

vttech®

Manual de instrucciones

Genio XL Bilingüe

ORDENADOR EDUCATIVO



INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar nuestro **Genio XL Bilingüe** de VTech! Este ordenador portátil BILINGÜE para pequeños futuros genios cuenta con más de 160 actividades de juegos en español e inglés. Actividades de Lectura, Matemáticas, Ciencia, Lógica, idioma extranjero, Música y Arte, Concepto del tiempo, Desafíos, juegos variados como Sudokus o el juego de 3 en raya y otros más, todo ello desarrollado para que complete su currículo escolar sin dejar la diversión de lado. ¡Realmente APRENDE JUGANDO!



Categorías de juego

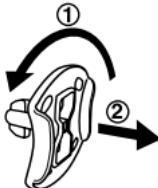
INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Genio XL Bilingüe
- Guía de inicio rápido

ADVERTENCIA:

- Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota: Consérve el manual. Contiene información importante.

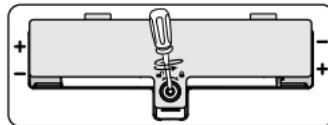


Sistema de sujeción del embalaje:

1. Gire el plástico en la dirección indicada en la flecha.
2. Tire del plástico para retirarlo.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

- Asegúrese de que la unidad esté apagada.
- Encontrará el compartimento de las pilas en la base del juguete. Use un destornillador para abrir la tapa.
- Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
- Coloque 4 pilas AA (AM-3/LR6) tal y como se indica en el dibujo del compartimento. Para un mejor rendimiento se recomienda el uso de pilas alcalinas o baterías de Ni-MH (níquel-hidruro metálico) totalmente cargadas.
- Vuelva a colocar la tapa asegurándose de apretarla suficientemente con el destornillador para proteger al menor.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

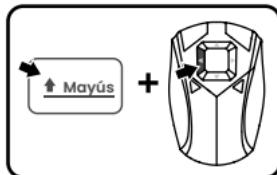


¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

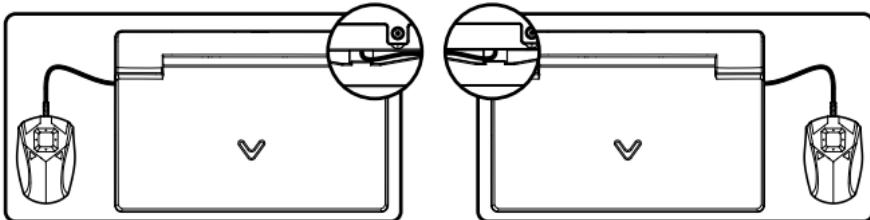
CÓMO SALIR DEL MODO PRUÉBAME

Genio XL Bilingüe se encuentra en el embalaje en Modo Demo. Para salir de este modo de prueba, encienda la unidad y presione a la vez el botón Mayús del teclado y la flecha izquierda del ratón. Cuando escuche un pitido la unidad se reiniciará y esto significará que su unidad ha salido del modo Pruébame y ha entrado en el modo de juego normal.



USO DEL RATÓN PARA ZURDOS Y DIESTROS

Podrá utilizar el ratón al lado izquierdo o derecho colocando el cable según elección.



El botón central de flechas del ratón tiene la misma función que las flechas del teclado.

CARACTERÍSTICAS

Pulse el botón  para encender la unidad. Pulse de nuevo este botón  para apagarlo.

Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar.

Estado de las pilas

Cuando el ícono de batería baja aparezca en la pantalla, recomendamos reemplazarlas por unas completamente nuevas lo antes posible. La luz y el sonido descenderán a medida que las pilas estén más gastadas y la unidad dejará de funcionar correctamente.

ACTIVIDADES

Una vez que la unidad se encienda, aparecerá un breve mensaje de bienvenida antes de entrar en el Menú principal. Después, podrá elegir una actividad de las siguientes formas:

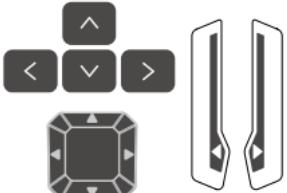
1. Usando las flechas del teclado para elegir una categoría, una vez en la categoría vuelva a usar las flechas del teclado para elegir una actividad con la que jugar.
2. Usando los botones de la parte superior del teclado para acceder directamente a la categoría sin necesidad de usar las flechas.

TECLADO



El Genio XL Bilingüe dispone de teclado QWERTY. Abajo se enumeran y describen cada tecla y su función:

	Botón ON/OFF Pulse este botón para apagar o encender la unidad.
	Idioma Pulse este botón para elegir jugar en Español o en Inglés. El cambio se aplicará a todas las actividades.
	Categorías Pulse estos botones para acceder de forma rápida a cada categoría.
	Bloc de notas / Calculadora / Música Pulse estos botones para elegir una actividad.
	Mis favoritos Pulse esta tecla de ATAJO para incluir en este menú sus actividades favoritas y así acceder directamente a ellas sin pasar por otros menús. Podrá incluir hasta 10 actividades favoritas. Para borrarlas solo tiene que presionar la tecla de Borrar o Supr en el teclado.

	<p>Esc Pulse esta tecla para volver a la pantalla anterior o salir de la actividad.</p>
	<p>Borrar Pulse esta tecla para borrar un carácter a la izquierda del cursor.</p>
	<p>Nivel En la mayoría de las actividades al pulsar esta tecla cambiará el nivel de dificultad de la actividad.</p>
	<p>Luz Pulse la tecla Mayús + Nivel de luz para seleccionar un efecto de luz para los botones de luces interactivos de los laterales.</p>
	<p>Mayús Pulse este tecla junto a una letra para escribir la letra en mayúscula. Puede usar también esta tecla para alternar letras/símbolos o funciones de algunas teclas.</p>
	<p>Suprimir Pulse esta tecla para borrar un carácter o espacio a la derecha del cursor.</p>
	<p>Intro Pulse esta tecla después de elegir una respuesta para confirmar su selección. Cuando escriba en el Bloc de notas, use esta tecla para añadir una nueva línea.</p>
	<p>Flechas y botones luminosos Use las flechas del teclado y del ratón y los botones luminosos interactivos del teclado para seleccionar actividades y menús.</p>

 Respuesta	Respuesta Pulse esta tecla para ver la respuesta a una pregunta. Al presionarla ya no se recibirá ningún punto.
 Repetir	Repetir Pulse esta tecla para repetir una pregunta o una instrucción.
 Ayuda	Ayuda Pulse esta tecla para obtener ayuda en la mayoría de las actividades. La puntuación será menor si se ha usado.
	Música ON/OFF Pulse esta tecla para apagar o encender la música de fondo (función excepto con el Reproductor musical).
	Volumen/ Contraste Pulse esta tecla para subir o bajar el volumen o para controlar el contraste de la pantalla. Use las teclas arriba/abajo o izquierda/derecha para hacer los ajustes deseados.
 Espacio	Espacio Cuando escriba, use esta tecla para añadir un espacio entre las palabras, letras o números.
	Notas musicales Use estas teclas en la categoría de Música y Arte cuando el juego lo requiera.
	Calculadora Use estas teclas cuando esté usando la calculadora.

ACTIVIDADES

Genio XL Bilingüe contiene 164 actividades, 82 actividades en español y 82 en inglés.

Nº	Nombre Actividad Modo Español	Nombre Actividad Modo Inglés	Categoría
01	Escalera de letras	Letter Stairs	Lectura/ Reading
02	Fuegos artificiales de letras	Letter Fireworks	
03	Letra inicial	Letter Spy	
04	Letra escondida	Picture Spelling	
05	Deletreando	Spelling Pipe	
06	Descifrando palabras	Scrambled Cargo	
07	Bolígrafo de palabras	Word Pen	
08	Imagen secreta	Secret Picture	
09	Palabras numéricas	Number Words	
10	Granero de mecanografía	Typing Barn	
11	Autobús de sinónimos	Synonym Stop	
12	Autobús de antónimos	Antonym Stop	
13	Verbos divertidos	Tense Skis	
14	Singulares y plurales	Singulare & Plurals	
15	Diccionario de imágenes	Picture Dictionary	
16	Bloc de notas	Notebook	
17	Concurso de palabras	My Word Quiz	
18	Datos curiosos	Daily Fun Fact	

19	Fuegos artificiales de números	Number Fireworks	Mates/Math
20	Concurso de números	Quick Counting	
21	Escalera de números	Number Stairs	
22	Par o impar	Number River	
23	Dinero volador	Flying Money	
24	Adivina el número	Guess the number	
25	Suma sin parar	Addition Stop	
26	Resta sin parar	Subtraction Stop	
27	¿Qué signo falta?	Pick the Sign	
28	Orden correcto	Formula Cargo	
29	Multiplicación simple	Simple Multiplication	
30	Jugando a multiplicar	Multiplication Skis	
31	Jugando a dividir	Division Skis	
32	Granja de ecuaciones	Equation Barn	
33	Completa la ecuación	Sign Cap	
34	Diversión con fracciones	Fraction Fun	
35	Calculadora	Calculator	
36	Conversor de unidades	Unit Converter	

37	Comida para animales	Animal Food	Ciencia/ Science
38	Alimenta al animal	Feed the Animal	
39	Huellas	Animal Prints	
40	¿Quién ha pasado?	Who Passed By?	
41	¿Quién es?	Who is it?	
42	Madre e hijo	Mother and Child	
43	¿Flotar o hundirse?	Float or Sink?	
44	Diverláser	Laser Path	Música y Arte/ Music & Art
45	Estados del agua	Water Transformer	
46	¿Qué altitud?	Vehicle Altitude	
47	Empareja vehículos	Vehicle Match	
48	Sigue las notas	Follow the Notes	
49	Reproductor musical	Music Player	
50	Piano	Piano	
51	Creador de imágenes	Picture Maker	
52	Actuación secreta	Secret Performance	
53	Música dance	Dance Music	

54	Ritmo rápido	Quick Beat	Juegos y Lógica/ Games & Logic
55	Río perfecto	Odd River	
56	Empareja las cartas	Card Matching	
57	Formas ocultas	Hidden Shapes	
58	Intercambio de formas	Shape Swapping	
59	Laberinto de flechas	Arrow Maze	
60	Fábrica de chocolate	Chocolate Factory	
61	Búsqueda del tesoro	Treasure Hunt	
62	Tres en raya	Tic Tac Toe	
63	Torre del anillo	Ring Tower	
64	Sudokus	Number Puzzle	Tiempo y Agenda/ Time & Schedule
65	¿Qué hora es?	Time Telling	
66	Sintoniza el reloj	Clock Puncher	
67	Empareja relojes	Clock Matching	
68	Temporizador	Timer	
69	Planning semanal	Weekly Planner	
70	Lista de tareas	To-Do List	

71	Letras en inglés	Spanish Letters	Inglés Divertido/ Spanish Fun
72	Números en inglés	Spanish Numbers	
73	Saludos en inglés	Spanish Greetings	
74	Empareja en inglés	Spanish Match	
75	Río en inglés	Spanish River	
76	Dibujos en inglés	Spanish Picture	
77	El número con palabras	Spanish Check	
78	Traductor	Spanish Translator	
79	Elige el lado	Pick The Side	Desafíos Rápidos/ Quick Challenges
80	Verdadero o falso	True or False	
81	Búsqueda de imágenes	Picture Hunt	
82	Partido rápido	Quick Match	

MIS FAVORITOS

Añade a este menú tus 10 actividades favoritas del juguete para acceder a ellas de forma rápida. Para hacerlo, pulsa el botón de MIS FAVORITOS y pulsa el botón intro. Añade el número de actividad a la que quieras acceder. Pulsa el botón Suprimir para retirarla del menú.

APRENDIZAJE PROGRESIVO

Muchas actividades tienen tres niveles de dificultad. Estas actividades subirán de nivel automáticamente tras obtener una puntuación de 80 a 100 en tres rondas consecutivas.

Para configurar el nivel de dificultad, pulsa la tecla de Nivel.

Descripción de Actividades

01 Escalera de letras

Escribe la letra que falta en la secuencia para ir avanzando en las escaleras.

02 Fuegos artificiales de letras

Escribe rápidamente las letras para hacer estallar los fuegos artificiales.

03 Letra inicial

Escucha la primera letra de la palabra o la última y adivina la palabra.

04 Letra escondida

Mira la imagen y completa las letras que faltan.

05 Deleteando

Deletea la palabra que escuchas.

06 Descifrando palabras

Descifra la palabra intercambiando letras.

07 Bolígrafo de palabras

Selecciona la tapa del bolígrafo que completa la palabra que escuchas.

08 Imagen secreta

Escribe letras para adivinar la palabra escondida detrás de la pared.

Consejo: Empezar con vocales para una mayor probabilidad de acertar.

09 Palabras numéricas

Escribe el número con palabras.

10 Granero de mecanografía

Escribe las palabras rápidamente para mantener la puerta abierta y que no se escapen las gallinas.

11 Autobús de sinónimos

Pulsa Intro cuando veas el sinónimo de la palabra principal.

12 Autobús de antónimos

Pulsa Intro cuando veas el antónimo de la palabra principal.

13 Verbos divertidos

Empareja el tiempo presente con el tiempo pasado.

14 Singulares y plurales

Elige el plural correcto de la palabra.

15 Diccionario de imágenes

Seleccione una palabra para escucharla y ver una imagen.

16 Bloc de notas

¡Escribe tus notas! Las notas se guardarán automáticamente.

17 Concurso de palabras

Escribe y guarda hasta 10 palabras. Para ponerte a prueba en ortografía, selecciona un palabra y presione la tecla Intro.

18 Datos curiosos

100 datos para descubrir algunos hechos muy interesantes.

19 Fuegos artificiales de números

¡Escribe rápidamente los números para hacer estallar los fuegos artificiales!

20 Concurso de números

Cuenta las formas rápidamente y adivina cuántas había.

21 Escalera de números

Escribe el número que falta en la secuencia para avanzar por las escaleras.

22 Par o impar

Cruza el río saltando sobre los números pares o impares.

23 Dinero volador

Recoge los billetes que van cayendo para igualar una suma determinada.

24 Adivina el número

Adivina y escribe el número para abrir el cofre del tesoro.

25 Suma sin parar

Presiona la tecla Intro para detener el autobús con la suma de la fórmula.

26 Resta sin parar

Presiona la tecla Intro para detener el autobús con la resta de la fórmula.

27 ¿Qué signo falta?

Selecciona el signo correcto para completar la ecuación.

28 Orden correcto

Selecciona la tapa del bolígrafo que hace que la ecuación sea verdadera.

29 Multiplicación simple

Ordena la carga para que la ecuación sea verdadera.

30 Jugando a multiplicar

Practica la multiplicación simple con patrones. Escribe el número y presiona la tecla Intro para responder.

31 Jugando a dividir

Relaciona la ecuación de multiplicación con su respuesta.

32 Granja de ecuaciones

Relaciona la ecuación de división con su respuesta.

33 Completa la ecuación

¡Resuelve las ecuaciones rápidamente para evitar que la puerta se caiga!

34 Diversión con fracciones

Selecciona la fracción que representa la parte sombreada.

35 Calculadora

Utiliza la calculadora para solucionar operaciones matemáticas.

36 Conversor de unidades

Este es un conversor de unidades básico con longitud, peso y temperatura. Escribe el número y selecciona la unidad de salida para ver la conversión.

37 Comida para animales

Elige a un animal para conocer la comida que le gusta.

38 Alimenta al animal

Alimenta al animal con su comida favorita.

39 Huellas

Selecciona un animal para ver su huella.

40 ¿Quién ha pasado?

Adivina y selecciona el animal que coincide con las pistas de huellas dadas.

41 ¿Quién es?

Adivina y selecciona el animal que coincide con las sugerencias de la imagen dada.

42 Madre e hijo

Empareja a la cría con su madre.

43 ¿Flotar o hundirse?

Lanza objetos al agua para ver si flotan o se hunden.

44 Diverláser

Guía el láser hasta el diamante seleccionando y girando los espejos.

45 Estados del agua

Selecciona la temperatura con las flechas arriba y abajo, luego presiona Intro para aprender sobre el agua en diferentes estados de la materia.

46 ¿Qué altitud?

Selecciona una altitud con las flechas hacia arriba y hacia abajo, luego presiona Intro ¡Para ver los vehículos que trabajan allí! Presiona la tecla ESC para regresar a selección de altitud.

47 Empareja vehículos

Empareja el vehículo con su escenario correcto.

48 Sigue las notas

Escucha atentamente las notas y luego utiliza las teclas de Notas musicales para tocarlos.

49 Reproductor musical

Escucha las 20 melodías que se incluyen en el ordenador. Hay diferentes estilos para disfrutar, melodías para dormir, clásicas, dance...

50 Piano

Elige un instrumento y luego toca tu propia música pulsando las notas musicales. ¡Presiona Intro para reproducir tu melodía!

51 Creador de imágenes

Selecciona diferentes marcos, objetos y sellos para crear los tuyos propios. La imagen se guardará automáticamente. Presiona la tecla Eliminar para borrar la imagen.

52 Actuación secreta

Escucha la música y adivina el instrumento.

53 Música dance

Usa las teclas de Notas Musicales para componer tu propia música de baile, luego presione Intro para reproducirlo.

54 Ritmo rápido

Presiona las teclas izquierda y derecha para borrar la secuencia de flechas lo más rápido como puedas.

55 Río perfecto

Cruza el río saltando sobre la forma que es diferente a la otros.

56 Empareja las cartas

Intenta emparejar las cartas iguales.

57 Formas ocultas

Cuenta el número total de formas ocultas. Algunas de las formas son muy difícil de encontrar, ¡mantente concentrado!

58 Intercambio de formas

Sigue los objetos en movimiento y luego adivina el patrón correcto.

59 Laberinto de flechas

Recuerda la secuencia, luego presiona las teclas de flecha para escapar del ¡laberinto!

60 Fábrica de chocolate

Completa la pieza que falta del patrón.

61 Búsqueda del tesoro

Recuerda la secuencia, luego presiona las teclas de flecha para caminar hasta el lugar correcto y presiona Intro para desenterrar el tesoro!

62 Tres en raya

Puedes desafiar al ordenador o a otro jugador. Seleccione un espacio vacío y pulsa Intro para colocar su marca en el tablero. Para ganar consigue seleccionar tres seguidos siendo el primero en hacerlo.

63 Torre del anillo

Mueve los anillos del lado izquierdo al lado derecho. Asegúrate de no colocar sobre el anillo más pequeño otro más grande. Presione el botón Ayuda para ver una demostración.

64 Sudokus

Usa los números del 1 al 4 para completar la tabla sin repetir ningún números en una fila o columna.

65 ¿Qué hora es?

Aprende a decir la hora en un reloj analógico cambiando la hora con las teclas de flecha.

66 Sintoniza el reloj

Configura el reloj a la hora que escuches con las teclas de flecha, luego presiona Intro.

67 Empareja relojes

Empareja el reloj digital con el analógico.

68 Temporizador

Utiliza las teclas de flecha e Intro para configurar un temporizador de cuenta regresiva de hasta 10 minutos de duración.

69 Planning semanal

Crea tu plan semanal con diferentes íconos. Utiliza la flecha e introduce las claves para seleccionar un día y luego elige un símbolo. Presiona Eliminar para borrar un ícono.

70 Lista de tareas

Escribe tus tareas en la lista. Cuando los termines, presiona la tecla Espacio. para marcarlos.

71 Letras en inglés

Pulsa las teclas de flecha para saltar sobre las letras y escuchar su pronunciación. en español.

72 Números en inglés

Pulsa las teclas de flecha para saltar sobre los números y escuchar su pronunciación. en español.

73 Saludos en inglés

Selecciona un saludo y presiona la tecla Intro para escuchar su traducción.

74 Empareja en inglés

Intenta hacer coincidir las letras ocultas.

75 Río en inglés

Cruza el río saltando sobre el número correcto.

76 Dibujos en inglés

Escucha la palabra en español y luego selecciona la imagen correspondiente.

77 El número con palabras

Escucha el número en inglés y escríbelo.

78 Traductor

Selecciona una palabra y pulsa Intro para ver su traducción en español.

79 Elige el lado

Escucha la pregunta y responde tan rápido como puedas.

80 Verdadero o falso

Tan rápido como puedas, presiona la tecla izquierda si la ecuación es verdadera, o la tecla Derecha si es falsa.

81 Búsqueda de imágenes

Selecciona la imagen que coincide con la palabra y presiona la tecla Intro para confirmar.

82 Partido rápido

Haz coincidir rápidamente la imagen pequeña del medio con el objeto de la izquierda o derecho.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
6. Recomendamos cambiar las pilas por unas nuevas si el juguete no funciona correctamente.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtecheu.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

OTRAS NOTAS:

La descarga electrostática puede provocar un mal funcionamiento de la unidad, en estos casos, recupere la unidad presionando y manteniendo el botón de encendido durante 2 segundos hasta que la unidad se apague, luego presione y mantenga presionado el botón de encendido durante 3 segundos para encender la unidad o quitar las baterías durante 10 segundos y reinstale las pilas y luego encienda la unidad.

*Para buscar más información acerca
de nuestros productos y consultar
las condiciones de garantía visite
nuestra página web.*

www.vtech.es

