

vtech[®]
baby

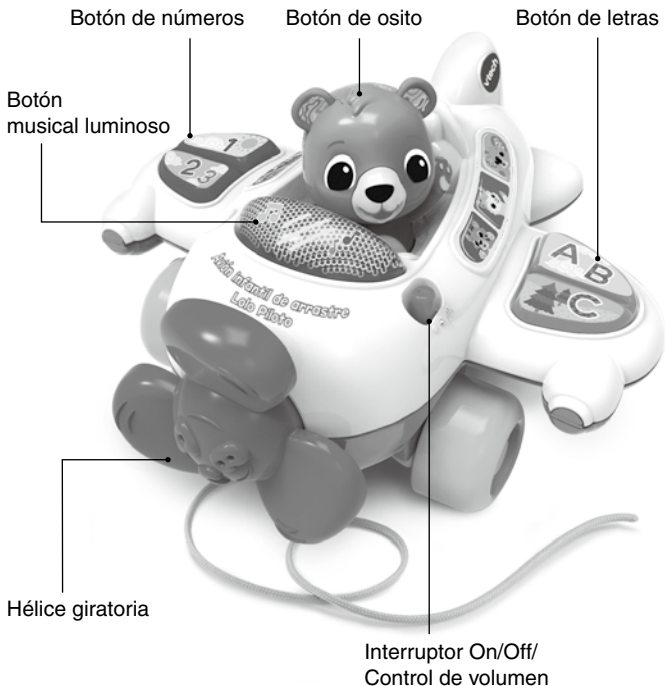
Manual de instrucciones

Avion infantil de arrastre Lolo Piloto



INTRODUCCIÓN

Gracias por comprar **Avión infantil de arrastre Lolo Piloto**. Surca los cielos en una emocionante aventura. Empuja o tira del avión para viajar por el mundo con el capitán oso, aprendiendo letras, números y mucho más.



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Avión infantil de arrastre Lolo piloto
- Guía de inicio rápido

ADVERTENCIA:

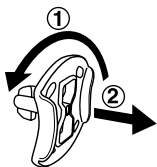
• Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

• Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota:

Conserve el manual. Contiene información importante.

Sistema de sujeción del embalaje:

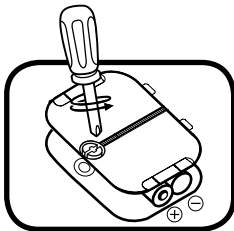


- ① Gire el plástico en la dirección indicada en la flecha.
- ② Tire del plástico para retirarlo.

INSTRUCCIONES

Instalación de las pilas

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte inferior de la avión del mismo.



3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 2 pilas AAA (AM-4/LR03) nuevas según muestra el dibujo. Para un mejor rendimiento se recomienda el uso de pilas alcalinas o baterías de Ni-MH (níquel-hidruro metálico) totalmente cargadas.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.

¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

CARACTERÍSTICAS

1. Interruptor On/Off/Control de volumen

Para encender el juguete, deslice el interruptor On/Off/Control de volumen hasta la posición de volumen bajo ») o volumen alto »)).

Se escucharán varias frases, sonidos y una canción. Para apagarlo, deslice el interruptor On/Off/Control de volumen hasta la posición Off ●.



2. Cuerda de arrastre

Para poder tirar de Lolo piloto como juguete de arrastre, extraiga la cuerda del compartimento de las pilas y pásela a través del hueco de la parte inferior. Por la seguridad de su hijo, recomendamos almacenar la cuerda en el compartimento hasta que éste sea capaz de caminar y utilizar bajo supervisión cuando el niño esté jugando con la cuerda.

3. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, el juguete se desconectará tras aproximadamente 40 segundos de inactividad. Para encenderlo de nuevo pulse cualquier botón.

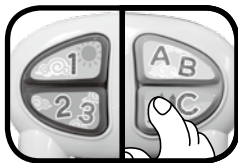
NOTA

Si el juguete se apaga repetidamente durante el juego, sustituya las pilas por unas nuevas.

ACTIVIDADES

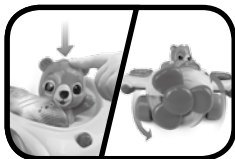
1. Botones de aprendizaje

Pulsa los botones de las alas para aprender letras, números, partes del avión y escuchar melodías y sonidos. Las luces parpadearán con los sonidos.



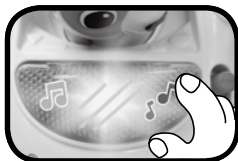
2. Botón de osito

Pulsa al oso para ver girar la hélice y escuchar adorables frases y sonidos. Las luces parpadearán con los sonidos.



3. Botón musical luminoso

Pulsa el botón luminoso para escuchar canciones y melodías. Las luces parpadearán con los sonidos.



4. De paseo

Tira del avión para escuchar divertidas melodías y sonidos que animarán el juego. Las luces parpadearán con los sonidos. Por la seguridad de su hijo, le recomendamos que lo supervise mientras juega con la cuerda de arrastre.



Letra de las canciones

Canción 1

Voy volando,
por el gran cielo azul,
por aquí, por allá,
¡tú vas a explorar!

Canción 2

Soy el capitán,
este es mi avión.
¡Todo es aventura y diversión!

Canción 3

El avión está en marcha,
súbete, ven a volar.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
6. Recomendamos cambiar las pilas por unas nuevas si el juguete no funciona correctamente.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.eu

***Para buscar más información
acerca de nuestros productos
y consultar las condiciones de
garantía visite nuestra página web.***

www.vtech.es

