuchar la hora o ajustarla en modo 12 o 24 horas.

## 10. Sentimientos y emociones

Elige como se siente tu mascota para interactuar con ella de una manera o de otra.

## 11. Respiraciones

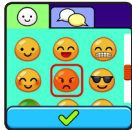
Sigue las instrucciones de respiraciones de tu mascota para relajarte.

## 12. Música

Escucha música relajante o canciones infantiles y mira cómo la luz del reloj cambia con la música y estilo.

- Toca el icono de **Volumen** para configurar el volumen.
- Toca el icono **Reproducir** para escuchar música. Cuando la música comience a reproducirse, el botón cambiará a Botón de pausa.
- Toca el botón **Estilo de música** para cambiar la música.

**Nota:** al ajustar el volumen en el reproductor de música, el volumen de todas las actividades del reloj también cambiarán.




## 13. Alarma

Configura una alarma eligiendo entre una selección de tonos de alarma.

- Toca los iconos de Hora o Alarma para cambiar la hora de alarma.
- Toca el icono de la campana para activar o desactivar la alarma.





Para configurar la hora de la alarma:

- Ajusta la hora y los minutos, deslizando el dedo por la pantalla de arriba a abajo.
- Toca el icono **Tono**  para mostrar el menú de selección de tono de alarma. Desliza el dedo hacia la izquierda o hacia la derecha para obtener una vista previa de los diferentes tonos. Toca el símbolo de confirmación.

## 14. Temporizador

Usa esta aplicación para configurar el temporizador.

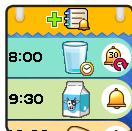
- Toca el icono Reproducir para iniciar el temporizador inmediatamente.
- Pulsa el icono del temporizador para elegir uno de los seis estilos de tono que contiene.
- Toca la imagen o la hora que se muestra para ir a la configuración del temporizador. Desliza hacia arriba o abajo para elegir el tiempo.
- Toca el icono Pausa  para parar la cuenta atrás y toca de nuevo para reanudarla. Pulsa el icono Restablecer  para detener el temporizador y empezar otra vez o finalizar.



## 15. Recordatorios

### Recordatorio a diario

Toca el símbolo de + para añadir un recordatorio o crear uno. Personalízalo con o sin alarma.



## Recordatorio de buenos hábitos

Toca el icono y elige las distintas opciones de voz o si quieres que te lo recuerde en varias ocasiones en 30, 60 o 90 minutos.

Acuérdate de elegir bien el modo 24 o 12 horas.



## Recordatorios ya existentes

Los recordatorios creados se enumeran por hora desde la mañana hasta la noche.

- Toca el icono de campana de recordatorio para seleccionar recordar una vez, todos los días o para apagarlo si es un recordatorio diario.
- Toca el icono de campana de recordatorio para seleccionar los minutos deseados, 30, 60 o 90 minutos o pararlo.
- Toca un icono de Recordatorio para editarlo o eliminarlo de tu lista.



## 16. Ajustes

### Volumen

Toca el icono para elegir el volumen.

### Brillo

Elige la intensidad en la que ver la pantalla.

### Luz

Elige si quieres ver con luz de colores y qué color o sin ella.

### Fecha

Toca el icono para ajustar la fecha, eligiendo mes, día y año y el formato de la fecha en la que verla.

### Hora

Toca el icono de la hora para ajustarla correctamente y el modo 12 horas o 24 horas.

### Reloj Guau

Si eliges On en esta opción, tu mascota ladrará cada hora desde las 7AM hasta las 7PM. Elige Off para eliminar este ajuste.

### Collar para tu mascota

Elige un collar con un nombre para tu mascota y un icono.



## Idioma **ABC**

Elige en el menú Ajustes el idioma en el que interactuar con tu reloj. Tienes opción de verlo en inglés, francés, alemán y holandés.

## Ajustes avanzados

### • Pantalla OFF

Podrás configurar el tiempo en el que la pantalla se apagará, 10, 20, 30 o 45 segundos, 1 minuto o siempre encendida dando a la opción ON.

**Nota:** si el tiempo de la Pantalla OFF se estableciera en una de las opciones más largas como lo es 1 minuto o siempre ON, el consumo de la batería aumentaría y el tiempo de su duración disminuiría.

### • Controles parentales

- Modo escolar

Acceder al **Modo escolar** permitirá ajustar el tiempo límite de juego o el horario del juego.

Se podrán elegir estos límites a diario, en fin de semana o un día en concreto.

Mientras los ajustes de **Modo escolar** estén activos, el niño en el colegio solo podrá utilizar este juguete en el **Modo reloj**.

- Tiempo de juego por día

En esta opción se podrá elegir el tiempo de juego por día de 15, 30, 60 o 90 minutos, ningún límite o incluso bloquear la opción de juegos en el reloj. Al bloquear esta opción desaparecerá del Menú principal el icono de Juegos así como el de Conexión con otro reloj.

**Nota:** la configuración de Controles parentales está diseñada para los padres de niños que aún no saben leer, ya que se permite el acceso al menú siguiendo sencillas instrucciones en pantalla.

### • Ajustes de fábrica

Los Ajustes de fábrica restablecerán todas las configuraciones del sistema a los valores predeterminados de fábrica.

# CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. No olvide siempre tener tapado el puerto micro-USB de su reloj para evitar daños innecesarios.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Coloque el interruptor en la posición OFF cuando el juguete no vaya a ser usado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
6. Mantenga la pantalla del reloj siempre limpia. Cuando vaya a guardar el reloj, asegúrese de que la pantalla está limpia y, en caso contrario, utilice un paño seco para limpiarla.

## ADVERTENCIA

Una parte muy pequeña de la población experimenta ocasionalmente en su vida diaria crisis epilépticas o pequeñas pérdidas de conciencia al exponerse a ciertas luces o colores parpadeantes, especialmente las procedentes de pantallas. Aunque **My First KidiWatch®** no aumenta ese riesgo, recomendamos a los padres que vigilen el juego de sus hijos. Si su hijo experimentase mareos, alteración de la visión, desorientación o convulsiones, consulte inmediatamente con su médico. Estar muy cerca de una pantalla durante un tiempo seguido muy prolongado puede causar fatiga. Recomendamos descansar 15 minutos por cada hora de juego.

## Declaración de conformidad simplificada de la UE

VTech Electronics Europe BV, declara que el equipo radioeléctrico 5528 está conforme a la directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración de la UE de conformidad está disponible en la siguiente dirección de Internet:

[www.vtech.com/redirectiva](http://www.vtech.com/redirectiva)

Banda de frecuencia: 2400 MHz - 2483.5 MHz

Potencia máxima de RF: 0.0025W(4dBm)

# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

En esta sección se exponen los problemas más comunes que pueda tener **My First KidiWatch®**.

Problema	Solución
El reloj ha dejado de funcionar	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Coloque el interruptor posterior en la posición OFF durante 30 segundos.</li><li>2. Encienda el interruptor de la batería y pulse el botón de menú. Debería funcionar correctamente.</li><li>3. Si sigue sin funcionar, recargue la batería y vuelva a intentarlo (consulte la sección <b>Cómo recargar la batería</b> para más información).</li></ol>
La imagen en la pantalla no es correcta	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Coloque el interruptor posterior en la posición OFF durante 30 segundos.</li><li>2. Encienda el interruptor de la batería y pulse el botón de menú. La imagen debería verse correctamente.</li></ol>
No hay conexión con otro reloj	<ol style="list-style-type: none"><li>1. <b>My First KidiWatch®</b> solo podrá conectar con otro <b>My First KidiWatch®</b></li><li>2. Solo podrán conectarse dos relojes.</li><li>3. La separación física entre los dos relojes no deberá superar los 400 metros para tener una buena conexión.</li></ol>
La alarma no para de sonar	<p>Si la alarma o algún recordatorio no para de sonar debería:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Desactivar la alarma</li><li>2. Desactivar los recordatorios</li><li>3. Desactivar el modo Reloj Guau. Consulte en el manual de instrucciones del juguete.</li></ol>

**VTech Electronics Europe**

Atención al Consumidor: [informacion@vtech.com](mailto:informacion@vtech.com)

Tel: 91 312 07 70 (solo para España)

[www.vtech.es](http://www.vtech.es)

**Para buscar más información  
acerca de nuestros productos  
y consultar las condiciones de  
garantía visite nuestra página web.**

***[www.vtech.es](http://www.vtech.es)***

