

# BLUEY



## Manual de instrucciones

# SCOOTER INTERACTIVA DE BLUEY



**BBC**  
**STUDIOS**

BLUEY (word mark and character logos) are trade marks of Ludo Studio Pty Limited and are used under licence. BLUEY logo © Ludo Studio Pty Limited 2018. Licensed by BBC Studios. BBC is a trade mark of the British Broadcasting Corporation and is used under licence. BBC logo © BBC 1996

# INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir **Scooter interactiva de Bluey**. Con su original e interactivo diseño, Bluey patina esquivando los obstáculos mediante sus dos sensores mágicos, y los niños pueden jugar con ella y los botones de su scooter.



① Sensor trasero

② Selector de encendido

③ Selector de modo

④ Botones luminosos

⑤ Sensor frontal

# INCLUIDO EN EL EMBALAJE

- Scooter interactiva de Bluey
- Una guía de inicio rápido

## ADVERTENCIA:

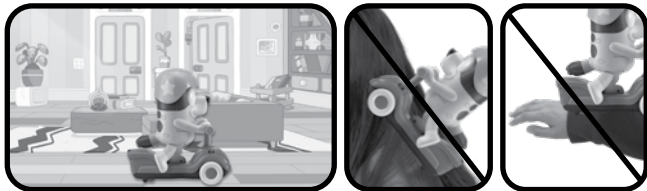
\* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

\* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

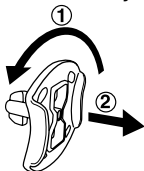
**Nota:** Conserve el manual. Contiene información importante.

## NOTA IMPORTANTE

1. Para un funcionamiento óptimo, sitúe el juguete sobre una superficie plana y lisa. Se recomienda jugar con la Scooter interactiva de Bluey en espacios interiores.
2. Para la seguridad de su hijo, asegúrese de que las ruedas del juguete no entren en contacto con prendas de ropa, el cabello o la piel.



## Sistema de sujeción del embalaje:



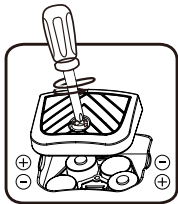
- ① Gire el plástico en la dirección indicada en la flecha.
- ② Tire del plástico para retirarlo.

# ANTES DE EMPEZAR A JUGAR

Dentro del embalaje, este juguete tiene activado el Modo Demostración (:::). Mueva el selector de encendido a la posición **ON** (Ⓛ) para desactivar el Modo Demostración. Si el juguete se apaga durante el juego, cambie las pilas por unas nuevas.

## INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que la unidad esté apagada.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte trasera del juguete. Use un destornillador o una moneda para abrirlo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 4 pilas AA (AM-3/LR06) nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



### ¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

## IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.

- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

## **PILAS RECARGABLES**

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

## **Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.**

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



## **VTech se preocupa por nuestro planeta**

- VTech le anima a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

# CARACTERÍSTICAS

## 1. Selector de encendido

Desliza el selector a la posición ① para encender el juguete. Para apagarlo, mueve el selector a la posición OFF.



## 2. Selector de modo

Desliza este selector para elegir uno de los tres modos de juego.



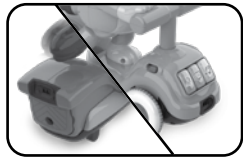
## 3. Botones luminosos

Pulsando estos botones podrás escuchar sonidos de la naturaleza, divertidas frases de Bluey y la melodía principal de la serie de televisión.



## 4. Sensores

Gracias a los dos sensores, situados en la parte frontal y trasera del juguete, Bluey esquiva los obstáculos en su camino, y tú podrás guiar sus movimientos situándote frente a estos sensores. Si notas problemas al intentar activarlos, asegúrate de que los obstáculos están colocados directamente frente a los sensores.



## 5. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, el juguete se apagará de forma automática tras varios minutos sin actividad. Para encenderlo, puedes pulsar de nuevo cualquiera de sus botones luminosos.

# MODOS DE JUEGO

## 1. Juego libre

Juega y acompaña a Bluey mientras habla y esquivo los obstáculos.

## 2. ¡Sígueme!

Escucha atentamente y sigue los movimientos y sonidos de Bluey.

## 3. ¡Hora del espectáculo!

¡Baila al ritmo de la música y movimientos de Bluey!

# CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora deberá funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico [informacion@vtecheu.com](mailto:informacion@vtecheu.com). Las consultas deben ser realizadas por un adulto.



***Para buscar más información  
acerca de nuestros productos  
y consultar las condiciones de  
garantía visite nuestra página web.***

***[www.vtech.es](http://www.vtech.es)***

