



Consola de juegos preescolar Gaming & Go



Manual de instrucciones

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar la Consola de juegos preescolar Gaming & Go! Ayuda a tu peque a mejorar sus habilidades con 6 juegos clásicos que exploran letras, números o figuras. Diseñada con mandos sencillos y fáciles de usar. Además, puedes personalizar el juego poniendo su nombre para que aparezca en las actividades.



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Consola de juegos preescolar Gaming & Go
- Guía de inicio rápido

ADVERTENCIA:

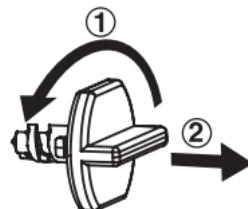
- * Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- * Usar bajo la vigilancia de un adulto.

NOTA:

le recomendamos que conserve este manual ya que contiene información importante.

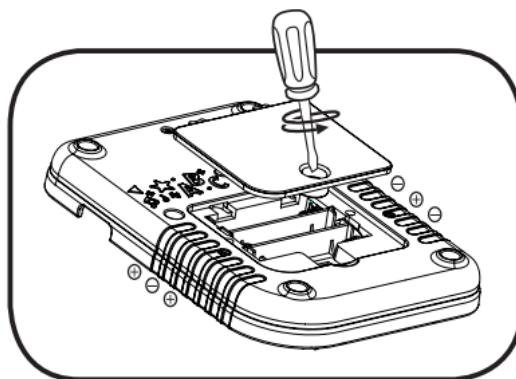
Sistema de sujeción del embalaje:

- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.



INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extraigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 3 pilas AAA (AM-4/LR03) nuevas según muestra el dibujo. Para un mejor rendimiento se recomienda el uso de pilas alcalinas o baterías de Ni-MH (níquel-hidruro metálico) totalmente cargadas.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



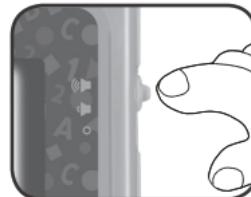
iCuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

CARACTERÍSTICAS

1. Botón de encendido

Para encender el juguete, desliza el interruptor a la posición del volumen deseado. Para apagarlo, muévelo a la posición de apagado.



2. Botones A y B

Presiona estos botones para seleccionar juegos o responder en las actividades.



3. Cursor direccional

Desplaza los personajes por la pantalla o selecciona opciones.



4. Pantalla LCD

Observa las animaciones y usa los diferentes botones para disfrutar de las actividades.



5. Actividades

Disfruta de 6 divertidos juegos:

- **Letras en el mar:**  - Descubre una palabra por cada letra y explota todas las letras en el límite de tiempo.
- **Números:**  - Elige un número para ver conjuntos de objetos y escucharlos contados en voz alta. Después, cuenta y recoge monedas o corazones.
- **Pingüi Letras:**  - Deslízate por la pantalla para recoger diferentes letras. Si has escrito tu nombre tendrás la opción de recoger las letras de tu nombre.
- **Bichito hambriento:**  - Recorre las pantallas para recoger las chuches y aprende a contar hasta 10.
- **Atrapa formas:**  - Elige una figura para escuchar alguna característica principal. Ayuda al gatito a recoger tantas figuras como puedas.
- **¡Música!**:  - Baila al ritmo de 3 animadas canciones.

6. Menú de personalización

Presiona los botones ABC  + A  a la vez y enciende el juguete.

Accederás directamente al menú de personalización. Usa el cursor direccional  para introducir las letras de tu nombre, puedes escribir hasta 10 caracteres.

- Presiona arriba o abajo para buscar las letras en orden alfabético.
- Presiona izquierda o derecha para moverte por los caracteres del nombre.
- Presiona el botón A para confirmar el nombre.
- Selecciona el ícono de la papelera para borrar todos los caracteres.

7. Pantalla de contraste

Presiona los botones ABC  + B  a la vez y enciende el juguete. Accederás a la pantalla de contraste. Usa el cursor direccional  para ajustar la iluminación de la pantalla.

- Presiona izquierda para aclarar la pantalla.
- Presiona derecha para oscurecer la pantalla.
- Presiona A para confirmar y salir.

8. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, el juguete se desconectará tras aproximadamente 30 segundos de inactividad. Para encenderlo de nuevo pulse cualquier botón.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
6. Recomendamos cambiar las pilas por unas nuevas si el juguete no funciona correctamente.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtecheu.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.



*Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.*

leapfrog.es

*Para obtener información acerca de la
garantía, visite esta página web
www.vtech.es/tarjeta-de-garantia*

LeapFrog Enterprises, Inc.
A subsidiary of VTech Holdings Limited.
© 2025 LeapFrog Enterprises, Inc.
All rights reserved.
IM-621200-005
Version:0