

vtech[®]

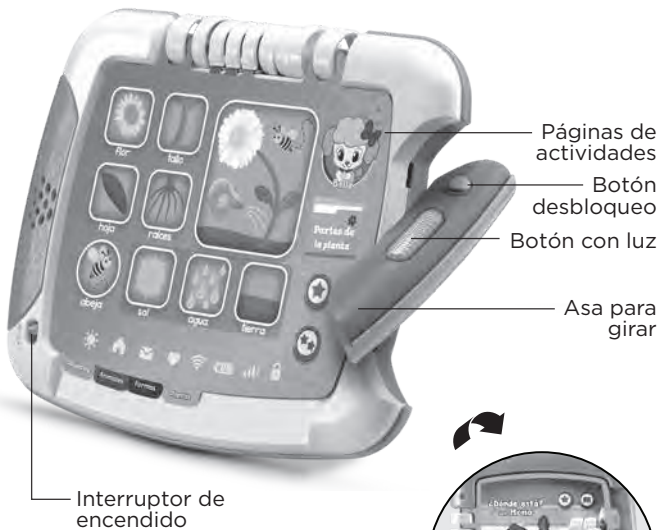
Manual de instrucciones

Libro-tablet multiaventura



INTRODUCCIÓN

Libro-tablet multiaventura presenta una variedad de contenidos como los números, las formas, los opuestos o las emociones. Con su divertida forma de transformación no querrá parar de jugar.



Páginas de historias



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un Libro-tablet multiaventura de VTech®
- Un manual de instrucciones

ADVERTENCIA:

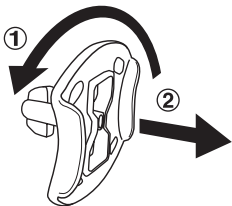
- * Los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- * Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota:

Conserve el manual. Contiene información importante.

Sistema de sujeción del embalaje:

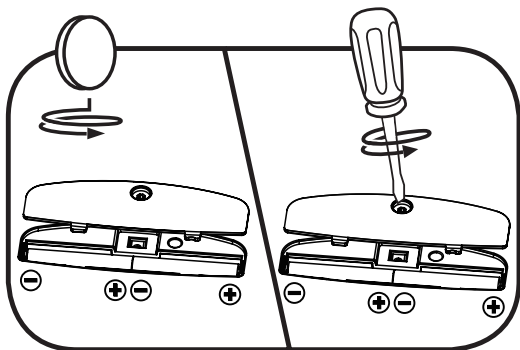
- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.



PRODUCTO
LED CLASE 1

PARA EMPEZAR A JUGAR

1. Asegúrese de que la unidad esté apagada.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior del juguete. Use un destornillador para abrirlo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 2 pilas AA (AM-3/LR6) nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo esté suficientemente apretado.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni- MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



Nota: Si la unidad se apaga de repente, le recomendamos que cambie las pilas por unas nuevas.

CARACTERÍSTICAS

1. Interruptor de encendido, selector de volumen

Desliza el interruptor a cualquiera de las dos posiciones, volumen bajo o volumen alto.



2. Asa para girar

Para transformar la unidad en libro o tablet, debes mantener pulsado el botón de desbloqueo y girar el asa a la vez.

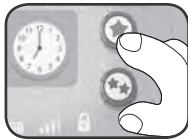
El botón con luz siempre tiene que estar en el lado donde quieres jugar.



3. Páginas de Juegos y actividades

Toca cualquier imagen de cada página para jugar y aprender.

- Toca el círculo con una estrella naranja para jugar a “Encuentra...”. Deberás buscar los objetos que te piden. Cada vez que pulses te harán 3 preguntas.



- Toca el círculo con dos estrellas verdes para encontrar los objetos en las páginas. Cada vez que pulses te harán 3 preguntas.



4. Páginas de Historias

Toca sobre las imágenes para escuchar sonidos o partes de cada historieta.

- Toca el círculo con una estrella naranja para jugar a “Encuentra...”. Deberás buscar los objetos que te piden. Cada vez que pulses te harán 3 preguntas.



- Toca en la imagen del libro para escuchar la historieta entera.



5. Botón con luz

Presiona para escuchar una música para cada cachorro. No está activo cuando juegas a “Encuentra”.

6. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas la unidad se desconectará de forma automática tras unos 45 segundos sin interactuar. Pasa una página o presiona el botón con luz para encenderla de nuevo.

Cuidado y mantenimiento

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite la pila.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner la pila.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice una pila nueva.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.



TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

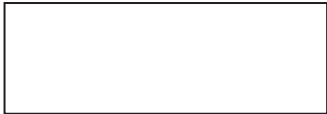
FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.



***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

***vtech.es
www.vtech.es***

