

584922 Escritorio multiactividades 6 en 1 ¡Crea y aprende!

AW Release Date:06/22/25

Purpose: Full version

IM size:105*148mm

C&P Designer / Leader: Amber Chen / Sam Chen

SP Designer: Miriam Moya

Game / PT Designer: Marco Ip / Alex Kam

vtech[®]

Manual de
instrucciones

Escritorio multiactividades 6 en 1

¡Crea y aprende!



INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar el Escritorio multiactividades 6 en 1 Crea y aprende! Este escritorio interactivo cuenta con cinco páginas de actividades que enseñan las letras, su escritura, los números, música y mucho más. Levanta los altavoces y mezcla instrumentos y efectos de sonido para crear tu propia música. El panel de escritura guiada cuenta con una pantalla luminosa interactiva que enseña a los niños a escribir letras y números, trazo a trazo. Levanta el escritorio y crea una obra maestra con la pizarra o tu espacio creativo mientras escuchas música en el reproductor.



- | | |
|--|--------------------------------|
| ① Marco de fotos | ⑪ Reloj de juguete |
| ② Iconos de actividad | ⑫ Tablet de juguete |
| ③ Panel táctil | ⑬ Boli |
| ④ Bloc de notas | ⑭ Altavoz |
| ⑤ Botones de selección del bloc de notas | ⑮ Botones de volumen |
| ⑥ Ranura para páginas de actividades | ⑯ Botón On/Off |
| ⑦ Asiento del taburete | ⑰ Altavoz de juguete (derecha) |
| ⑧ Patas del taburete | ⑱ Rueda de color |
| ⑨ Altavoz de juguete (izquierda) | ⑳ Patas del escritorio |
| ⑩ Ranura de almacenaje | |

INCLUIDO EN EL EMBALAJE

- Escritorio multiactividades 6 en 1 ¡Crea y aprende!
- 2 tarjetas de actividades a doble cara
- 1 taburete
- Guía de inicio rápido

ADVERTENCIA:

* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

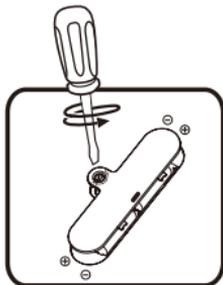
NOTA: le recomendamos que conserve este manual ya que contiene información importante.

OTRAS NOTAS

Una descarga electrostática o un «transitorio eléctrico rápido» pueden provocar un mal funcionamiento del juguete. Si esto ocurre, pulse el botón de encendido  durante 2 segundos, espere 10 segundos y vuelva a pulsar el botón de encendido  para reiniciar el escritorio.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte trasera del mismo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 4 pilas AA nuevas según muestra el dibujo. Para un mejor rendimiento se recomienda el uso de pilas alcalinas o baterías de Ni-MH (níquel-hidruro metálico) totalmente cargadas.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

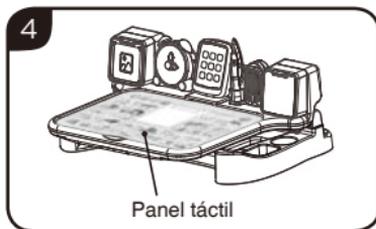
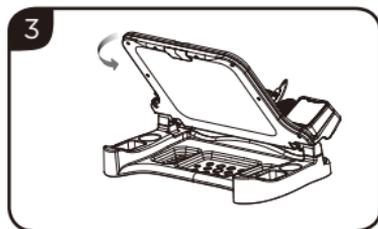
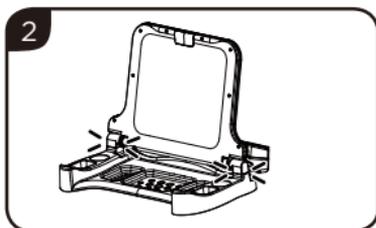
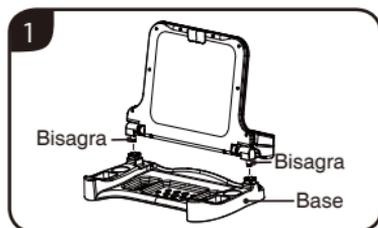
INSTRUCCIONES DE MONTAJE

En VTech la seguridad es lo primero. Por la seguridad de su hijo, el montaje de este juguete debe ser realizado por un adulto.

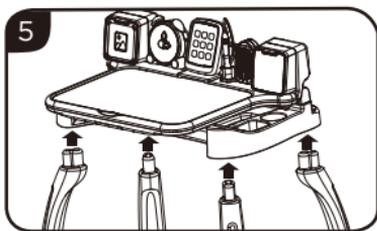
Para el escritorio

1. Coloque la base sobre una superficie plana. Inserte el panel táctil en la base y presione las bisagras hacia abajo hasta que oiga un clic. Empuje el panel táctil hacia abajo hasta que se cierre.

Precaución: No ejerza demasiada presión directamente sobre el panel táctil.



2. Inserte completamente las cuatro patas del escritorio en las ranuras de la parte inferior de la base.



Para el taburete



Introduzca las cuatro patas del taburete en las ranuras de la parte inferior del asiento. Asegúrese de insertar completamente las patas en el asiento para garantizar la estabilidad del taburete. Asegúrese siempre de que las cuatro patas estén completamente insertadas antes de que su hijo se siente en el asiento. El límite de peso recomendado del taburete es de 34 kilogramos. No exceda este límite.

Se transforma de escritorio a pizarra o espacio creativo.

Para utilizar el escritorio como espacio creativo, levanta el panel táctil y usa el clip para sujetar un folio sobre la pizarra. También puedes dibujar directamente en la pizarra con tiza.

Espacio creativo



Pizarra



Utiliza un paño para borrar la tiza y para limpiar cualquier resto de polvo de tiza en el escritorio o en las páginas de actividades.

PRECAUCIÓN: Mantenga los dedos alejados de las bisagras o de debajo del escritorio antes de bajar el panel táctil.

ADVERTENCIA: No utilice lápices, bolígrafos, rotuladores u otros objetos puntiagudos directamente sobre el panel táctil o las páginas de actividades. De lo contrario, los dañará.

Almacenamiento para tarjetas de actividades

Levante el panel táctil para guardar las tarjetas de actividad en la bandeja de almacenamiento de tarjetas de actividad.



CARACTERÍSTICAS

CARACTERÍSTICAS	ACCIÓN
Marco de fotos	Coloca una foto o una creación artística para mostrarla.
Iconos de actividad	Toca con el dedo cualquiera de los iconos de actividad de una página de actividades insertada para jugar.
Panel táctil	Escucha las instrucciones de los juegos y toca los objetos correctos en la página para jugar.
Bloc de notas	Observa cómo aparecen imágenes y animaciones sencillas en la pantalla LED. Utiliza el boli óptico para jugar con el bloc de notas. Inserta diferentes páginas de actividades para jugar con diferentes actividades del panel de escritura y aprender a escribir letras y números, dibujar formas, dibujos sencillos y jugar con la música.
Botones de selección del bloc de notas	Pulse los botones ◀ ▶ para seleccionar las letras, números, formas, imágenes sencillas o la música que quieres dibujar o reproducir.
Ranura para páginas de actividades	Inserta una página de actividades en su correspondiente hueco para jugar.
Altavoz de juguete (izquierda)	Levanta el marco de fotos para transformarlo en un altavoz de juguete.
Ranura de almacenaje	Guarda tus pequeños objetos.

Reloj de juguete	Gira la aguja del reloj para explorar y aprender conceptos sobre el tiempo.
Tablet de juguete	Pulsa los botones para escuchar mensajes, revisar el calendario, consultar el tiempo y más. Pulsa el botón  para activar el reproductor de música o parar/reanudar la música, y pulsa los botones   para escuchar la canción anterior o la siguiente.
Boli (solo funciona con el bloc de notas)	Practica la escritura de letras y números, dibuja formas y dibujos sencillos utilizando el boli para seguir las luces. Dibuja una línea para cambiar el tempo o tono de la música en la mesa de mezclas.
Altavoz	Reproduce el audio del juguete.
Botones de volumen	Pulsa los botones   para reducir o incrementar el volumen. Hay 5 niveles de volumen.
Botón On/Off	Pulsa el botón para encender el juguete y púlsalo de nuevo para apagarlo.
Pizarra	Dibuja lo que quieras con tiza (no incluida).
Altavoz de juguete (derecha)	Levanta el panel de dibujo para transformarlo en un altavoz de juguete.
Rueda de color	Gírala para mezclar y explorar colores.

NOTA

Si el juguete se apaga repetidamente durante el juego, sustituya las pilas por unas nuevas.

ACTIVIDADES

Pulsa el botón On/Off  para encender el juguete.

Panel táctil



Toca cualquier objeto de la página de actividades para explorarlo. Toca cualquiera de los iconos de actividades en la esquina superior izquierda de la página para jugar a las distintas actividades. Toca el icono de Ayuda en la esquina superior derecha de la página para escuchar pistas o instrucciones.

NOTA

- El panel táctil (excepto los iconos del modo de página de actividad, los botones de flecha izquierda izquierda y derecha, el icono Ayuda y el botón Reproducir/Parar ) no responderá al tacto mientras se utilice el bloc de notas.
- El panel táctil debe utilizarse con el dedo y no con el boli u otros objetos.

Páginas de actividades

Para jugar con una página de actividades, insértala en su hueco.

- Por favor, insertar únicamente una página a la vez. Insertar más de una al mismo tiempo puede dañar las páginas o el escritorio y causar que el escritorio no las detecte bien.



- No insertar nada que no sea la página de actividad en la ranura destinada para ello. Para evitar cualquier interferencia, mantenga la zona limpia y libre de residuos.
- Mantenga las tarjetas de actividades sobre una superficie plana cuando no las utilice. No doble las tarjetas de actividades.
- Limpie cualquier resto de polvo o tiza de la página de actividades antes de insertarla en la ranura.

Hay cinco divertidas páginas interactivas que abarcan conocimientos fundamentales como las letras, los números, la música, las formas, los colores, los sentimientos, los animales de la granja y mucho más. Consulte la siguiente tabla para obtener más información.

Aprende el alfabeto	
	 <p>Toca y aprende Toca las letras y los objetos para aprender el alfabeto y palabras con cada letra.</p>
	 <p>¡La encontré! Escucha las pistas y encuentra las letras y objetos correctos en la página.</p>
	 <p>Adivina mis letras Mira la pantalla LED y adivina qué letra se está escribiendo, toca esa letra para responder. Adivina tantas como puedas antes de que se acabe el tiempo.</p>
	 <p>El juego de la canción del abecedario Reproduce la canción del abecedario, cuando la música se detenga, toca la letra que sigue para continuar la canción.</p>
<p>Enseña: Letras, el orden de las letras, vocabulario.</p>	

Números y cuentas



Toca y aprende

Toca los números y objetos para aprender los números y a contar.



Fiesta de compras

Escucha las pistas y ayuda a comprar en el mercado la comida que se pide.



¡Cuántos...puntos!

Observa la pantalla LED y cuenta los puntos que aparecen. Toca ese número en la página para responder. Cuenta tantos como puedas antes de que se acabe el tiempo.



Cuenta una y otra vez

Escucha la canción de los números. Cuando la música se pare, toca el número que sigue para continuar la canción.

Enseña: números (1-15), a contar, el orden de los números, vocabulario.

Mesa de mezclas



Mesa de mezclas

Juega y crea tu propia música. Toca un icono de estilo musical para elegir el tipo de música. Desliza tu dedo por el disco para acelerar o ralentizar la música, toca los botones triangulares para aumentar o reducir el tono de la música, toca los botones de instrumentos para cambiar el sonido de las teclas o toca los iconos verdes para añadir diferentes acompañamientos para enriquecer la melodía.

Toca el icono plateado para parar la música y entrar en el modo toca y aprende.

Toca y aprende

Toca la página para aprender instrumentos, diferentes estilos musicales y explorar diferentes tempos y tonos de música.

Toca el icono plateado para entrar en el modo mesa de mezclas de nuevo.

Enseña: Instrumentos, estilos musicales, tempo, tono, creatividad, vocabulario.

Colores, formas y sentimientos



Toca y aprende

Toca la página para explorar el parque y aprender colores, formas y sentimientos.



El juego de las parejas

Empareja los objetos que tienen los mismos colores y formas.



Encontrando sentimientos

Escucha las pistas y encuentra a los niños indicados en la página.



La canción de los colores

Juega con la canción de los colores. Cuando la música se pare, encuentra el objeto del color indicado para continuar con la canción.

Enseña: Formas, colores, a emparejar, sentimientos, vocabulario.

Granja de animales

		Toca y aprende Toca la página para aprender sobre la granja de los animales.
		En busca de diversión Escucha las pistas y encuentra los animales u objetos en la página.
		Alimenta a los animales Los animales tienen hambre. Alimenta a los animales tocando la comida indicada, el número de veces que se pide.
		En la granja de Pepito Escucha la canción. Cuando pare la música, encuentra al animal que se pide para continuar la canción.
Enseña: animales de granja, sonidos de animales, objetos de granja, vocabulario.		

Bloc de notas



Para jugar con el bloc de notas, saca el boli del hueco y toca el bloc de notas o los botones de flechas.



Para salir del modo bloc de notas, pon de nuevo el boli en su soporte.

Cuando el boli no se esté usando, ponlo en su soporte. Intenta no tirar mucho del cable del boli.

El bloc de notas ofrece distintas actividades según qué página esté insertada.

Escritura de letras (si no hay ninguna página insertada)

Sigue las luces para trazar las letras mayúsculas y minúsculas.

Escritura de números (si la página de Números y cuentas está insertada)

Sigue las luces para trazar los números del 0 al 9.

Tras completar varios números, aparecerán varios puntos para contarlos. Utiliza el boli para tocar los puntos y contarlos.

Dibujando formas (si la página de colores, formas y sentimientos está insertada)

Traza las luces para dibujar 7 formas diferentes.

Dibuja imágenes (si la página de la Granja de animales está insertada)

Traza las luces para dibujar 9 dibujos simples diferentes o dibujar lo que quieras en el modo de dibujo libre.

Panel musical (si la página de la Mesa de mezclas está insertada)

Dibuja una línea para cambiar el tempo o el tono de la música. Hay 9 melodías distintas para jugar.

NOTA

- Para garantizar un uso adecuado del bloc de notas, utiliza sólo el boli óptico para jugar.
- El panel táctil (excepto los iconos de actividad de la página, las flechas izquierda y derecha y el icono Ayuda) no responderán al tacto mientras juegue con el bloc de notas.
- No colocar ningún objeto dentro del soporte del boli mientras juega con el con el bloc de notas. De lo contrario, el objeto será reconocido como si el boli estuviera colocado en el soporte y la actividad del bloc de notas finalizará.
- La luz solar directa puede afectar a la sensibilidad del boli.

Tablet de juguete



Pulsa los botones para escuchar mensajes, revisar el calendario, consultar el tiempo, escuchar divertidos trabalenguas, canciones y más.

Tiene un reproductor de música con 4 canciones para cantar y 36 melodías incluidas. El reproductor de música se detendrá cuando todas las canciones hayan sonado. Se podrá detener/reproducir o avanzar/retroceder con los controles del reproductor de música.

Reloj de juguete



Gira la aguja del reloj para explorar y aprender conceptos del tiempo.

Rueda de color



Gira para mezclar y explorar colores.

NOTA: Esta actividad no tiene respuestas de audio.

Panel de dibujo



Dibuja lo que quieras en la pequeña pizarra blanca

Marco de fotos



Usa la foto de plantilla para ver el tamaño que debe tener la foto o dibujo que quieres colocar en el marco. Una vez la imagen tenga el tamaño correcto, colócala en el marco.



Imagen de plantilla

Tamaño de la foto: 7,62 x 7,62 cm

Estado de las pilas



Cuando las pilas estén a punto de agotarse, el juguete mostrará un icono de batería baja en la pantalla durante unos segundos y después se apagará. Se deberán entonces sustituir las pilas por unas nuevas.

Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, el juguete se desconectará tras dos minutos de inactividad.

NOTA

- Es posible que el juguete no se apague automáticamente si el boli o algún objeto capacitivo está sobre el panel táctil. Vuelva a colocar el boli en el soporte cuando no esté en uso. Asimismo, le rogamos que no coloque objetos capacitivos en el panel táctil si el juguete no está en uso.

LETRA DE LAS CANCIONES

La canción del alfabeto

A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z.

¡Canta siempre junto a mi!

Cuenta una y otra vez

Yo encuentro 1, tú encuentras 2, nosotros 3, 4, 5.

Yo veo 6, tú ves 7, nosotros 8, 9 y 10.

La canción de los colores

Rojo, naranja, amarillo.

Verde, azul, morado.

¡Del arcoiris los colores son!

La granja de Pepito

En la granja de Pepito ia ia o.

En la granja hay una vaca ia ia o.

Con un Muu Muu aquí y un Muu Muu allá.

Hace Muu, la vaca Muu Muu.

En la granja de Pepito ia ia o.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Por favor, almacenar y utilizar en lugares secos.
2. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
3. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
4. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
5. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
6. Guarde las páginas de actividades en posición horizontal dentro del escritorio cuando no las utilice. No doble ni pliegue las páginas de actividades.
7. Mantenga limpias las tarjetas de actividades con un paño ligeramente húmedo.
8. No utilice lápices, bolígrafos, rotuladores u otros objetos puntiagudos directamente sobre el panel táctil o las páginas de actividades para evitar daños.
9. No intente insertar nada que no sea la página de actividades en la ranura destinada a ello. Para evitar cualquier interferencia, mantenga la zona de la ranura limpia y libre de residuos.
10. Limpie cualquier resto de polvo o tiza de la página de actividades antes de introducirla en la ranura.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Problema	Posibles soluciones
El juguete no se enciende	Vuelva a poner las pilas para reiniciar la unidad. Consulte la sección instalación de las pilas.
	Las pilas pueden haberse agotado. por favor reemplace las pilas por otras nuevas.

La página de actividades insertada no es reconocida.	Asegúrese de que sólo hay una página de actividades insertada en la ranura.
	Asegúrese de que la página de actividades es el único objeto en la ranura y de que está completamente insertada. Debe quedar firmemente colocada sobre el panel táctil.
El juguete está encendido pero el panel táctil no responde.	Asegúrese de que el bloc de notas no está activo. El panel táctil (excepto los iconos de actividades y el icono de ayuda) no responderán mientras el bloc de notas esté activo.
	Asegúrese de tocar el panel táctil con un dedo y de no tocarlo de ninguna otra forma. Asegúrese también de que no está utilizando el boli u otros objetos en el panel táctil al mismo tiempo.
El panel táctil da respuestas incorrectas.	Asegúrese de tocar el panel táctil solo con un dedo.
La actividad del panel táctil se ve interrumpida por la voz de instrucción del bloc de notas, pero la voz no se activa al tocar con el boli, tocar el bloc de notas o sacar el boli del soporte.	Asegúrese de no jugar con el juguete cerca de una ventana o bajo la luz directa del sol. La luz puede impactar en la sensibilidad de detección del bloc de notas.
	Coloque de nuevo el boli en el soporte cuando no esté en uso.
El bloc de notas no funciona.	Asegúrese de utilizar el boli para jugar con el bloc de notas.
	Asegúrese de que no hay nada en el soporte del boli.
	Asegúrese de que no hay páginas de actividades insertadas.
	Asegúrese de que no hay nada en la ranura de las páginas de actividades.

La actividad del bloc de notas se activa automáticamente (no utilizando el boli, tocando el bloc de notas o sacando el boli de su soporte).	Asegúrese de no jugar con el juguete cerca de una ventana o bajo la luz directa del sol. La luz puede impactar en la sensibilidad de detección del bloc de notas.
	Coloque de nuevo el boli en el soporte cuando no esté en uso.
El juguete no se apaga automáticamente aunque no se haya realizado ninguna operación durante más de unos 10 minutos.	Asegúrese de colocar de nuevo el boli en el soporte cuando no esté en uso.
	Asegúrese de que no hay objetos capacitivos en el panel táctil.
El juguete da una respuesta incorrecta.	Vuelva a poner las pilas para reiniciar la unidad.
	Las pilas pueden estar agotadas. Por favor reemplace las pilas con unas nuevas.
	La humedad puede causar interferencias en el juguete. Asegúrese de que está en un área seca.
	Asegúrese de no tocar el panel táctil ni colocar otros objetos (excepto la página de actividades) sobre el panel táctil al encender la unidad principal.

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas. Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtecheu.com

***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

vtech.es

