



Manual de instrucciones

Teléfono educativo de la Patrulla Canina



©2025 Spin Master Ltd. PAW PATROL and all related titles, logos, characters; and SPIN MASTER logo are trademarks of Spin Master Ltd. Used under license. Nickelodeon and all related titles and logos are trademarks of Viacom International Inc.

INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir el **Teléfono educativo de la Patrulla Canina**.

¡Juega con tus amigos de la Patrulla Canina en su teléfono interactivo! Sus seis actividades ayudan a aprender los números, figuras y mucho más. También podrás recibir alegres mensajes de voz de Chase y Skye, llamar a los personajes ¡y jugar a dejarles mensajes gracias al micrófono del teléfono!



INCLUIDO EN EL EMBALAJE

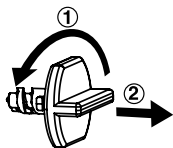
- Un juguete **Teléfono educativo de la Patrulla Canina**
- **Guía de inicio rápido**

ADVERTENCIA:

- Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota: le recomendamos que conserve este manual ya que contiene información importante.

Sistema de sujeción del embalaje:

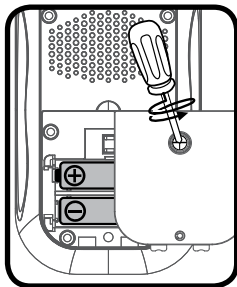


① Gire el plástico en la dirección indicada en la flecha.

② Tire del plástico para retirarlo.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte inferior del juguete. Use un destornillador para abrir la tapa del compartimento.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigaslas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 2 pilas AA (AM-3/LR6) nuevas según muestra el dibujo. Para un mejor rendimiento se recomienda pilas alcalinas o baterías de Ni-MH (níquel-hidruro metálico) totalmente cargadas.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

CARACTERÍSTICAS

1. Botón On/Off



Pulsa este botón para encender el juguete. Presiónalo de nuevo para apagarlo.

2. Botones de personajes

Pulsa en los personajes para marcar sus números de teléfono y ver sus alegres animaciones. También puedes jugar a enviarles un mensaje.



3. Botones de actividad



Con estos botones podrás jugar a las actividades del teléfono.

4. Botones de números

Pulsa los números del teléfono para aprenderlos o para responder en las actividades de números.



5. Botón de misiones de rescate



Presiona este botón para jugar a las misiones de la Patrulla Canina. Escucha la pregunta y elige al personaje que pueda completar cada una de las misiones.

6. Botón OK



Cuando quieras confirmar una respuesta o una opción sólo tienes que pulsar este botón.

7. Flecha izquierda o derecha



Pulsa las flechas para moverte por la pantalla y elegir las respuestas o las opciones para jugar.

8. Botón llamada



Presiona el botón de llamada para jugar a llamar. Escucharás un pitido y después podrás dejar tu mensaje en el contestador.

9. Botón cancelar

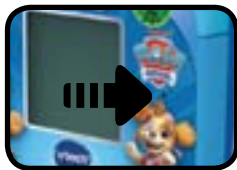


Si quieres abandonar una actividad, puedes pulsar este botón para salir de ella.

10. Micrófono



Puedes usar esta función para las actividades donde el teléfono te pida que envíes un mensaje o que soples al micrófono. Sitúate a unos 10 ó 12 centímetros del micro para que te capte mejor.



11. Botón de opciones



Usa este botón cuando quieras cambiar el sonido del teléfono, poner o quitar la música de fondo y cambiar el contraste de la pantalla.

12. Pantalla de retroiluminación de pantalla



Usa este botón para encender o apagar la luz de la pantalla.

13. Franja luminosa

La banda de luz superior con seis colores se iluminará cuando respondas a las actividades.



14. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos de inactividad. Para encender de nuevo el juguete, es necesario pulsar el botón On/Off. El teléfono también se apagará cuando las pilas tengan poca energía. Un aviso aparecerá en la pantalla para recordarte que debes cambiar las pilas.

Nota: Este juguete tiene un nivel de volumen reducido para cumplir las normativas de seguridad de los productos que pueden llevarse al oído.

ACTIVIDADES

1. Deja un mensaje a tus amigos

Pulsa uno de los 6 botones de personajes (Chase, Rubble, Marshall, Skye, Liberty y Rocky) para que aparezcan en pantalla con simpáticas animaciones.



2. Aventura en las olas

¡Ayuda a Marshall a mantenerse sobre la tabla de surf! Pulsa los botones izquierda o derecha para esquivar los obstáculos y, al final del juego, sopla hacia el micrófono para inflar el salvavidas.



3. Rescate de figuras

Al Capitán Turbot se le han caído varias cajas en el mar. Skye necesita tu ayuda para recoger las cajas con diferentes formas. Pulsa los botones izquierda o derecha para colocarte encima de las cajas y después pulsa OK para atraparlas.



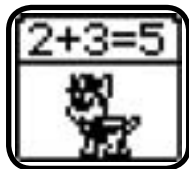
4. ¡A bailar!

A Liberty le encanta bailar el guau guau boogie. Tu misión en esta actividad es observar y recordar el orden de sus pasos de baile y pulsar después los botones de números en el mismo orden para repetir el baile.



5. ¡Recupera el oro!

El alcalde Humdinger ha robado las monedas de oro y las guarda en su caja fuerte. ¡Únete a Chase para recuperarlas! Soluciona las operaciones matemáticas pulsando los botones de números para abrir la caja fuerte.



6. ¡Misiones de rescate!

Ryder necesita la ayuda de los cachorros de la Patrulla Canina para varias misiones de rescate. Elige al personaje que mejor pueda completar cada una de las misiones. Toca su botón para elegirlo.



CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
6. Recomendamos cambiar las pilas por unas nuevas si el juguete no funciona correctamente.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtecheu.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

***Para buscar más información
acerca de nuestros productos
y consultar las condiciones de
garantía visite nuestra página web.***

www.vtech.es

