

**vtech**<sup>®</sup>

Manual de instrucciones

Peppa Pig<sup>™</sup>

**V-Smile TV**  
New Generation



© 2023 ABD Ltd/Ent. One UK Ltd/Hasbro

Licensed by:



eOne

# INTRODUCCIÓN

Gracias por comprar V.Smile TV New Generation, la nueva consola de VTech: compacta, inalámbrica y fácil de usar, ahora con los entrañables personajes de Peppa Pig. Una aventura educativa especialmente diseñada para niños a partir de 3 años.

Botones  
direccionales

Inicio

Ayuda

Botón B

Botón A

Cable micro USB  
de alimentación

Conector HDMI Plug & Play

Interruptor de encendido del controller

## INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un mando inalámbrico.
- Un conector HDMI Plug & Play.
- Un cable micro USB de corriente.
- Una guía de inicio rápido.

### ADVERTENCIA:

- \* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- \* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

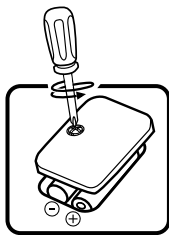
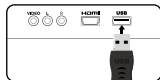
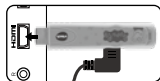
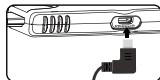
**NOTA:** Le recomendamos conservar este manual de instrucciones, ya que contiene información importante.

**¡Advertencia!** No recomendado para niños menores de 3 años. Es un juguete electrónico que necesita conectarse a la corriente eléctrica. Peligro de descarga eléctrica.

## ANTES DE COMENZAR

Por la seguridad del menor, se recomienda que un adulto lleve a cabo la instalación del producto antes de entregar la unidad al pequeño y empezar a jugar.

1. Conecte el cable micro USB en el puerto USB del conector HDMI.
  2. Enchufe dicho conector Plug & Play en el puerto HDMI de la TV.
  3. Conecte el extremo grande del cable micro USB en un puerto USB libre del televisor.
  4. Asegúrese de seleccionar en su TV la entrada de HDMI correspondiente al puerto donde haya introducido el conector.
  5. Antes de insertar las pilas, asegúrese de que el juguete esté apagado. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior del mando inalámbrico.
  6. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
  7. Coloque 2 pilas AA (AM-3/LR6) nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
  8. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.
- \* Para garantizar una conexión adecuada, recomendamos instalar las pilas en el mando inalámbrico después de que el conector HDMI haya sido instalado.



### NOTA

El puerto HDMI del conector Plug & Play sólo es compatible con televisores, no es compatible con ordenadores o monitores de ordenador.

### ¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores

## **IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS**

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

## **PILAS RECARGABLES**

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

### **NOTA:**

Si el dispositivo se apaga o las luces se hacen más tenues, por favor instale pilas nuevas y vuelva a intentarlo.

## Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



### **VTech se preocupa por nuestro planeta**

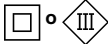
- VTech le anima a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.



## INFORMACIÓN DE SEGURIDAD PARA EL USO DE FUENTES DE ALIMENTACIÓN EN JUGUETES

- Use solo la fuente de alimentación recomendada para el juguete.
- La fuente de alimentación no es un juguete.
- Este producto no es recomendado para niños menores de 3 años.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados.
- Nunca limpie el juguete con líquidos si el adaptador está enchufado.
- Por favor, revise con frecuencia la fuente de alimentación por si el cable, enchufe, carcasa u otras partes pudieran estar dañadas. No utilice la fuente de alimentación si alguna pieza estuviera estropeada. Si observa que las clavijas de su adaptador están dañadas o deterioradas, deseche la fuente de alimentación.
- Las fuentes de alimentación no están diseñadas para ser usadas como juguetes, y el uso de estos productos por parte de los niños debe realizarse bajo la supervisión de los padres.

**Este juguete sólo se puede conectar con un equipo que contenga uno de los símbolos siguientes:**



# CARACTERÍSTICAS

## 1. Botones direccionales

- Use los botones direccionales para seleccionar opciones en la pantalla. Durante el juego, deberá pulsar los botones derecha e izquierda para mover al personaje.

## 2. Inicio

- Podrá salir del juego y volver al menú principal.

## 3. Ayuda

- Pulse este botón para escuchar alguna pista de cómo seguir el juego o moverse por el menú principal.

## 4. Botón A

Este botón tiene varias funciones:

- seleccionar días en el menú principal y objetos en la pantalla
- diferentes acciones en función del juego (ver en la descripción de cada actividad)

## 5. Botón B

Este botón tiene varias funciones:

- Acceder al menú previo o escuchar las instrucciones de nuevo.
- Diferentes acciones en función del juego (ver en la descripción de cada actividad)

## 6. Pantallas principales

Las siguientes pantallas aparecen durante el juego:

### Pantalla de selección de partida

- Cree o elimine un perfil o partida en la pantalla de selección inicial.
- Para recuperar una partida que haya sido borrada accidentalmente, resalte una nueva partida y pulse la siguiente combinación de botones en el mando inalámbrico: Inicio + Inicio + Ayuda + Ayuda + B + B + Ayuda + Inicio + B. Esto restaurará el archivo borrado.



### Menú de selección de modo de juego

- Puede jugar a las actividades una a una seleccionando **Juego rápido** o completar los días en **Jugar**.



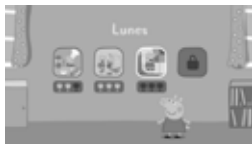
### Menú de calendario semanal

- Acceda a los juegos seleccionando los días desde la pantalla de este menú.
- El jugador debe obtener al menos un trofeo en los cuatro juegos de cada día para desbloquear la siguiente actividad.



### Menú de selección de juegos por día

- Seleccione un día.
- Los trofeos ganados durante los juegos se mostrarán bajo los iconos de actividad.



### Menú de selección de juego rápido

- Acceda a los juegos educativos seleccionando sus iconos en la pantalla.



## 7. Juegos

### Juego 1: Charcos de barro

- Presione las flechas del cursor direccional para moverse por el mapa y seleccionar un tramo del sendero.
- Pulse el botón A para girar la pieza.
- Cuando el camino esté completo, presione el botón B para que Peppa lo recorra.

### Juego 2: Tiro con arco

- Apunte a una diana con las flechas arriba y abajo del cursor direccional.
- Presione el botón A para lanzar la flecha.

### Juego 3: ¡A recoger!

- Use las flechas del cursor direccional para mover la lupa por la habitación.
- Cuando haya resaltado el objeto en la pantalla, presione el botón A para seleccionarlo.
- Presione las flechas la izquierda y derecha del mando para elegir una cesta.
- Pulse el botón A para colocar el objeto en la cesta correcta.



#### **Juego 4: ¡Cocinando!**

- Para cortar alimentos, pulse la flecha abajo en el cursor direccional.
- Pulsando las flechas izquierda y derecha del mando podrá mezclar los alimentos.
- Presione el botón A para añadir o agitar ingredientes.
- Presionando el botón B mezclará los ingredientes en la batidora.

#### **Juego 5: Carrera de sacos**

- Para elegir el saco de los participantes, presione los botones izquierda y derecha del cursor direccional.
- Presione el botón A para confirmar el saco elegido.
- Pulse el botón A para que Peppa salte más rápido durante la carrera.

#### **Juego 6: Globobasket**

- Presione los botones izquierda y derecha en el mando para que Peppa se mueva hacia los lados.
- Pulse el botón A para que Peppa salte hacia los globos.

#### **Juego 7: La isla pirata**

- Pulse los botones arriba y abajo para mover el barco por la pantalla.
- Con el botón A, el barco navegará a mayor velocidad.

#### **Juego 8: Baile congelado**

- Presione los botones izquierda y derecha para elegir la palabra que rima.
- Presione el botón A para confirmar la elección.
- Pulse luego el botón A para que Peppa baile.
- Presione el botón B para realizar un movimiento de baile especial.

### **8. Desconexión automática**

Para preservar la duración de las pilas, el mando inalámbrico se apagará después de 1 minuto sin jugar. Pulse cualquier botón para activarlo de nuevo.

### **9. Salvapantallas**

Cuando el niño no interactúe durante unos 20 minutos con el juego, la actividad se grabará automáticamente y se activará el salvapantallas. Para salir, puede pulsar cualquier botón del mando.

## **CUIDADO Y MANTENIMIENTO**

- Limpie la unidad con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Mantenga el producto lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Extraiga las pilas cuando no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.

- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni de desmontar el producto.
- Examine el cable micro USB de corriente con frecuencia, así como sus conectores y otras piezas del producto para asegurarse de que no se hayan dañado con el uso. No utilice ninguna pieza dañada o deteriorada.

## **SOLUCIÓN DE PROBLEMAS**

Si el juego no funciona correctamente, le recomendamos seguir estas instrucciones:

### **Televisor y conector HDMI:**

1. Corte la fuente de energía desconectando el cable de alimentación USB del televisor o de la red eléctrica, en caso de que lo use con un adaptador DC 5V con salida mínima de 500mA.
2. Desconecte el conector Plug & Play del puerto HDMI del televisor.
3. Espere 10 segundos y luego vuelva a conectar el dispositivo al puerto HDMI de la televisión.
4. Conecte el extremo grande del cable de alimentación a un puerto USB libre del televisor (o a cualquier adaptador DC 5V y salida mínimo de 500mA.). El dispositivo debería estar operativo de nuevo y listo para jugar.

### **Mando inalámbrico**

1. Retire las pilas para interrumpir el flujo de alimentación.
2. Espere 10 segundos antes de colocarlas de nuevo.
3. El controller inalámbrico debería estar listo para ser usado nuevamente.
4. Si el equipo sigue sin funcionar, recomendamos sustituir las pilas por unas completamente nuevas.

### **NOTA:**

La electricidad estática puede ocasionar que su V-Smile TV no funcione correctamente. En este caso, desconecte el cable micro-USB, espere 10 segundos y luego vuelva a conectar el cable micro-USB para reiniciar el dispositivo.

## **DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD**

Por la presente, VTech Electronics Europe BV declara que el producto 6160 cumple la normativa 2014/53/EU. Puede consultar el texto completo en la siguiente dirección: [www.vtech.com/re-directive](http://www.vtech.com/re-directive).

Nombre del fabricante: VTech Electronics Europe BV

Dirección del fabricante: Fahrenheitstraat 22, 6003 DC Weert, THE NETHERLANDS.



Banda de radio frecuencia: 2408MHz - 2472MHz

Máxima transmisión de RF: <0,01W.

# HDMI®

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Los términos HDMI, High-Definition Multimedia Interface y el logotipo HDMI son marcas registradas o marcas comerciales de HDMI Licensing, LLC y han sido utilizados con permiso de sus propietarios.

  **Importante:** El conector HDMI debe conectarse a la TV mediante el cable micro USB incluido a un puerto USB A del televisor o bien mediante un adaptador de corriente DC 5V/500mA o una salida DC 5V/1A.

VTech Electronics Europe

Atención al Consumidor: [informacion@vtecheu.com](mailto:informacion@vtecheu.com)

Tel: 91 312 07 70 (solo para España)

[www.vtech.es](http://www.vtech.es)

***Para buscar más información  
acerca de nuestros productos  
y consultar las condiciones de  
garantía visite nuestra página web.***

***[www.vtech.es](http://www.vtech.es)***



TM & © 2023 VTech Holdings Limited.  
Todos los derechos reservados.

**Impreso en China.**

IM-608800-004

Versión:0