



Manual de instrucciones

Teléfono educativo



INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir el Teléfono educativo. Los clásicos personajes de Toy Story y sus nuevos amigos Smarty Pants, Atlas y Snappy quieren jugar contigo en divertidas actividades educativas y juegos para aprender números, figuras... ¡y mucho más!



INCLUIDO EN EL EMBALAJE

- Un juguete **Teléfono educativo**
- Guía de inicio rápido

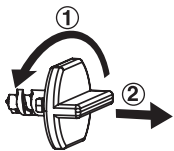
ADVERTENCIA:

- * Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- * Usar bajo la vigilancia de un adulto.

NOTA:

le recomendamos que conserve este manual ya que contiene información importante.

Sistema de sujeción del embalaje:

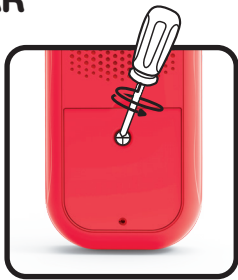


① Gire el plástico en la dirección indicada en la flecha.

② Tire del plástico para retirarlo.

PARA EMPEZAR A JUGAR

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior del juguete. Use un destornillador para abrir la tapa del compartimento.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigaslas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 2 pilas AA (AM-3/LR6) nuevas según muestra el dibujo. Para un mejor rendimiento se recomienda el uso de pilas alcalinas o baterías de Ni-MH (níquel-hidruro metálico) totalmente cargadas.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

CARACTERÍSTICAS

1. Botón On/Off

Pulsa este botón para encender el juguete. Presiónalo de nuevo para apagarlo.

2. Botones de personajes



Pulsa los botones de los personajes de Jessie, Buzz Lightyear, Woody, LilyPad, Smarty Pants, Snappy y Atlas para jugar y aprender con ellos en divertidas actividades.

3. Botón Desafío Toy Story

Pulsa este botón para responder a preguntas sobre los personajes de la película.

4. Botones de números



Pulsa estos botones en el teléfono para aprender los números y para responder a las preguntas de las actividades con números.

5. Botón OK

Cuando quieras confirmar una respuesta o una opción, sólo tendrás que pulsar este botón.

6. Flechas Izquierda o Derecha

Pulsa las flechas para moverte por la pantalla y elegir las respuestas o las opciones para jugar.

7. Botón Llamar

Presiona el botón de llamada para jugar a llamar. Escucharás el sonido del teléfono y luego podrás dejar tu mensaje en el contestador.

8. Botón Colgar

Si quieres abandonar una actividad, puedes pulsar este botón para salir de ella.

9. Micrófono

Puedes usar el micrófono cuando pulses el botón llamada o en la actividad Despierta a Smarty Pants. Sitúate a unos 10 ó 12 centímetros del micro para que te capte mejor.



10. Franja luminosa

La luz del marco superior del teléfono se iluminará en 6 colores diferentes cuando respondas en los juegos.



11. Opciones



Usa este botón cuando quieras cambiar el sonido del teléfono, poner o quitar la música de fondo o cambiar el contraste de la pantalla.

12. Botón de luz de fondo de pantalla



Pulsando este botón, podrás activar o desactivar la luz de fondo de la pantalla.

13. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos de inactividad. Para encender de nuevo el juguete, es necesario pulsar el botón On/Off. El teléfono también se apagará cuando las pilas tengan poca energía. Un aviso aparecerá en la pantalla para recordarte que debes cambiar las pilas.

Nota: Este juguete tiene un nivel de volumen reducido para cumplir las normativas de seguridad de los productos que pueden llevarse al oído.

Actividades

El Teléfono educativo de Toy Story 5 contiene 8 juegos diferentes.

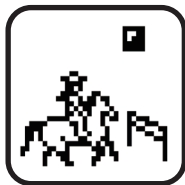
1. El láser de Buzz

Buzz Lightyear está mostrando a Jessie sus habilidades con el láser. Ayuda a Buzz a disparar a los números correctos presionando los botones de números en el teléfono.



2. Carrera de figuras

Jessie y Perdigón regresan a casa de Bonnie, pero necesitan tu ayuda para esquivar los obstáculos. Atrapa las figuras del camino y pulsa el botón OK para que Perdigón salte los obstáculos.



3. Más o menos

Woody está buscando a Jessie. Necesita encontrar las puertas correctas comparando sus números o puntos. Pulsa el botón izquierdo o derecho del teléfono para elegir las puertas correctas y después presiona OK para confirmar tu respuesta.



4. Mensajes en el estanco

Intercambia mensajes con tus amigos de Toy Story 5 usando emojis. Pulsa el botón izquierdo o derecho del teléfono para elegir un emoji y presiona OK después para confirmarlo.



5. Despierta a Smarty Pants

¡Smarty Pants se ha quedado sin energía! Ayuda a Jessie a recargarlo diciendo al micrófono la frase: “¡Despierta, Smarty Pants!”.



6. ¡Haz fotos con Snappy!

Haz fotos de los personajes de la película con Snappy. ¡Pulsa el botón OK para hacer una foto!



7. El mapa de Atlas

Explora con Atlas diferentes escenarios de la película. Pulsa los botones izquierdo y derecho del teléfono para ver animaciones relacionadas con esos lugares.



8. ¡Desafío Toy Story!

Responde a las preguntas del teléfono sobre los personajes de Toy Story 5. Pulsa los botones de personajes en el teléfono para responder.



CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
6. Recomendamos cambiar las pilas por unas nuevas si el juguete no funciona correctamente.

VTech Electronics Europe

Atención al Consumidor: informacion@vtech.eu

Tel: 91 312 07 70 (solo para España)

www.vtech.es

***Para buscar más información
acerca de nuestros productos
y consultar las condiciones de
garantía visite nuestra página web.***

www.vtech.es

