

nickelodeon



Manual de instrucciones

Tablet Alfabeto de la Patrulla Canina



©2025 Spin Master Ltd. PAW Patrol and all related titles, logos, characters; and Spin Master logo are trademarks of Spin Master Ltd. Used under license. Nickelodeon and all related titles and logos are trademarks of Viacom International Inc.

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por adquirir el Tablet Alfabeto de la Patrulla Canina, de **VTech**®! Los personajes de la Patrulla Canina y los juegos del Tablet Alfabeto ayudan a los niños a descubrir y aprender las letras, vocabulario, a contar... ¡y mucho más!



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

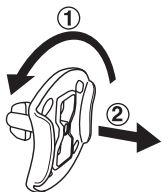
- Un juguete Tablet Alfabeto de la Patrulla Canina, de VTech®
- Una guía de inicio rápido

ADVERTENCIA:

- * Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- * Usar bajo la vigilancia de un adulto.

NOTA: le recomendamos que conserve este manual ya que contiene información importante.

Sistema de sujeción del embalaje:



① Gire el plástico en la dirección indicada en la flecha.

② Tire del plástico para retirarlo.

PARA EMPEZAR A JUGAR

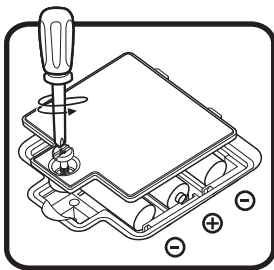
¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte inferior de la unidad. Use un destornillador para abrir la tapa del compartimento de las pilas.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque tres pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento.



IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.



- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

CARACTERÍSTICAS

1. Selector On/Off/Modo de juego

Desliza el sector para elegir uno de los cinco modos de juego. Para apagar el juguete, deslízalo de nuevo a la posición Off .



2. Botones de letras

Pulsa cualquiera de los 27 botones de letras para escuchar las letras, vocabulario o jugar en las actividades. Los botones se iluminarán cuando los pulses.



3. Botón de volumen

Con este botón puedes ajustar el nivel de volumen del juguete.



4. Botones de personajes

Al pulsar los botones de los cachorros de la Patrulla Canina, podrás aprender letras, vocabulario y frases sobre ellos.



5. Botón Misiones

Toca este botón para aprender las letras y vocabulario y para jugar a buscar letras o palabras y recordar secuencias.



6. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará tras aproximadamente un minuto sin actividad. Para encenderla de nuevo, solo hay que deslizar el Selector On/Off/Modo de juego a cualquiera de las actividades. El juguete también se apagará cuando la carga de las baterías sea baja.

NOTA: Si el juguete se apaga o los botones dejan de iluminarse durante el juego, recomendamos cambiar las pilas por unas nuevas.

ACTIVIDADES

1. Las letras



Pulsa los botones de letras para escucharlas con Ryder. Cuando pulses el Botón Misiones, Ryder te preguntará por una letra del alfabeto.

2. Vocabulario



En esta actividad, Ryder te enseñará las palabras de los botones, y cuando pulses el Botón Misiones te pedirá que encuentres un dibujo en el juguete.

3. ¡A deletrear!



Pulsa primero el botón de una letra y luego sigue a Ryder y las luces para deletrear la palabra de ese botón. Presiona el Botón Misiones si necesitas escuchar las instrucciones.

4. ¿Jugamos a adivinar?



¿Puedes adivinar lo que Ryder está pensando? Escucha sus preguntas y busca las respuestas entre los botones de letras. Si quieres escuchar de nuevo las instrucciones, pulsa el Botón Misiones.

5. ¡Atrapa las letras!



¡Con las letras también se puede aprender a contar! Varios botones de letras se irán iluminado uno tras otro, y luego deberás presionar los botones de letras en el mismo orden para jugar. Pulsa el Botón Misiones para iluminar una secuencia de botones.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón el juguete deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.eu. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

***Para buscar más información acerca
de nuestros productos y consultar
las condiciones de garantía visite
nuestra página web.***

www.vtech.es

